




LEILÕES COMPETITIVOS
Intervenções <ul style="list-style-type: none"> Naturais, 5⁺c Em 2ª Posição ⇒ 1/1=8-17 HCP; 2/1=11-17 HCP Em 4ª posição ⇒ 1/1=8-11 HCP; 2/1=12-15 HCP
Respostas <ul style="list-style-type: none"> Cue-bid s/ salto ⇒ F1 (com ou sem fit) Cue-bid c/ salto ⇒ 7-9 HCP c/ 4+ trunfos Novo naipe s/ salto ⇒ F1 Novo naipe c/ salto ⇒ NF Apoio Directo ⇒ Preemp
Dobre de Chamada <ul style="list-style-type: none"> =Abertura (± distribucional) DBR seguido de naipe ⇒ Unicolor 18⁺ HCP
Intervenção em 1ST Em 2ª Posição ⇒ 15+-18 bal ⇒ System ON Em 4ª Posição ⇒ 11-14 bal ⇒ System ON
Intervenção em salto ⇒ Barragem
Bicolores ⇒ Ghestem Sobre 1♣ ⇒ 2♣= Natural
Intervenção sobre 1ST: a) Multilandy em 2ª posição com DBR 5 m & 4 rico b) Landy em 4ª posição com DBR 12+ bal
Após intervenção em 1ST pelo adversário <ul style="list-style-type: none"> Landy se abertura em naipe pobre
Após Dobre de 1♥♠ (com abertura em 1ª/2ª posição) <ul style="list-style-type: none"> 3 c apoio: 2♥/♠ ⇒ 5-7; 2♣ ⇒ 8-10; RDBR ⇒ 11+ 1ST ⇒ 8-10, 2- cartas apoio; 4 c apoio: apoios bergen, 2ST jacobly
Após Dobre de 1♥♠ (com abertura em 3ª/4ª posição) <ul style="list-style-type: none"> 3 c apoio: 2♥♠ ⇒ 5-7; 1ST ⇒ 8-9 s/fig; 2♣ ⇒ 8-9 c/fig; RDBR ⇒ 10-11 4 c apoio: 3♥♠ ⇒ 5-7; 2ST ⇒ 8-12

SAÍDAS E SINALIZAÇÃO		
SAÍDAS		
<ul style="list-style-type: none"> 1ª, 3ª e 5ª (4ª em ST se a 3ª for importante) Ás pede atitude; Rei pede contagem (ou desbloqueio de Dama em ST) 		
Ataques Subsequentes		
<ul style="list-style-type: none"> Com e sem interesse 		
Saídas mais frequentes		
Saída	Trunfo	ou
Ás	A x. A R x	A R V 10 x
Rei	A R. R D (+)	R D V (+)
Dama	D V (+)	A D V x
Valete	V 10 (+)	V x
10	X V 10 (+)	10 x
9	F 10 9 (+)	9 x
SINALIZAÇÃO		
Saída	Flanco	Baldas
ímpar=chama par = prefer.	alta=nega baixa=chama	ímpar=chama par=prefer.
<ul style="list-style-type: none"> Contagem: alta/baixa ▷ n° ímpar de cartas Se Singleton ou Naipe Fechado no morto: preferencial 		
DOBRES COMPETITIVOS		
<ul style="list-style-type: none"> DBR Negativo ⇒ até 4♥ DBR Competitivo ⇒ até 4♦ DBR e RDBR Apoio DBR de ST pede saída ao 1º naipe do Morto DOPI/ROPI sobre RCKB 1♥-(2♦)-2♥-(3♦)-X é trial bid em ♥ 		
SEQUÊNCIAS DE PASSE FORCING		
<ul style="list-style-type: none"> 1X/ST - (INTERVENÇÃO) - Pass ⇒ É <i>quase-forcing</i> 1ST - (DBR) - Pass ⇒ Obriga a RDBR Após Dobre de resposta a RCKB/Kickback 		

FOLHA DE CONVENÇÕES	
Categoria	  
Vítor Lopes (2319)	Matilde Vala (1083)
RESUMO DO SISTEMA	
• Natural	• 2/1 FP
<ul style="list-style-type: none"> 1♣/1♦ ⇒ 3+c 1ST ⇒ 15-17 bal 2♣ ⇒ Forte Ind. 2♥ ⇒ 5♥ + 5♠/♣/♦ 3x ⇒ Preemp 4♣♦ ⇒ Namyats 	<ul style="list-style-type: none"> 1♥♠ ⇒ 5+c 2ST ⇒ 20-21 bal 2♦ ⇒ Multicolor 2♠ ⇒ 5♠ + 5♣/♦ 3ST ⇒ Gambling 4♥♠ ⇒ Preemp
Vozes Especiais	
<ul style="list-style-type: none"> 1♥♠ ⇒ 1ST = F1R Bergen e Jacoby RKB 5 chaves Splinter ilimitado Checkback: 2♦ = min c/ ambos; 3♦ = max c/ ambos; 2♥♠ = min c/ este rico; 3♥♠ = max c/ este rico; 2ST = min sem ricos; 3ST = max sem ricos Texas Lebensohl (sobre ST, inversas e 2 fraco) 	<ul style="list-style-type: none"> Menores Invertidos <i>quase</i> FP 4º naipe FP Weak Jump Shift Smolen
Defesa contra 2♦ Multicolor	
<ul style="list-style-type: none"> DBR ⇒ 13-15 bal ou 19+ 2♥♠ ⇒ curto a ♥♠ (máximo 2 cartas) 2ST ⇒ 16-18 com defesas a ♥♠ 3♣♦ ⇒ Natural 3♥♠ ⇒ Natural Após 2♦-Pass-2♥♠-Pass-Pass, 2ST é bicolor menor 	
Psíquicos	
Raros e só com vulnerabilidade favorável	

• **PRE** (Pre Empt) ▷ Barragem • **FP** (Game Force) ▷ Forcing de Partida • **F1** ▷ Forcing por 1 volta • **NF** ▷ Não Forcing • **FI** ▷ Forte Indet. • **Cb** ▷ Cue-bid • **tb** ▷ trial-bid • **U** (Unic.) ▷ Unicolor
 • **B** (Bic.) ▷ Bicolor • **T** (Tric.) ▷ Tricolor Legenda : • **1.** = Aberturas • **2.** = Assinalado (☑) se *Artificial* • **3.** = n° mínimo de cartas • **4.** = Dobres Competitivos até ...

<u>1.</u>	<u>2.</u>	<u>3.</u>	<u>4.</u>	DESCRIÇÃO	RESPOSTAS	REBIDE DO ABRIDOR	MÃO PASSADA	
1♣♦		3	4♠	• 11-21 HCP	• Menores Invertidos (1♣-2♦/1♦-3♣ = 8-10) • 1♦-1♥♠▷ pode ter 3 cartas se 5-7 pts • 1ST = 8-10, pode ter 5♦	⇒ • se rebida um rico, mostra valores nesse rico • se rebida ST, defende ambos os ricos • 3m = 11-12, NF • 3ST = 18-19 bal		
1♥		5*	5♦	• (9) 11-21 HCP (* 3ª pos: 4+c)	• Splinter (ilimitado) • Apoios Bergen/Jacoby • 1ST=F1 • 2/1 = FP	⇒ • Após 2/1▷ 2♥ = catch all • Após 2/1▷ 2ST = 12-14 bal ou 18-19 bal (5-3-3-2) • Após 2/1▷ 3ST = 15-17 bal (5-3-3-2)	• 2♣ ⇒ Drury 3c • 2♦ ⇒ Drury 4c • 1ST NF • 2ST bic ♣♦ 8+	
1♠		5*	5♦	• (9) 11/21 HCP	• Idêntico desenvolvimento ao de 1♥	⇒ • Mesmo desenvolvimento de 1♥		
1ST			4♠	• 15-17 bal • Pode ter naipe rico 5º ou naipe pobre 6º	• 2♣▷ Stayman (pode não ter ricos)	⇒ • 2♦▷ <i>nega</i> Ricos • 2♥♠▷ Natural	FUGAS Pass▷ RDBR RDBR▷ 2♣ Directo▷ Seguidos Diferido▷ Salteados	
					• 2♦♥▷ Transfer para ♥♠	⇒ • 3♥♠▷ 4c fit, mín • 2ST▷ 3+c fit, máx (se apenas 3 c, com 1 figura grande) • naipe ≠ do transf▷ 4c fit, máx, doubleton no naipe		
					• 3♣♦▷ Unic de AR, RD ou AD, convite a 3ST	⇒ • Abridor marca 3ST com 2c com figura q falta ou xxx		
					• 2♠▷ Bic menor (fraco ou forte)	⇒ • 2ST = Sem preferência • 3♣♦▷ 4+ cartas		
					• 2ST▷ Unic menor (fraco ou forte)	⇒ • Obriga a 3♣		
					• 4♣▷ Gerber	⇒ • resposta de ases por steps		
					• 4♦▷ Bic rico (só para jogar partida)	⇒ • Abridor escolhe		
• 4ST▷ Quantitativo	⇒ • Sign-off em ST							
2♣	<input checked="" type="checkbox"/>	-	4♠	• FI	• 2♦▷ Relay, F1 • 2♥♠/3♣♦▷ Naipe de 5+ cartas com 2 figuras grandes • 2ST▷ Mão bal e não mínima (8+)	⇒ • Após 2♦▷ 2ST = 24+ bal▷ Notas explicativas • Após 2♦▷ 2♥♠/3♣♦ = 3 ou 4 perdentes FP • Após 2♦▷ 3♥♠ = 4 ou 5 perdentes, NF • Após 2♦/ 2ST▷ 4♠/4♦ = bicolor ♥♠(4♦ tem mais ♠ do que ♥)		
2♦	<input checked="" type="checkbox"/>	-	4♠	• 6♥♠, 5-10 • 22-23 bal	• 2♥♠▷ Pass ou corrige • 2ST▷ Relay, F1 • 3♣♦▷ 6 cartas no naipe NF • 4♣▷ marcar rico em XFER • 4♦▷ marcar o rico	⇒ • Após 2♥♠▷ 2ST = 22-23 bal▷ Notas explicativas • Após 2ST▷ 3♣♦ = mín c/ ♥♠, 3♥♠ = máx c/ ♠♥ • Após 2♠▷ 3♣♦ = mín máx c/ ♥, 3♥ = 22-23 com 5♥, 2ST = 22-23 bal sem 5♥		
2♥		5	5♦	• 5♥ e 5 outro • 5-10	• 2♠▷ Natural, NF • 2ST▷ Relay, FP • 3♣▷ Sign off em ♣♦ • 3♦▷ Convite em ♥ • 3♥/4♥▷ PRE • 4♣▷ Sign off em ♣♦	⇒ • Após 2ST▷ 3♣♦ = Mín com ♣♦; 3♥♠ = Máx com ♣♦		
2♠		5	5♦	• 5♠ e 5 menor • 5-10	• Idêntico desenvolvimento ao de 2♥	⇒ • Após 2ST▷ 3♣♦ = Mín com ♣♦; 3♥♠ = Máx com ♣♦		
2ST		-	4♠	• 20-21 HCP bal	• Notas explicativas	⇒		
3x		7	4♠	• PRE				
3ST	<input checked="" type="checkbox"/>	7	4♠	• Naipe pobre sólido	• 4♣▷ Sign off ♣♦ • 4♦▷ Pergunta singleton (Respostas: 4♥♠/ 5♣♦ = singleton no outro menor/4ST= 7222)			
4♣♦	<input checked="" type="checkbox"/>		5♦	• Namyats	• 4♥/4♠▷ Sign off			
4♥♠		8	5♦	• PRE				
CONVENÇÕES DE CHELEME								
• RKB ⇒ • 0/3 • 1/4 • 2/5 • 2/5 + D • ST 1+ chicana • 6=> 2+ chicana • DOPI/ROPI/Minorwood/Blackwood Exclusão/Control-bids								

• **PRE** (*Pre Empt*)▷ Barragem • **FP** (*Game Force*)▷ Forcing de Partida • **F1**▷ Forcing por 1 volta • **NF**▷ Não Forcing • **FI**▷ Forte Indet. • **Cb**▷ Cue-bid • **tb**▷ *trial-bid* • **U** (Unic.)▷ Unicolor
 • **B** (Bic.)▷ Bicolor • **T** (Tric.)▷ Tricolor Legenda : • **1.** = Aberturas • **2.** = Assinalado () se *Artificial* • **3.** = nº mínimo de cartas • **4.** = Dobres Competitivos até ...

NOTAS EXPLICATIVAS

Abertura 2ST: Após a abertura em 2ST (ou rebide de 2ST após abertura em 2♣ ou 2♦)

as respostas são as seguintes:

- 3♣ = Puppet Stayman ⇨ 4♣ = tem os 2 ricos, com interesse em cheleme; 4♦ = tem os 2 ricos, sem interesse em cheleme
- 3♦♥ = Transfer para ♥♠
- 3♠ = Bicolor menor, FP
- 3ST = 5♠ + 4♥ (só para jogar partida)
- 4♣ = Gerber
- 4♦ = Bicolor ricos
- 4♥♠ = Unicolor ♣♦
- 4ST = Quantitativo

Alguns desenvolvimentos na abertura de 1ST

- 1ST - 2♣ - 2♦ - 2♥ = Desist. ♥ ou ♠, Crawling Stayman
- 1ST - 2♣ - 2♦ - 2♠ = convite 5♠ e 4♥
- 1ST - 2♦ - 2♥ - 2ST = convite
- 1ST - 2♦ - 2♥ - 2♠ = convite 5♥ e 4♠
- 1ST - 4♦ = 5♥ e 5♠

Posição de Sandwich: (1x) – Pass – (1y) - ?

- DBR = Takeout, 12+
- 1ST = 5c no naipe de ranking inferior e 4c no naipe de ranking superior
- 2x = 5c no naipe de ranking superior e 4c no naipe de ranking inferior
- 2y = Natural
- 2ST = 5+c no naipe de ranking inferior e 5+c no naipe de ranking superior

Posição de Revél: (1x) – Pass – (Pass) - ?

- DBR = Takeout, 8+ HCP
- Michaels cue-bid
- 1ST = 12-14 bal com defesa a x; 2ST = 18-19 bal com defesa a x
- DBL seguido de 1ST = 15-17 bal com defesa a x; DBL seguido de 2ST = 20-21 bal com defesa a x

Sequência 1ST – (2♣ natural ou Cappelletti) – ?

- DBR = Stayman • Resto = SYSTEM ON

Sequência 1ST – (2X natural ou artificial) – ?

- Cuebid = Stayman • Resto = SYSTEM ON

NOTAS EXPLICATIVAS

Sequência 1x – (Bicolor conhecido) – ?

- **DBR** = Takeout
- **1° cue** = fit, INV+
- **2° cue** = 4° naipe, F1
- **4° naipe** = natural, NF
- **fit** = fraco, NF
- **passé seguido de x** = punitivo

Sequência 1♣♦ – (1x) – ?

- **2ST** = fit 5c e 7- PRE
- **2x** (cuebid) = fit 5c e 11+
- **3♣♦** = fit 5c e 8-10

Sequência 2♦ – (2♥♠) – DBL

DBL é punitivo sobre naipe implícito ou explícito do adversário

Desenvolvimentos do Catch All

Na sequência 1♠ - 2♣ - ? os rebides possíveis do abridor são:

- 2♥♦: 4+ cartas de ♥♦, 14+
- 2♠: *catch all* = 6+c de ♠ com 11-15 ou 5+ cartas de ♠ e 4+ cartas de outro naipe com 11-13
- 2ST: 12-14 ou 18-19 bal (ou seja com distribuição 5332)
- 3♣: 4+c de ♣, 14+
- 3♠: 6+c de ♠, 16+
- 3ST: 15-17 bal (ou seja com distribuição 5332)

Depois do rebide do abridor em 2♠, o respondente pode solicitar mais informação sobre a mão do parceiro através da marcação de 2ST. As respostas são:

- 3♣♥♦: 4+c de ♣♥♦, 11-13
- 3♠: 6+c de ♠, 11-15