

INTERVENÇÕES

Naipes: Natural Mín cartas 4c

Respostas: Novo naipe » F1

Cue-bid » F1 Promete apoio

Naipes c/salto: Fraco

Respostas: Novo naipe » F1

Cue-bid » FP Promete apoio

Em ST (2ª e 3ª posição): Força: 15⁺- 18

Respostas: Segue sistema

Em ST (Réveil) : Força: 12-14

Respostas: Segue sistema

Bicolores: Ghestem

cue= extremos; 2ST = + fracos; 3♣ = os que faltam

Sobre 1ST (forte) do adversário

Multilandy Landy Outro

Landy em réveil; Dobre = 4M e 5+m

Sobre 1ST (fraco) do adversário

Multilandy

Dobre = força na zona superior ; Landy em réveil

Após intervenção 1ST do adversário

Multilandy

Sobre Barragens (dobre; cue-bid; ST)

Lebensohl / Leaping Michaels

Defesa contra 2♦ multicolor

Naipes=natural; 2ST=16-18; 4m=5⁺m+M

Após dobre de chamada (abertura em rico)

Rdbl=mão positiva; 1M-dbl-2P=fit, 8-10H c/ 3

cartas; 2ST=8-10H c/ 4 cartas apoio

Apoio simples = 3 cartas e >7 pontos

Apoio em salto = 4 cartas e > 7 pontos

SINALIZAÇÕES

Saídas em ST

1-3-5 4ª c/ e s/ interesse outras

Saídas em trunfo

1-3-5 c/ e s/ interesse outras

Especifique:

Com FV10 ou F109, saída à 3ª carta

Chamadas em ST

Baixa-Alta

Chamadas em trunfo

Baixa-Alta

Baldas em ST

Par-Ímpar

Baldas em trunfo

Par-Ímpar

Saídas (casos particulares)

Sequência interna Pedido contagem

Pedido desbloqueio Outras situações:

Saída a 2ª carta de sequência pede desbloqueio

Sobre n/ saída 1ª carta é preferencial (par/ímpar)

Dobres

Negativos até 4♦ Competitivos até 4♦

Apoio Pedido de saída - descreva:

Após cue-bid adversário, dobre do naipe marcado

pelo próprio mostra desinteresse

Aberturas em 3ª posição

Frequentes aberturas abaixo do valor mínimo esperado Frequentes aberturas com menos cartas no naipe que o esperado

Psíquicos

Frequentes Muito frequentes Raros



FOLHA DE CONVENÇÕES

O uso da folha de convenções é obrigatório

NOME	FPB
Luís Ahrens TEIXEIRA - 2191	1♣
Pedro SALGUEIRO - 2956	2♠

SISTEMA BASE

Natural / Ricos de 5+	<input checked="" type="checkbox"/>
Paus / Ouros 3+ (com 3P e 3O abre 1P)	<input checked="" type="checkbox"/>
2 sobre 1 = FP (Forcing Partida)	<input checked="" type="checkbox"/>

ABERTURAS QUE REQUEREM ATENÇÃO

2♣ / 2♦	<input checked="" type="checkbox"/>
2♥ / 2♠	<input checked="" type="checkbox"/>
1 ST (15-17)	<input checked="" type="checkbox"/>
2 ST (20-21)	<input checked="" type="checkbox"/>
3ST Gambling	<input checked="" type="checkbox"/>

LISTA DE CONVENÇÕES

1ST forcing Apoios Bergen Walsh
Checkback Menores Invertidos Trial Bid
Splinter RKC 5 chaves Puppet
Blackwood exclusão Lebensohl Ogust

Bicolores Ghestem

Blackwood 5 chaves

Minorwood

Smolen

Negative Free Bids

Aberturas	Notas especiais	Respostas	Rebides	Ver notas
1♣	3+ cartas	Menores invertidos; 1♣-2♦ = fit, 8-11	Após rebide em ST » Checkback	NOTA 3
		Splinters; Blackwood em 4♣		
		Walsh		
1♦	3 cartas na exceção 4-4-3-2	Menores invertidos; 1♦-3♣ = fit, 8-11	Após rebide em ST » Checkback	NOTA 3
		Splinters; Blackwood em 4♦		
1♥	5+ cartas	1ST = F1; 2ST = 13+ c/fit 4+ cartas; 3♣=7-9;	Após 2ST » ver Nota 1	NOTA 1
		3♦ = 10-12 ; 3ST = 4-3-3-3; Splinters		
		Drury (2♣) c/ 3 cts; (2♦) c/ 4 cts (3º/4ª posição)		
1♠	5+ cartas	1ST = F1; 2ST = 13+ c/fit 4+ cartas; 3♣=7-9;	Após 2ST » ver Nota 1	NOTA 1
		3♦ = 10-12 ; 3ST = 13-15 c/ 3-4-3-3; Splinters		
		Drury (2♣) c/ 3 cts; (2♦) c/ 4 cts (3º/4ª posição)		
1ST	15-17 pode ter ricos de 5 cartas	Stayman, Transfers; Smolen	Stayman ver Nota 4	NOTA 4
	Muito raramente com A ou R singleton	4♣ = Gerber; 4♦/4♥ = Texas 4♥/4♠	Transfer ver Nota 5	NOTA 5
		2♠ = Bic menor (WS); 2ST = Unicolor menor (WS)		
		3♣/♦ = convite, pede complemento no naipe		
2♣	Forte indeterminado (20-22 ou 5 perdentes)	2♦ = relay; 2 Rico = 5+ cartas c/ 2 figuras	2ST = 22-23H System On	
		3 menor = 6+ cartas com 2 das 3 figuras		
2♦	FP, 3 perdentes, qualquer distribuição	2♥ = no máximo 1 CL romano	Após rebide em 2ST (24+H) System On	
		2♠ = 2 CL (1 Ás ou 2 Reis)	Idem	
		2ST = 3+ CL , mão balanceada		
		3 X = 3+ CL, 5+ cartas no naipe		
2♥	Fraco - 6 Copas com 4 H no naipe	2ST = relay pede descrição de mão	OGUST ver Nota 6	NOTA 6
		3♣ = pergunta por shortness	3♦ = curto num menor / 3♠ = curto E	
		2♠ / 3♦ = natural. F1		
2♠	Fraco – 6 Espadas com 4 H no naipe	2ST = relay pede descrição de mão	OGUST ver Nota 6	NOTA 6
		3♣ = pergunta por shortness	3♦ = curto num menor / 3♥ = curto C	
		3♦ / 3♥ = natural. F1		
2ST	20-21, bal, pode ter ricos de 5 cartas	3♣ = Puppet Stayman	Ver Nota 2	NOTA 2
		3♦/♥ = transfer C / E; 3♠ = Unicolor menor		
		3ST = 5♠/4♥; 4♣/♦ = Minorwood		
3x	Natural. Em 3ª pos pode ter 6 cartas			
3ST	Unicolor menor fechado, sem pega lateral	4♣ = passa ou corrige 4♦; 4♦ = pergunta singleton	Ver Nota 7	NOTA 7
4♣♦♥♠	Natural. Barragem			

NOTA 1

1♥ - 2ST: FP, 13+ balançados com 4+ cartas de apoio

- 3♣ / 3♦ / 3♠ = singleton ou chicana em Paus ou Ouros ou Espadas
- 3♥ = 17+ e interesse em chelem
- 3ST = 13-15 balançados sem singletons ou chicana
- 4♣ / 4♦ = 5+ Paus / 5+ Ouros
- 4♥ = sign off

1♠ - 2ST F, 13+ balançados com 4+ cartas de apoio

- 3♣ / 3♦ / 3♥ = singleton ou chicana em Paus ou Ouros ou Copas
- 3♠ = 17+ e interesse em chelem
- 3ST = 13-15 balançados sem singletons ou chicana
- 4♣ / 4♦ / 4♥ = 5+ Paus / 5+ Ouros / 5+ Copas
- 4♠ = sign off

NOTA 2 PUPPET STAYMAN

Mão balançada 20/21 PH, podendo incluir 5 cartas num rico.

2ST 3♣ desenvolvimentos

- 3♦ = pelo menos 1 rico 4º
- 3♥,♠ = 5 cartas ♥,♠
- 3ST = nega ricos 4'ºs e 5'ºs

Rebide Respondente após 2ST-3♣-3♦

- 3♥,♠ = indica 4 cartas no rico não anunciado (≈ SMÖLEN)
- 4♣ = indica 4+ cartas no 2 ricos, tentativa de chelem. Abridor marca partida oi inicia sequência de controles
- 4♦ = indica 4 cartas nos 2 ricos, e quer jogar partida. Abridor marca 4 no seu rico
- 3ST = para jogar

3♦ / 3♥ = transfer para Copas / Espadas

3♠ = Unicolor menor

3ST = 5♠ + 4♥

4♣ / 4♦ = Minorwood

4♥ = bicolor pobre curto a Copas

4♠ = bicolor pobre curto a Espadas

LEBENSÖHL – Utiliza-se após intervenção sobre abertura nossa em 1ST; após Inversa ou após Dobre das aberturas contrárias em 2 fraco em Rico

NOTA 3 CHECKBACK

1m – 1 Rico

1ST - 2♣

- 2♦ = mínimo com ambos » 3 nesse Rico + 4 no outro Rico
- 2♥ / 2♠ = mínimo com esse Rico
- 2ST = mínimo sem Ricos
- 3♥ / 3♠ = máximo com esse Rico
- 3♦ = máximo com ambos
- 3 ST = máximo sem Ricos

NOTA 4 STAYMAN

1ST – 2♣

2 rico – 3♦ = fit no rico, tentativa cheleme, desencadeia controlos

Super aceitações após abertura 1ST e transfer para Rico = 4 cartas nesse rico e 1 perdente no naipe anunciado a nível 3

NOTA 5 TRANSFERS

- 1ST – 2♠ = bicolor menor, forte ou fraco. O abridor só marca o menor com 4 cartas. Se bicolor forte, respondente marca o curto
- 1ST – 2ST = unicolor menor, forte ou fraco. Obriga a 3♣. Se mão forte, 3♥ = paus e 3♠ = oiros.
- 1ST – 2♦
 - 2♥ - 2♠ = bicolor rico, convite
- 1ST – 2♥
 - 2♠ - 3♥ = bicolor rico, tentativa de chelem, desencadeia controles
- 1ST – transfer para ricos 2ST = fit com 2 honras
 3 rico = 4 cartas

NOTA 6 OGUST

- 3♣ = Mão fraca (5-7 H) com 1 das 3 honras (A, R ou D)
- 3♦ = Mão fraca (5-7 H), com 2 das 3 honras
- 3♥ = Mão boa (8-10 H), com 1 das 3 honras
- 3♠ = Mão boa (8-10 H), com 2 das 3 honras
- 3ST = Mão boa (8-10 H), com as 3 honras

NOTA 7 Rebidor após Resposta 4♦ sobre ABERTURA 3ST Barragem

- 4♥♠ = singleton (ou chicana) a Copas ou Espadas
- 4ST = nega singleton (7=2=2=2)
- 5♣ = singleton (ou chicana) a Paus ou Ouros