




LEILÕES COMPETITIVOS
Intervenções <ul style="list-style-type: none"> Naturais, 5⁺c Em 2ª Posição ⇒ 1/1=8-17 HCP; 2/1=11-17 HCP Em 4ª posição ⇒ 1/1=8-11 HCP; 2/1=12-15 HCP
Respostas <ul style="list-style-type: none"> Cue-bid s/ salto ⇒ F1 (com ou sem fit) Cue-bid c/ salto ⇒ 7-9 HCP c/ 4+ trunfos Novo naipe s/ salto ⇒ 5+c, NF Novo naipe c/ salto ⇒ fit bid, F1 Apoio Directo ⇒ Preemp
Dobre de Chamada <ul style="list-style-type: none"> =Abertura (± distribucional) DBR seguido de naipe ⇒ Unicolor 18⁺ HCP
Intervenção em 1ST Em 2ª Posição ⇒ 15-18 bal ⇒ System ON Em 4ª Posição ⇒ 11-14 bal ⇒ System ON
Intervenção em salto ⇒ Barragem
Bicolores ⇒ Ghestem Sobre 1♣ ⇒ 2♣= Natural
Intervenção sobre 1ST: a) Multilandy em 2ª posição mas DBR 5 m & 4 rico b) Landy em 4ª posição com DBR 12+ bal
Após intervenção em 1ST pelo adversário <ul style="list-style-type: none"> Multilandy se abertura em naipe pobre mas DBR pune
Após Dobre de 1♥♠ (com abertura em 1ª/2ª posição) <ul style="list-style-type: none"> 3 c apoio: 2♥/♠ ⇒ 5-7; 2♣ ⇒ 8-10; RDBR ⇒ 11+ 1ST ⇒ 8-10, 2- cartas apoio; 4 c apoio: apoios bergen, 2ST jacobly
Após Dobre de 1♥♠ (com abertura em 3ª/4ª posição) <ul style="list-style-type: none"> 3 c apoio: 2♥♠ ⇒ 5-7; 1ST ⇒ 8-9 fit s/fig; 2♣ ⇒ 8-9 fit c/fig; RDBR ⇒ 10-11 4 c apoio: Bergen on mas 2ST é bic ♣♦ 8-11

SAÍDAS E SINALIZAÇÃO		
SAÍDAS		
• 1ª, 3ª e 5ª em Trunfo	• 1ª, 2ª e 4ª em ST	
• Ás pede atitude; Rei pede contagem (ou desbloqueio de Dama em ST)		
Ataques Subsequentes		
• Com e sem interesse		
Saídas mais frequentes		
Saída	Trunfo	ou ST
Ás	A x. A R x	A R V 10 x
Rei	A R. R D (+)	R D V (+)
Dama	D V (+)	A D V x
Valete	V 10 (+)	V x
10	X V 10 (+)	10 x
9	F 10 9 (+)	9 x
SINALIZAÇÃO		
Saída	Flanco	Baldas
ímpar=chama par = prefer.	alta=nega baixa=chama	ímpar=chama par=prefer.
• Contagem: alta/baixa ▷ n° ímpar de cartas		
• Se Singleton ou Naipe Fechado no morto: preferencial		
DOBRES COMPETITIVOS		
• DBR Negativo ⇒ até 4♥		
• DBR Competitivo ⇒ até 4♦		
• DBR e RDBR Apoio		
• DBR de ST pede saída ao 1º naipe do Morto		
• DOPI/ROPI sobre RCKB		
• 1♥-(2♦)-2♥-(3♦)-X é trial bid em ♥		
SEQUÊNCIAS DE PASSE FORCING		
• 1X/ST - (INTERVENÇÃO) - Pass ⇒ É <i>quase-forcing</i>		
• 1ST - (DBR) - Pass ⇒ Obriga a RDBR		
• Após Dobre de resposta a RCKB		

FOLHA DE CONVENÇÕES		
Categoria		
		
Vítor Lopes (2319)	Fernando Pombo (1816)	
RESUMO DO SISTEMA		
• Natural	• 2/1 FP	• R 1ST F1
• 1♣♦ ⇒ 3+c	• 1♥♠ ⇒ 5+c	
• 1ST ⇒ 15-17 bal	• 2ST ⇒ 20-21 bal	
• 2♣ ⇒ Forte Ind.	• 2♦ ⇒ Multicolor	
• 2♥ ⇒ 5♥ + 5♣♦	• 2♠ ⇒ 5♠ + 5♣♦	
• 3x ⇒ Preemp	• 3ST ⇒ Gambling	
• 4♣♦ ⇒ Namyats	• 4♥♠ ⇒ Preemp	
Vozes Especiais		
• 1♥♠ ⇒ 1ST = F1R	• Walsh	
• Bergen e 2ST Jacoby	• Menores Invertidos <i>quase</i> FP	
• RKB 5 chaves	• 4º naipe FP	
• Splinter ilimitado	• Weak Jump Shift	
• Checkback:		
• Texas	• Smolen	
• Lebensohl (sobre ST, inversas e 2 fraco)		
Defesa contra 2♦ Multicolor		
• DBR ⇒ 13-15 bal ou 19+		
• 2♥♠ ⇒ curto a ♥♠ (máximo 2 cartas)		
• 2ST ⇒ 16-18 com defesas a ♥♠		
• 3♣♦ ⇒ Natural		
• 3♥♠ ⇒ Natural		
• Após 2♦-Pass-2♥♠-Pass-Pass, 2ST é bicolor menor		
Psíquicos		
Raros e só com vulnerabilidade favorável		

• **PRE** (Pre Empt) ▷ Barragem • **FP** (Game Force) ▷ Forcing de Partida • **F1** ▷ Forcing por 1 volta • **NF** ▷ Não Forcing • **FI** ▷ Forte Indet. • **Cb** ▷ Cue-bid • **tb** ▷ trial-bid • **U** (Unic.) ▷ Unicolor
 • **B** (Bic.) ▷ Bicolor • **T** (Tric.) ▷ Tricolor Legenda : • **1.** = Aberturas • **2.** = Assinalado (☑) se *Artificial* • **3.** = n° mínimo de cartas • **4.** = Dobres Competitivos até ...

<u>1.</u>	<u>2.</u>	<u>3.</u>	<u>4.</u>	DESCRIÇÃO	RESPOSTAS	REBIDE DO ABRIDOR	MÃO PASSADA	
1♣♦		3	4♠	• 11-21	• Menores Invertidos (1♣-2♦/1♦-3♣ = 8-10) • Walsh • 1♦-1♥♠▷ pode ter 3c se 5-7 • 1ST = 8-10	⇒ • se rebida um rico, mostra valores nesse rico • se rebida ST, defende ambos os ricos • 3m = 11-12, NF • 3ST = 18-19 bal		
1♥		5*	5♦	• (9) 11-21 (* 3ª pos: 4+c)	• Splinter (ilimitado) • Apoios Bergen/Jacoby • 1ST = F1 • 2/1 = FP	⇒ • Após 2/1▷ 2♥ = catch all • Após 2/1▷ 2ST = 12-14 bal ou 18-19 bal • Após 2/1▷ 3ST = 15-17 bal	• 2♣ ⇒ Drury 3c • Bergen on • 1ST NF • 2ST bic ♣♦ 8+	
1♠		5*	5♦	• (9) 11/21	• Mesmo desenvolvimento ao de 1♥	⇒ • Mesmo desenvolvimento de 1♥		
1ST			4♠	• 15-17 bal • Pode ter naipe rico 5º ou naipe pobre 6º	• 2♣▷ Stayman (pode não ter ricos)	⇒ • 2♦▷ <i>nega</i> Ricos • 2♥♠▷ Natural	FUGAS Pass▷ RDBR RDBR▷ 2♣ Directo▷ Seguidos Diferido▷ Salteados	
					• 2♦♥▷ Transfer p/♥♠	⇒ • 3♥♠▷ 4c fit, mín • 2ST▷ 4c fit, máx (4c fit 333) • naipe ≠ do transf▷ 4c fit, máx, doubleton no naipe		
					• 2♠▷ B menor (fraco ou forte)	⇒ • 2ST = Sem preferência • 3♣♦▷ 4+ cartas		
					• 2ST▷ U menor (fraco ou forte)	⇒ • Obriga a 3♣		
					• 3♣♦▷ U const, convite a 3ST • 3♥♠▷ U forte, FP	⇒ • Abridor marca 3ST com 2c de figura grande ou xxx		
					• 4♣▷ Gerber • 4♦▷ Bicolor rico (só para jogar partida)	⇒		
					• 4ST▷ Quantitativo	⇒ • Sign-off em ST		
2♣	<input checked="" type="checkbox"/>	-	4♠	• FI	• 2♦▷ Relay, F1 • 2♥♠/3♣♦▷ Naipe de 5+ cartas com 2 figuras grandes • 2ST▷ Mão bal e não mínima (8+)	⇒ • Após 2♦▷ 2ST = 24+ bal▷ Notas explicativas • Após 2♦▷ 2♥♠/3♣♦ = 3 ou 4 perdentes FP • Após 2♦▷ 3♥♠ = 4 ou 5 perdentes, NF • Após 2♦/2ST▷ 4♣/4♦ = Bic♥♠ (4♦ tem mais♠ do que♥)		
2♦	<input checked="" type="checkbox"/>	-	4♠	• 6♥♠, 5-10 • 22-23 bal	• 2♥♠/3♥♠▷ Pass ou corrige • 2ST▷ Relay, F1 • 3♣♦▷ 6 cartas no naipe NF • 4♣▷ marcar rico em XFER • 4♦▷ marcar o rico	⇒ • Após 2♥♠▷ 2ST = 22-23 bal▷ Notas explicativas • Após 2ST▷ 3♣♦ = mín c/♥♠, 3♥♠ = máx c/♥♠ • Após 2♠▷ 3♣♦ = mín máx c/♥, 3♥ = 22-23 com 5♥, 2ST = 22-23 bal sem 5♥		
2♥		5	5♦	• 5♥ e 5♣♦ • 5-10	• 2♠▷ Natural, NF • 2ST▷ Relay, FP • 3♣▷ Sign off em ♣♦, NF • 3♦▷ 16+, natural, 6+c, F1 • 3♥4♥▷ PRE • 3ST▷ NF • 3♠4♣♦▷ 16+, Splinter p/♥	⇒ • Após 2ST▷ 3♣♦ = ♣♦		
2♠		5	5♦	• 5♠ e 5♣♦ • 5-10	• 2ST▷ Relay, FP • 3♣▷ Sign off em ♣♦, NF • 3♦♥▷ 16+, natural, 6+c, F1 • 3ST▷ NF • 3♠/4♠▷ PRE • 4♣♦♥▷ 16+, Splinter p/♠	⇒ • Após 2ST▷ 3♣♦ = ♣♦		
2ST		-	4♠	• 20-21 HCP bal	• Notas explicativas	⇒		
3x		7	4♠	• PRE				
3ST	<input checked="" type="checkbox"/>		4♠	• Naipe pobre sólido	• 4♣▷ Sign off ♣♦ • 4♦▷ Pergunta singleton (Respostas: 4♥♠/5♣♦=singleton no outro menor/4ST= 7222)			
4x		8	5♦	• PRE				
CONVENÇÕES DE CHELEME								
• RKCB ⇒ • 0/3 • 1/4 • 2/5 • 2/5 + D • ST 1+ chicana • 6x ⇒ 2+ chicana x • Notas Explicativas • Gerber ⇒ • 0/3 • 1/4 • 2 • DOPI/ROPI/Blackwood Exclusão/Control-bids								

• PRE (Pre Empt)▷ Barragem • FP (Game Force)▷ Forcing de Partida • F1▷ Forcing por 1 volta • NF▷ Não Forcing • FI▷ Forte Indet. • Cb▷ Cue-bid • tb▷ trial-bid • U (Unic.)▷ Unicolor
 • B (Bic.)▷ Bicolor • T (Tric.)▷ Tricolor
 Legenda : • 1. = Aberturas • 2. = Assinalado (☑) se Artificial • 3. = nº mínimo de cartas • 4. = Dobres Competitivos até ...

NOTAS EXPLICATIVAS

Desenvolvimentos do Catch All

Na sequência 1♠ - 2♣ - ? os rebides possíveis do abridor são:

- 2♥: 4+ cartas de ♥, 14+
- 2♠: *catch all* = 6+c de ♠ com 11-15 ou 5+ cartas de ♠ e 4+ cartas de outro naipe com 11-13
- 3♣: 4+c de ♣, 14+
- Resto normal

Depois do rebide do abridor em 2♠, o respondente pode solicitar mais informação sobre a mão do parceiro através da marcação de 2ST. As respostas são:

- 3♥♥: 4+c de ♥♥, 11-13
- 3♠: 6+c de ♠, 11-15

Sequência 1♣♦ - (1x) - ?

- 2ST = fit 5c e 7-, PRE
- 2x (cuebid) = fit 5c e 11+
- 3♣♦ = fit 5c e 8-10

Posição de Sandwich: (1x) - Pass - (1y) - ?

- DBR = Takeout, 12+
- 1ST = 5c no naipe de ranking inferior e 4c no naipe de ranking superior
- 2x = 5c no naipe de ranking superior e 4c no naipe de ranking inferior
- 2y = Natural
- 2ST = 5+c no naipe de ranking inferior e 5+c no naipe de ranking superior

Posição de Revêl: (1x) - Pass - (Pass) - ?

- DBR = Takeout, 8+ HCP
- Ghestem
- 1ST = 12-14 bal com defesa a x; 2ST = 18-19 bal com defesa a x
- DBL seguido de 1ST = 15-17 bal com defesa a x; DBL seguido de 2ST = 20-21 bal com defesa a x

Alguns desenvolvimentos na abertura de 1ST

- 1ST - 2♣ - 2♦ - 2♥ = Desistência em ♥ ou ♠, Crawling Stayman, NF
- 1ST - 2♣ - 2♦ - 2♠ = convite, 5♠ e 4♥, NF
- 1ST - 2♦ - 2♥ - 2♠ = convite, 5♥ e 4♠, NF

Sequência 1ST - (2♣ natural ou Cappelletti) - ?

- DBR = Stayman • Resto = SYSTEM ON

Sequência 1ST - (2X natural ou artificial) - ?

- Cuebid = Stayman • Resto = SYSTEM ON

NOTAS EXPLICATIVAS

Sequência 1x – (Bicolor conhecido) – ?

- **DBR** = Takeout
- **1° cue** = fit, INV+
- **2° cue** = 4° naipe, F1
- **4° naipe** = natural, NF
- **fit** = fraco, NF
- **passé seguido de x** = punitivo

Sequência 2♦ – (2♥♠) – DBL é punitivo sobre naipe implícito ou explícito do adversário

Abertura 2ST: Após a abertura em 2ST (ou rebide de 2ST após abertura em 2♣ ou 2♦) as respostas são as seguintes:

- 3♣ = Muppet Stayman
- 3♦♥ = Transfer para ♥♠
- 3♠ = Puppet para 3ST (nega 3+c em ♥♠), se seguido de 4♣♦ ou 4♥♠ é 6+c a ♣♦ fraco ou forte
- 3ST = 5♠ + 4♥
- 4♣ = Gerber
- 4♦ = Bicolor ♥♠
- 4♥♠ = Bicolor ♣♦ com singleton a ♥♠
- 4ST = Quantitativo

RKCB: 4♦ para ♣; 4♥ para ♦; 4♠ para ♥; 4ST para ♠

Reis: 5♦ para ♣; 5♥ para ♦; 5♠ para ♥; 5ST para ♠, resposta em 03-41-2

Dama de trunfo: next step que não 4ST (é para jogar) ou naipe do fit

Gerber e Blackwood de Exclusão são sempre em salto, senão é natural ou cuebid (consoante a situação)