

## LEILÕES COMPETITIVOS

### Intervenções em naipe

- Naturals; 4+ c. 8/16 HCP

### Respostas

Cue-bid é F1 (norm/ c/ fit)

Apoio em salto: tendência barragem

Novo naipe em salto: 'mixed raise' (nota 7)

Novo Naipe: Rico s/ Pobre é F1

### Intervenções em 1ST

2ª pos: 15+ - 18H; 4ª: 10+ - 14 ⇒ system on excepto 2♦ qdo a abertura em 1♥

### Bicolores

- Michael's modificado (nota 5)

### Sobre 2♦ Multi

DBR ⇒ 13-15 bal ou 19+ (⇒ *Lebensohl*)

- 2♥/♠ ⇒ curto, take-out
- 2 ST: 16-18H (6ª pos. menores) ⇒ Baron

### Sobre 1ST

Multilandy em 2ª pos, Landy em 4ª pos.

- 2♣ = ♥ + ♠
- 2♦ = 1 Rico de 6 cartas
- 2♥/♠ = Bic. com 5 ♥/♠ e 4+ menor
- 2 ST = Bicolor ♣ + ♦ (10+ c.)
- Dobre = Proposta de Punição (2ª = 15H+; 4ª = 11-13 H)
- Em 4ª: 2♣ = ♥ + ♠; 2ST = menores; outras: natural

### Após Dbr de 1♥/♠ pelo adversário

- c/ 3c. de apoio: apoio simples: até 7DH outro rico = 8-10DH
- c/ 4c. apoio: 3♥/♠ = 0-7; 2ST = 11-12;

## SAÍDAS E SINALIZAÇÃO

### SAÍDAS

Saída	Trunfado	Sem Trunfo
Ás	A(x), AR(x)	Igual
Rei	AR, RD(x)	RD(H)
Dama	DV(x)	RD(x), DVT(9)
Valete	V10 (x), V(x)	Igual
10	A/RV10(x), 109(x), 10(x)	Igual
9	1ª ou 3ª	Igual
x	1ªs, 3ªs e 5ªs	Igual (4ªs se a 3ª for imp)

### Ataques Subsequentes

- Contagem após a saída do parceiro
- C/ e s/interesse nos novos naipes

### SINALIZAÇÃO

Impar chama, par é preferencial  
Smith contra ST

### DOBRES

- DBRs Negativos até 4♦
- DBRs Competitivos até 3♠
- DBR Cooperativo
- DBR e RDBR de apoio

### CONVENÇÕES DE CHELEME

- RKCB: 0 ou 3, 1 ou 4, 2, 2 + Q
- 5ST sobre 4ST = 2 Ases + 1 Chicana
- 6X (abaixo do naipe) ou 6 no naipe de trunfo = 1 KC + 1 chicana
- DOPI
- Gerber sobre 1ST
- 1m. - 4 o/ m. = RKCB

Federação Portuguesa de Bridge



Carlos Pimenta 990

Manuel Oliveira 153

Tipo de Sistema: Verde

### Base do Sistema

- 1♥/♠ ⇒ 5+ c.      • 1♣/♦ ⇒ 3+ c.
- 1ST ⇒ 15-17      • 2ST ⇒ 20/21
- 2♣ ⇒ qualquer GF
- 2♦ ⇒ Multi (pode ser forte em ♥ ou ♠)
- 2/1 GF (ver exceções nota 6)

### Aberturas especiais

- 2♥/♠ ⇒ 5 c. + 4+ c. m < 11H (nota 4)
- 3ST ⇒ m. 7ª fechada s/ def. lat.

### Vozes Especiais

- 1♥/♠ ⇒ 1ST = F1
- 1♥/♠ ⇒ Apoios Bergen; 2ST Jacoby
- Menores Invert. (excepto 3ª e 4ª)
- Walsh; check-back Stayman
- RKCB (5 chaves)
- Lebenshol após interv sobre 1ST, Dbr de 2 fraco e inversas (nota 1)

### Aberturas em 3ª ou 4ª pos.

Em Menor: respostas naturais

Em Rico: Rev. Drury; fit-bids; 2♠ sobre 1♥ ou 2ST sobre 1♠ = máx. c/ 4c. de apoio e singl. indeterminado.

### Outras

- 'Good-bad' 2ST (nota 3)
- Defesa x D de 1ST de interv. (nota 2)

<u>1.</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4.</u>	DESCRIÇÃO	RESPOSTAS	REBIDS	Alterações em 3ª e 4ª pos.
1♣/♦		3	4♦	12-20 DH	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Apoio simples GF, em salto barragem</li> <li>• Outro menor em salto = convite</li> <li>• Outro menor em duplo salto = RKCB</li> <li>• Salto em rico = 3 a 7 H</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• após apoio simples: 2X = Valores; 2 ST = defesa nos ricos; Salto = singl; 3ST 18/19; 4 no naipe de abertura = RKCB</li> </ul>	Apoios normais; após intervenção em 1ST apoio simples = Ricos
1♥/♠		5	4♦	12-20DH	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 ST = F1 • '2/1' = norm/ GF</li> <li>• Apoios Bergen; 2 ST Jacoby</li> <li>• Outro rico ao nível 3:splinter</li> </ul>	Após 2ST Jacoby, 3X é natural positivo naipe ≥ KJxx	Fit-bids; Drury; 2♠ou 2ST= 4c. apoio,um singl e max.
1ST		-	-	15 - 17 H	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 2♣ = Stayman (pode não ter ricos)</li> <li>• 2♦/♥ = Transfer</li> <li>• 2♠ = Menores, Forte ou fraco</li> <li>• 2 ST = 1 menor, Forte ou fraco</li> <li>• 3♣/♦ = Convite 2 fig.</li> <li>• 3♥/♠ = singl, 3c no outro Rico, convite</li> <li>• 4♣ = Gerber (4 Ases)</li> <li>• 4♦/♥ = Texas</li> <li>• 4 ST = Quantitativo</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 2♦ (nega ricos) → Smölen ou Texas</li> <li>• 3x = 4c. apoio</li> <li>• 2 ST = nega 4c. em m</li> <li>• Obriga a 3♣</li> <li>• Passe ou 3ST</li> <li>• 4♣ ou 4♦ não é forcing</li> </ul>	
2♣	<input checked="" type="checkbox"/>	-	5♦	Qualquer GF	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 2♦ = Relay</li> <li>• 2♥/♠ = 5+ c. 2 fig.</li> <li>• 3♣/♦ = 6+ c. 2 fig.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 2ST = 24 ou + (system on); 3ST= 8/9 vazas de jogo à base de menor</li> </ul>	
2♦	<input checked="" type="checkbox"/>	-	2♠	Multi (pode ser forte num Rico)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 2♥ = Para jogar se fraco em ♥</li> <li>• 2♠ = Para jogar se fraco em ♠</li> <li>• 2ST = relais GF excepto Abridor mín.</li> <li>• 3♣/♦/♠: Não forcing</li> <li>• 4♣ = Para jogar o respondente</li> <li>• 4♦ = Para jogar o abridor</li> <li>• 4♥/♠ = Para jogar</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sobre 2♥/♠: 2ST = 22-23H (system on)</li> <li>• 3♣/♥: forte em ♥; 3♦/♠: forte em ♠</li> <li>• Sobre 2ST: 3♣/♦ min; 3♥/♠ max no outro; 4♣/♦/♥/♠: forte</li> </ul>	
2♥/♠		5	3m	5c. + 4+c.menor; < 11H	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 2ST = relais GF; 3♣ = Para jogar ou corrigir; 3♦ convite no naipe de abertura</li> </ul>		Dobre de 2♠ = castigo, mas de 3♣ ou ♦ = t/out
2ST		-	-	20/21 H; ± Bal.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3♣ = Puppet • 3♦/♥ = Transfer</li> <li>• 3♠ = Menores • 3ST = 5♠+4♥</li> <li>• 4♣/♦ = natural RKCB • 4ST=Quantº</li> </ul>		
3 X		6	-	Barragem	Mudança de naipe é F1		
3 ST	<input checked="" type="checkbox"/>	7	-	Menor fechado	4♣ para jogar ou corrigir; 4♦ perg. singl.		



## Sequências após abertura em 2♦Multicolor

### RESPOSTAS

- 2♥: relais; o abridor passa apenas com unicolor fraco em ♥.
- 2♠: para jogar caso o abridor tenha uma abertura fraca com espadas.  
Com uma abertura forte em ♥ o abridor rebida 3♣.
- 2 ST: relais forcing, pede descrição
  - a) Aberturas fracas
    - 3♣: mínimo com copas
    - 3♦: mínimo com espadas
    - 3♥: máximo com espadas
    - 3♠: máximo com copas
  - b) Aberturas fortes
    - 3ST: 22 -23H balanceados → system on
    - 4♣: naipe de ♥, abertura forte em PH
    - 4♦: idem em ♠.
    - 4♥: abertura forte em ♥ com 8 a 9 vazas de jogo
    - 4♠: idem em ♠.
- 3♣/♦/♠: bom naipe 6º, normalmente com 0 ou 1 carta num rico, não forcing  
O abridor pode passar se estiver mínimo e misfitado.
- 3♥: continuação de barragem; para jogar ou corrigir para 3♠.
- 3 ST: para jogar.
- 4♣: para jogar 4♥ ou 4♠ pela mão do respondente; o abridor marca o naipe abaixo do seu.
- 4♦: para jogar 4♥ ou 4♠; o abridor marca o seu naipe.<sup>(1)</sup>
- 4♥/♠: natural; para jogar.

### Sequências após aberturas em 2♥ ou 2♠ Muiderberg

#### a) 2♥

- ⇒ 2♠: para jogar; com menos de 2 cartas em espadas o Abridor deve marcar o seu naipe menor 5º ou 2ST.
- ⇒ 2ST: relais GF; pede ao Abridor para indicar o seu segundo naipe.
- ⇒ 3♣: para jogar ou corrigir para 3♦.
- ⇒ 3♦: convite em ♥.
- ⇒ 3♥: continuação de barragem.
- ⇒ 3♠: natural, 6 cartas, convite
- ⇒ 3ST: para jogar
- ⇒ 4♣/♦: splinter
- ⇒ 4♥/♠: para jogar
- ⇒ 4ST: RKCB para copas

#### b) 2♠

- ⇒ 2ST: relais GF
- ⇒ 3♣: para jogar ou corrigir
- ⇒ 3♦: convite em ♠.
- ⇒ 3♥: natural, 6 cartas, não forcing
- ⇒ 3♠: continuação de barragem
- ⇒ 3ST: para jogar
- ⇒ 4♣/♦: splinter
- ⇒ 4♥/♠: natural, sign-off
- ⇒ 4ST: RKCB para espadas

### Sequências após resposta de 2ST

- 3♣/♦ → natural 4 cartas, ou mais se mínimo
- 3♥ → 5 copas e 5 paus não mínimo
- 3♠ → 5 copas e 5 oiros não mínimo
- 3ST → 5-4-4 (sem o outro rico)