




LEILÕES COMPETITIVOS
Intervenções • Naturais; 4+ c. ⇒ 8/16 H Respostas • Cue bid ⇒ Forcing (c/ fit), 11+ H • Novo Naípe ⇒ F1 • Apoio directo ⇒ Barragem, LVT Dobre de Chamada • ≡ Abertura (± distribucional) • X seguido de naípe ⇒ Unic. 17+ H
Intervenção em 1 ST • Em 2ª Posição ⇒ 15+/18 ⇒ System ON • Em 4ª Posição ⇒ 12/14 ⇒ System ON
Intervenção em salto ⇒ Semi-Barragem
Bicolores especiais ⇒ Michaels Modificado Sobre pobres ⇒ • 2♣ = Ricos; • 2♦ = Ricos Sobre ricos ⇒ • 2ST = ♣+♦ ; Cb = O/rico + ♣ ; 3♣ = O/rico + ♦
Intervenção sobre 1ST ▷ DONT modificado • 2♣/♦ ▷ ♣/♦ e naípe de rank superior • 2♥-♠ ▷ Natural e unicolor no naípe marcado. • 2ST ▷ Bic ♣♦ (10+ c.) (5+/5+) • DBR ▷ Unicolor em pobre ou bicolor rico. Após o Dbr: 2♣=relay, passa ou corrige para ♦, 2♥ é o bicolor rico o parceiro passa ou corrige. Sobre 1ST Fraco ▷ Cappeletti, DBR punitivo
Após Dobre de 1♥ ou 1♠ pelo adversário • Apº 2= 4-7 DH e 3+c; Apº 3= 4-7 DH e 4+ c • OR = Apº 8-10DH e 3+c; 2ST= Apº 3+c, 11+DH • Redobre= 10 ou + H, sem fit • WJS= Barragem, 6+ cartas
Após intervenção sobre 1ST • System OFF • Nivel 2 desistência • Lebensohl

SAÍDAS E SINALIZAÇÃO			
SAÍDAS			
• 1ª, 3ª e 5ª's			
Ataques Subsequentes			
• <i>Contagem</i>			
Saídas mais frequentes			
Saída	Trunfo ou ST		
Ás	A x. A R x. A R V 10 x		
Rei	A R. R D (+). R D V (+)		
Dama	D V (+). A D V x		
Valete	V 10 (+). V x		
10	F V 10 (+): 10 9 (+): 10 x		
9	F 10 9 (+): 9 x: 9 8(+)		
Ataques Subsequentes			
1ª,3ª,5 Contagem			
SINALIZAÇÃO			
	Saída	Flanco	Baldas
S	Baixa chama	Baixa chama	Impar chama
T	Alta nega	Alta nega	Par prefere
* Contagem: baixa/alta ▷ nº par de cartas			
T	Igual	Igual	Igual
R	* Contagem: baixa/alta ▷ nº par de cartas		
DOBRES COMPETITIVOS			
• DBR Negativo ⇒ até 3♠			
• DBR Competitivo ⇒ até 4♦			
• DBR Apoio ⇒ 3c apoio no naípe do respondente			
• RdBr Apoio ⇒ 3c apoio no naípe do respondente			
SEQUÊNCIAS DE PASSE FORCING			
• 1x / Intervº / Pass ⇒ É <i>Quase</i> -forcing			

Folha de convenções	
Categoria	  
Pedro Gil	Luis Almeida
2878 (2♣)	2916 (3♥)
RESUMO DO SISTEMA	
• 2/1	
• 1ST F1	
• ♣♦ ⇒ 3+ c.	• ♥♠ ⇒ 5+ c.
• 1ST ⇒ 15-17 (raramente com ricos de 5c.)	
• 2ST ⇒ 20-21 (pode ter ricos de 5c.)	
ABERTURAS ESPECIAIS	
• 2♣ ▷ Forte indeterminado ou 22-23 bal.	
• 2♦ ▷ FP 24+ ou 24+ bal.	
• 2♥ ▷ Fraco em ♥ 2♠ ▷ Fraco em ♠	
• 2ST ▷ 20-21 bal. (pode ter ricos de 5c.)	
• 3♣♦♥♠ ▷ Barragem	
• 3ST ▷ Unicolor menor, sem defesa lateral	
• 4♣♦♥♠ ▷ Barragem	
SEQUÊNCIAS ESPECIAIS	
Resposta ao dobre de Chamada : 1ST relay para 2♣, mostra mão fraca, 2♣/♦ mostram mãos construtivas.	
Trialbids : two-ways : 1♠-2♠-2ST (pergunta) naípe é splinter, 1♥-2♥-2♠ (pergunta); 2ST splinter em paus e outro naípe splinter no naípe marcado	
Após Abertª em 2♦ Multi :	
• DBR▷ 12-15 bal.	
• 2ST▷ 16-18 bal.	
• 2♥♠▷ 4+c.	
• 3♣♦▷ Natural, F1	
• 3♥♠▷ Natural, GF	

<u>1.</u>	<u>2.</u>	<u>3.</u>	<u>4.</u>	DESCRIÇÃO	RESPOSTAS *Naturais, excepto:		REBIDE DO ABRIDOR	MÃO PASSADA
1♣		3		•11+/20 HCP	• 2♣= 13+ FP / 2♦ 11-12 / 3♣ Barragem até 10 • 1 ST=8-10 / 2ST = 11-12 / 3ST = 13-15 • 2♥♠=naipe sólido, GF	⇒	• Após 1♥♠ e rebide de 1 ST, a voz 2♣ é checkback ▷ 2♦=3+4 em ricos; 2 ST= s/ ricos	
1♦		3		•11+/20 HCP	• 2♦= 13+ FP / 3♣ 11-12 / 3♦ Barragem até 10 • 1 ST=6-10 / 2ST = 11-12 / 3ST = 13-15 • 2♣= Nat, 11+ HCP • 2♥♠=naipe sólido, GF	⇒	• Após 1♥♠ e rebide de 1 ST, a voz 2♣ é checkback ▷ 2♦=3+4 em ricos; 2 ST= s/ ricos	
1♥		5*		•11+/20 HCP * 3ª pos: 4+c.	• 1 ST=6-10 (F1) / 2ST = FP • 3♠/4♣/4♦ Splinters ilimitados 3♣ = 10-11 (4+ cartas de apoio) 3♦ = 8-10 (4 + cartas) 3♥ = Barragem /	⇒	• Se resposta em 1ST → 2♣= pode ter 2c. (4522) Depois de Bergen (reposta ao nível 3 é splinter ao nível 4 é bicolor 5/5. 3Rico é mais forte que 3ST e mais forte que 4Rico	• 2♣ ▷ Drury • 1ST NF
1♠		5*		•11+/20 HCP * 3ª pos: 4+c.	• igual a 1♥		• igual a 1♥	• igual a 1♥
1ST		-	-	•15-17 HCP (raramente com ricos de 5c.)	• 2♣ ▷ Stayman	⇒	• 2♦ ▷ <i>nega</i> Ricos; sobre 2♦ ▷ Smolen Bid seguinte aceita convite no naipe, bid do naipe de transfer não aceita	
					• 2♥/♥ ▷ Transfer 2♠ ▷ transfer para paus & 2ST transfer para ouros	⇒		
					• 3m ▷ Bicolor pobre • 3R ▷ convite de cheleme	⇒		
					• 4♣ ▷ Gerber • 4ST ▷ Quantº			
2♣	<input checked="" type="checkbox"/>	-	-	• Forte Indeterminado •22+ bal.	• 2♦ ▷ Relay, F1 • 2♥♠ ▷ 5+ c. com 2 figuras entre ARD • 3♣♦ ▷ 6+ c. com 2 figuras entre ARD	⇒	• Após 2♦ ▷ 2ST=22-23 HCP ▷ System ON	
2♦	<input checked="" type="checkbox"/>	-	-	• FP •24+ bal.	• 2♥ ▷ Relay, F1	⇒	• Após 2♥ ▷ 2ST=24-25 HCP ▷ System ON	
2♥		5		• 6c. ♥ (6-11)	• 2NT= Pergunta por figura fora do naipe • Apoio é barragem com base LVT • Mudança de naipe F1			
2♠		5		• 6c. ♠ (6-11)	• igual a 2♦			
2ST		-		• 20-21 HCP (pode ter ricos de 5c.)	• Stayman • Transfers para ♥♠	⇒		
3x		7	-	•Barragem			CONVENÇÕES DE CHELEME	
3ST	<input checked="" type="checkbox"/>	7	-	•Naipe menor sólido sem valores laterais	• 4♣= sign off ♣♦			
4♣♦		7	-	•Barragem (3ª pos)				
4♥♠		8	-	•Barragem				

• **PRE** (Pre Empt) ▷ Barragem • **FP** (Game Force) ▷ Forcing de Partida • **F1** ▷ Forcing por 1 volta • **NF** ▷ Não Forcing • **Seq^a** ▷ Sequência • **VJ** ▷ Vazas de Jogo • **m** ▷ menor
• **Nat.** ▷ Natural • **s/** ▷ sobre • **... ?** ▷ Interrogativa a ... • **FI** ▷ Forte Indeterminado • **Cb** ▷ Cue-bid • **tb** ▷ trial-bid • **U** (Unic.) ▷ Unicolor • **B** (Bic.) ▷ Bicolor • **T** (Tric.) ▷ Tricolor