

LEILÕES COMPETITIVOS

Intervenções

Construtiva ou “boa saída”. Em 3ª pode ser destrutiva

Respostas

Naturais

Dobre de Chamada

Intervenção em 1 ST

- Em 2ª Posição ⇒ 15-18, sistemas on
- Em Réveil ⇒ 11-14, sistemas on
- Após 2 adv falarem em 2 naipes ⇒ 4+4 nos restantes, 11max

Intervenção em salto ⇒ Barragem ou bicolor

Sem trunfo em salto ⇒ Jogar ou Bicolor

Bicolores especiais ⇒ Ghestem, , ST em salto ou sobre 2 naipes dos adversários em principio bicolor nos naipes não anunciados

Intervenção sobre 1ST ⇒ Capelleti, X 14+ sobre ST 15-17, 12+ sobre ST 11-14

Após Dobre de 1♥ ou 1♠ pelo adversário XX é jogo sem fit

3 cartas de apoio: 2♥/♠ 6-9, com 10+ apoia em 2ª volta

4 cartas de apoio: bergen

PSÍQUICOS

Raras mas podem ocorrer sobretudo em 3ª posição com vulnerabilidade favorável

SAÍDAS E SINALIZAÇÃO

SAÍDAS

1ª 3ª ou 5ª (excepcionalmente a cabeça de sequência ou a 4ª em ST se 3ª fizer falta). Em ST K pede desbloqueio ou contagem

Ataques Subsequentes

Igual

NOTA: contra cheleme não há regras

Saídas mais frequentes:

Saída	Trunfo	Sem Trunfo
Ás	AKJ	AKJx
Rei	AK	KQJ
Dama	Qx	QJ10
Valete	Jx	J10x
10		
9		
X		

SINALIZAÇÃO

	Saída	Flanco	Baldas
ST	UDCA	=	1ª - O que não queremos
TR	UDCA	=	Impar chama

DOBRES COMPETITIVOS

Negativo até 4♦

Categoria



Federação Portuguesa de Bridge

JOSÉ EGREJA – PAULO BRAULA REIS

Nº 2582

Nº 2784

RESUMO DO SISTEMA

5M, 2/1normalmente FG, NFB

1♣ 2+cartas, 1ST 15-17 – pode ter 6m, e ainda excepcionalmente singletons de A ou K; 2 ST 20-21 idem; 2♦ Multicolor pode ser rico fraco ou 22-23 bal.; 2♥/♠ sub abertura 5 cartas com menor 4+, 2♣ FIR forte indeterminado

ABERTURAS QUE POSSAM REQUERER DEFESA

2♦ Multicolor- 2♥/♠ natural- X é 13-15 ou 19+; 2ST 16-18;

VOZES COMPETITIVAS ESPECIAIS

Lebensohl sobre intervenções após 1ST do parceiro, Inversas do parceir, dobres pelo parceiro de aberturas fracas, e quinta posição depois de 1-2 pass em rico

Helvic sobre X de ST; Negative Free Bid;

2♣ sobre abertura em rico do parceiro em 3ª ou 4ª posição é 8-11 com 3 cartas, 2♦ é 7-11 com 4 cartas repetição pelo abridor é fraqueza

Minorwood apenas em sequência forcing partida DOPI/ROPI

ALGUMAS NOTAS EXPLICATIVAS SISTEMA JN+PBR

1.	2.	3.	4.	DESCRIÇÃO	1 STRESS POSTAS * Naturais, excepto :	15-17 – pode ter 6m quaisquer, pode ter 5	Stayman, Transfer, Gerber, , 2 REB, DS	20-21 (5M) singleton figura	Abre Sobrapos Passifig	Puppet e classe
1 ♣	<input checked="" type="checkbox"/>	2		11-20 HCP	Menores invertidos com criss cross sem ricos mas pode ter 5 ♣	Menores invertidos com criss cross sem ricos mas pode ter 5 ♣	2ST unicolor pobre, 3ST mínimo balanceado, 4ST mínimo balanceado, 5ST mínimo balanceado, 6ST mínimo balanceado, 7ST mínimo balanceado, 8ST mínimo balanceado, 9ST mínimo balanceado, 10ST mínimo balanceado, 11ST mínimo balanceado, 12ST mínimo balanceado, 13ST mínimo balanceado, 14ST mínimo balanceado, 15ST mínimo balanceado, 16ST mínimo balanceado, 17ST mínimo balanceado, 18ST mínimo balanceado, 19ST mínimo balanceado, 20ST mínimo balanceado, 21ST mínimo balanceado, 22ST mínimo balanceado, 23ST mínimo balanceado, 24ST mínimo balanceado, 25ST mínimo balanceado, 26ST mínimo balanceado, 27ST mínimo balanceado, 28ST mínimo balanceado, 29ST mínimo balanceado, 30ST mínimo balanceado, 31ST mínimo balanceado, 32ST mínimo balanceado, 33ST mínimo balanceado, 34ST mínimo balanceado, 35ST mínimo balanceado, 36ST mínimo balanceado, 37ST mínimo balanceado, 38ST mínimo balanceado, 39ST mínimo balanceado, 40ST mínimo balanceado, 41ST mínimo balanceado, 42ST mínimo balanceado, 43ST mínimo balanceado, 44ST mínimo balanceado, 45ST mínimo balanceado, 46ST mínimo balanceado, 47ST mínimo balanceado, 48ST mínimo balanceado, 49ST mínimo balanceado, 50ST mínimo balanceado, 51ST mínimo balanceado, 52ST mínimo balanceado, 53ST mínimo balanceado, 54ST mínimo balanceado, 55ST mínimo balanceado, 56ST mínimo balanceado, 57ST mínimo balanceado, 58ST mínimo balanceado, 59ST mínimo balanceado, 60ST mínimo balanceado, 61ST mínimo balanceado, 62ST mínimo balanceado, 63ST mínimo balanceado, 64ST mínimo balanceado, 65ST mínimo balanceado, 66ST mínimo balanceado, 67ST mínimo balanceado, 68ST mínimo balanceado, 69ST mínimo balanceado, 70ST mínimo balanceado, 71ST mínimo balanceado, 72ST mínimo balanceado, 73ST mínimo balanceado, 74ST mínimo balanceado, 75ST mínimo balanceado, 76ST mínimo balanceado, 77ST mínimo balanceado, 78ST mínimo balanceado, 79ST mínimo balanceado, 80ST mínimo balanceado, 81ST mínimo balanceado, 82ST mínimo balanceado, 83ST mínimo balanceado, 84ST mínimo balanceado, 85ST mínimo balanceado, 86ST mínimo balanceado, 87ST mínimo balanceado, 88ST mínimo balanceado, 89ST mínimo balanceado, 90ST mínimo balanceado, 91ST mínimo balanceado, 92ST mínimo balanceado, 93ST mínimo balanceado, 94ST mínimo balanceado, 95ST mínimo balanceado, 96ST mínimo balanceado, 97ST mínimo balanceado, 98ST mínimo balanceado, 99ST mínimo balanceado, 100ST mínimo balanceado		Mudança de naipe	
1 ♦		4		11-20 HCP	Menores invertidos com criss cross sem ricos mas pode ter 5 ♦	Menores invertidos com criss cross sem ricos mas pode ter 5 ♦	2ST unicolor pobre, 3ST mínimo balanceado, 4ST mínimo balanceado, 5ST mínimo balanceado, 6ST mínimo balanceado, 7ST mínimo balanceado, 8ST mínimo balanceado, 9ST mínimo balanceado, 10ST mínimo balanceado, 11ST mínimo balanceado, 12ST mínimo balanceado, 13ST mínimo balanceado, 14ST mínimo balanceado, 15ST mínimo balanceado, 16ST mínimo balanceado, 17ST mínimo balanceado, 18ST mínimo balanceado, 19ST mínimo balanceado, 20ST mínimo balanceado, 21ST mínimo balanceado, 22ST mínimo balanceado, 23ST mínimo balanceado, 24ST mínimo balanceado, 25ST mínimo balanceado, 26ST mínimo balanceado, 27ST mínimo balanceado, 28ST mínimo balanceado, 29ST mínimo balanceado, 30ST mínimo balanceado, 31ST mínimo balanceado, 32ST mínimo balanceado, 33ST mínimo balanceado, 34ST mínimo balanceado, 35ST mínimo balanceado, 36ST mínimo balanceado, 37ST mínimo balanceado, 38ST mínimo balanceado, 39ST mínimo balanceado, 40ST mínimo balanceado, 41ST mínimo balanceado, 42ST mínimo balanceado, 43ST mínimo balanceado, 44ST mínimo balanceado, 45ST mínimo balanceado, 46ST mínimo balanceado, 47ST mínimo balanceado, 48ST mínimo balanceado, 49ST mínimo balanceado, 50ST mínimo balanceado, 51ST mínimo balanceado, 52ST mínimo balanceado, 53ST mínimo balanceado, 54ST mínimo balanceado, 55ST mínimo balanceado, 56ST mínimo balanceado, 57ST mínimo balanceado, 58ST mínimo balanceado, 59ST mínimo balanceado, 60ST mínimo balanceado, 61ST mínimo balanceado, 62ST mínimo balanceado, 63ST mínimo balanceado, 64ST mínimo balanceado, 65ST mínimo balanceado, 66ST mínimo balanceado, 67ST mínimo balanceado, 68ST mínimo balanceado, 69ST mínimo balanceado, 70ST mínimo balanceado, 71ST mínimo balanceado, 72ST mínimo balanceado, 73ST mínimo balanceado, 74ST mínimo balanceado, 75ST mínimo balanceado, 76ST mínimo balanceado, 77ST mínimo balanceado, 78ST mínimo balanceado, 79ST mínimo balanceado, 80ST mínimo balanceado, 81ST mínimo balanceado, 82ST mínimo balanceado, 83ST mínimo balanceado, 84ST mínimo balanceado, 85ST mínimo balanceado, 86ST mínimo balanceado, 87ST mínimo balanceado, 88ST mínimo balanceado, 89ST mínimo balanceado, 90ST mínimo balanceado, 91ST mínimo balanceado, 92ST mínimo balanceado, 93ST mínimo balanceado, 94ST mínimo balanceado, 95ST mínimo balanceado, 96ST mínimo balanceado, 97ST mínimo balanceado, 98ST mínimo balanceado, 99ST mínimo balanceado, 100ST mínimo balanceado		4 ou 5 ♣ passa o	
1 ♥		5		11-20 HCP	Bergen, texas, 2ST Jacoby, Splinter, 1ST F1	11-14 aberura em 4ª	Sobre 2ST ♣ pede naipe em tráfico			Sobre 2 ♠, 3 ♣ / ♦ é min/n
1 ♠		5		11-20 HCP	Bergen, texas, 2ST Jacoby, Splinter, 1ST F1	11-14 aberura em 4ª	Repetição naipe após 2/1 é Catch All			♥, 3st é 22-23 sem 5 ♥
					2 ♠	5 com 4+ em menor, sub abertura 11-14 aberura em 4ª	2ST é F1 pergunta menor, 3♥ natural 3♣ passa ou corrige, 3♦ convite no rico			

Abertura 2ST: Após a abertura em 2ST (ou rebide de 2ST após abertura em 2♣ ou 2♦)
as respostas são as seguintes:

- 3♣ = Puppet Stayman ⇒ 4♣ = tem os 2, com interesse em cheleme; 4♦ = tem os 2, sem interesse em cheleme
- 3♦ = Transfer para ♥
- 3♥ = Transfer para ♠
- 3♠ = Transfer ST
- 3ST = 5♠ + 4♥ (só para jogar partida)
- 4♣ = Gerber
- 4♦ = Bicolor rico
- 4♥ = Bicolor pobre com singleton ou chicana a ♥
- 4♠ = Bicolor pobre com singleton ou chicana a ♠

- 4ST = Quantitativo

Alguns desenvolvimentos na abertura de 1ST

- 1ST - 2♣ - 2♦ - 2♥ = Desist. ♥ ou ♠
- 1ST - 2♣ - 2♦ - 2♠ = convite 5♠ e 4♥
- 1ST - 2♦ - 2♥ - 2ST = convite
- 1ST - 2♦ - 2♥ - 2♠ = convite 5♥ e 4♠
- 1ST - 4♦ = 5♥ e 5♠

Aberturas fracas em 4ª posição são 11-14

Desenvolvimentos do Catch All

Na sequência 1♠ - 2♣ - ? os rebides possíveis do abridor são:

- 2♦: 4+ cartas de ♦, 14+ pontos
- 2♥: 4+ cartas de ♥, 14+ pontos
- 2♠: *catch all* = 6+ cartas de ♠ com 11-15 pontos ou 5+ cartas de ♠ e 4+ cartas de outro naipe com 11-13 pontos
- 2ST: 12-14 ou 18-19 balançados (ou seja com distribuição 5332)
- 3♣: 4+ cartas de ♣, 14+ pontos
- 3♠: 6+ cartas de ♠, 16+ pontos
- 3ST: 15-17 balançados (ou seja com distribuição 5332)

Depois do rebide do abridor em 2♠, o respondente pode solicitar mais informação sobre a mão do parceiro através da marcação de 2ST. As respostas são:

- 3♣: 4+ cartas de ♣, 11-13 pontos
- 3♦: 4+ cartas de ♦, 11-13 pontos
- 3♥: 4+ cartas de ♥, 11-13 pontos

Trial Bid

Abridor	Respondente
1♥	2♥ (8-10, 3 cartas, NF)
3♣/♦/♥, trial bid normal	
3♥, trial bid genaraliz. com más ♥	0-1 figura, passa, 2-3, 4♥
3ST, 18 a 19 balançados	
4♣/♦/♥, splinter	
4♥, para jogar	
2ST, trial bid com singleton	3♣, pergunta singleton
3/♦/♥, singleton no naipe	
3♥, singleton a ♣	
1♥	2♥ (8-10, 3 cartas, NF)
3♣/♦/, trial bid normal	
2ST, trial bid em ♥	
3♥, trial bid genaraliz. com más ♥	0-1 figura, passa, 2-3, 4♥
3ST, 18 a 19 balançados	
3♥/4♣/♦, splinter	
4♥, para jogar	
2♥, trial bid com singleton	2ST, pergunta singleton
3♣/♦, singleton no naipe	
3♥, singleton a ♥	