

Leilões competitivos

Overcalls

- Natural; 4⁺ c. = 8/16 HCP

Resposta

- Cue bid = Forcing com Fit
- Novo naipe = Forcing
- naipe parceiro = fraco

Dobres negativos

1 ST Intervenção

- 2^a posição ⇒ 16+/18 HCP

Ignora abertura de 1♣-♦

1♥/♠ = Transferência impossível é : 4M+6m

- 4^a posição ⇒ 11/14

1 ST ⇒ outros naipes

Biccolores ⇒ Michaels (1♣-2♣ = majeurs)

Intervenção em 1ST = Multilandy

- 2♣ = ♥+♠ (5/5)
- 2♦ = multicolor (6/7 cartas)
- 2♥-♠ = ♥ - ♠ / menor (5/5+ cards)
- 2 ST-Menores
- X over 1ST = punitivo (2nd ⇒ 16+; 4th ⇒ 13+)

Em 4^a posição = Landy

Sobre o dobre de 1♥/♠

- Outro rico = 8-10 ; 2naipe=4-7
Fit /4+ 3♥/♠ = 0-6.
- 2NT= invite 11/12 , 3 cartas+
- RDBL = 10H +

Saídas e chamadas

Naipes → 1,3,5 ST : 1,,2,4

Novo naipe : atitude

Continuar naipe de saída : contagem

Saídas

Saída	Naipes	ST
As	Ax, AKx, AKJ10x	Ax, AKx, AKJx
Rei	AK, KO (+), KOJ (+)	AKJT (+), KOJ(+)
Dama	OJ (+), AOJ x	OJ (+), AOJ (+)
Valete	J x, J10 (+)	J x, J10 (+)
10	10 x, H J 10 (+), 10 9 (+)	10 x, H J 10 (+), H 10 9
9	9 x, 9 8 x	J9x, 9x, 10 9 (+)

Chamadas e Baldas

	Carta saída	Baldas	
ST	Baixa-Alta	Impar/chama	Impar/chama
	* <i>Smith</i> * contagem natural		
Naipes	Baixa-Alta	Igual a ST	Igual ST
	* contagem invertida		

Dobres Competitivos

Dobres e redobres de suporte

Dobres Negativos

Até 4♦

Convention Card

Category



Federação
Portuguesa
de Bridge

Carlos Ferreira – Luis Oliveira

(1285 - 1♥)

(907 - 1♦)

Natural

- Natural
- 2/1' GF
- 1NT FI
- ♣ = 3⁺ c.
- ♦ = 3⁺ c.
- ♥, ♠ = 5⁺ c.
- 1 NT = 15-17 HCP

Estrutura sistema

- 1♣ = nat
- 2♣ = GF
- 1♦ = nat
- 2♦ = ♥-♠ fraco ou 22-23 bal
- 2♥-♠ = Forte
- 2 NT = 20-21 bal
- 3♣ / ♦ / ♥ / ♠ = Barragem
- 3NT = menor independente
- 4♣-♦ = Barragem
- 4♥-♠ = Nat
Walsh

Outras Marcações

- After 2♦ *Multi*, 2♥/♠ = short in ♥/♠
- 2 NT = 16-18 HCP bal – Gladiator
- Lebenshol - (ST, 2 fraco e inversas)
- Scrambling – após dbl sobre leilão fitado dos adversários

<u>1.</u>	<u>2.</u>	<u>3.</u>	<u>4.</u>	DESCRICÃO	RESPOSTAS	ACÇÃO SUBSEQUENTE	MÃO PASSADA
1♣		3	4♥	3+ cartas 12+HCP+.	2♣- menores invertidos 2♦= convite em ♣ 2♥/♠ = fraco	1♣ → 1(♦) → 1ST = Walsh 1♣ → 1(x) → 1 ST = 12-14 HCP bal	
1♦		3	4♥	3+cartas 12+HCP+	2♦ menores invertidos 3♣= convite em ♦ 2♥/♠ = weak	1♦ → 1(♥/♠) → 1 NT → 2♣♦ =Check-(ver nota)	
1♥		5*	4♦	10-21 HCP, 5+♥;	1FT= F1; 2/1 = GF; 2NT = Jacoby Bergen 4x = splinter .	• 2/1GF, 2♥/♠ = catch-all; 2ST = 12-14 or 18-19; 3ST = 15 –17 Jacoby 3♣♦ = min/max c/singl, 4 x = bic	2♣= <i>Drury</i> (3 c) 2♦= <i>Drury</i> (4+ c) 2 NT-menores
1♠		5*	4♦	10-21 HCP, 5+♠;	1NT= <i>FI</i> ; 2/1 = GF; 2 NT=Jacoby Bergen	Num leilão competitivo, 2NT= good-bad Obriga a 3♣, salvo 3 cartas de apoio 3♥/♠ = forte ; X = chamada	
1 NT				15-17 HCP BAL	2♣= Stayman; 2♦/♥ = transfer 2♠ = menores 5/5, forte ou fraco 2NT= Unicolor menor forte ou fraco 3♣/♦ = convite ; 3♥/♠ = 6 cartas, tentativa chelem 4♣ = Gerber; 4♦ = ricos; 4NT = convite	• Stayman = 2♦ → <i>Smolen</i> • Gerber, 2º passo pergunta K. Resposta Stayman 2♥/♠, 3♦ é tentativa de chelem, Dobre de intervenção adversária é punitiva	
2♣				GF (Albarran)	2♥=1 Ás encarnado, forte ; 2♠=1 preto e forte 3♣-1 Ás preto e fraco ; 3♦ = 1 encarnado e fraco		
2♦				♥-♠ fraco ou 22-23 H	2♥= p/c 2♠ = p/c 3♥- barrage; 3♠-GF 2NT=descrição: 3NT= menores forte ; 3♦ menores fraco 4♣/4♦ jogo eu/tu - 4♥/4♠ para jogar	2NT => 3♣=♥ min, 3♦=♠ min, 3♥-max c/♠, 3♠-máx com ♥.	
2♥		5		Forte	3♥-convite chelem, 2 ST-relais, outro-GF.		
2♠		5		Forte	3♠- convite chelem, 2 ST-relais, outro-GF.		
2 ST				20-21 Bal	3♣= Stayman 3♦/♥= transfer; 3♠= Menores 3NT=para jogar ; 4♣/♦ = Black no naipe 4♥/♠ = unicolor ♣/♦ naipe não sólido, abridor responde a ases se c/interesse;		
3♣		7*		Barragem			
3♦		7*		Barragem			
3♥		7*		Barragem			
3♠		7*		Barragem			
3 NT		7		Unicolor menor fechado			
4♣-♦		8		barragem			
4♥-♠		7		barragem			
						SLAM APPROACH AND CONVENTIONS	
						• 4 NT= BW → • 3/0 • 4/1 • 2 • 2 + Q	
						• 5 NT = 2 A + 1 void	
						• 6 X (abaixo naipe) = 1A+ chicana X	
						• 6 on = 1 A + chicana	

CHECKBACK TWO WAY

SOBRE REBIDE 1ST 2♣ - obriga a 2♦. Pode ser desistência no naipe ou qualquer mão de convite

2♦ - FG.

Após 1♦ de resposta, 3♦ = 3 cartas no naipe, sem doubletons

3♥-♠ = 3 cartas no naipe, doubleton a ♥-♠

3ST = s/ 3 cartas de oiros

Após resposta em rico 3 no outro menor = 3 cartas de apoio no rico do respondente e 4 cartas no outro rico

3 no rico do respondente = 3 cartas de apoio s/ 4 cartas no outro rico

3 no outro rico = 4 cartas no rico anunciado s/ 3 cartas no rico do respondente

3ST = nega condições anteriores

2ST – Obriga a 3♣. Pode ser desistência no naipe ou FG c/ singleton no naipe anunciado após 3♣

SOBRE REBIDE 2ST

3♣ - FG

Após 1♦ de resposta, 3♦ = 4-3-3-3 (desconhece-se o naipe de 4 cartas)

3♥-♠ = 3 cartas no naipe, doubleton a ♥-♠

3ST = s/ 3 cartas de oiros

4♣♦ = Blackwood

Após resposta em rico 3♦ = 3 cartas de apoio no rico do respondente e 4 cartas no outro rico

3 no rico do respondente = 3 cartas de apoio s/ 4 cartas no outro rico

3 no outro rico = 4 cartas no rico anunciado s/ 3 cartas no rico do respondente

3ST = nega condições anteriores

SHORT TRIAL

seguir

Após apoio simples no naipe rico de abertura, o step seguinte mostra uma mão de convite a partida c/ um singleton. O respondente pergunta o singleton no step a