



Leilões competitivos	
Overcalls	
• Natural; 4 ⁺ c. = 8/16 HCP	
Resposta	
• Cue bid	= Forcing com Fit
• Novo naipe	= Forcing
• naipe parceiro	= fraco
Dobres negativos	
1 ST Intervenção	
• 2 ^a posição ⇒ 16+/18 HCP	
Ignora abertura de 1♣-♦	
1♥/♠ = Transferência impossível é : 4M+6m	
• 4 ^a posição ⇒ 11/14	
1 ST ⇒ outros naipes	
Bicolores ⇒ Michaels (1♣-2♣ = majeurs)	
Intervenção em 1ST = Multilandy	
• 2♣	= ♥+♠ (5/5)
• 2♦	= multicolor (6/7 cartas)
• 2♥-♠	= ♥ - ♠ / menor (5/5+ cards)
. 2 ST-Menores	
• X over 1ST = punitivo (2nd ⇒ 16+; 4th ⇒ 13+)	
Em 4^a posição = Landy	
Sobre o dobre de 1♥/♠	
-	Outro rico = 8-10 ; 2naipe=4-7
-	Fit /4+ 3♥/♠ = 0-6.
-	2NT= invite 11/12 , 3 cartas+
-	RDBL = 10H +

Saídas e chamadas		
Naipes → 1,3,5 ST : 1,,3,5		
Novo naipe : atitude		
Continuar naipe de saída : contagem		
Saídas		
Saída	Naipe	ST
As	Ax. AKx. AKJ10x	Ax. AKx. AKJx
Rei	AK. KO (+). KOJ (+)	AKJT (+), KOJ(+)
Dama	OJ (+). AOJ x	OJ (+). AOJ (+)
Valete	J x. J10 (+)	J x. J10 (+)
10	10 x. H J 10 (+).10 9	10 x. H J 10 (+). H 10 9
9	9 x. 9 8 x	J9x. 9x. 10 9 (+)
Chamadas e Baldas		
	Carta saída	Baldas
ST	Impar/cham	Impar/cham
	Alta nega	Alta nega
* <i>Smith</i>		
* contagem natural		
Naipes	Igual a ST	Igual a ST
* contagem invertida		
Dobres Competitivos		
Dobres e redobres de suporte		

Convention Card		
Category		
		<i>Federação Portuguesa de Bridge</i>
Carlos Ferreira – Pedro Matos		
(1285 - 1♥)		(740 - 1♣)
Natural		
• Natural	• '2/1' <i>GF</i>	• 1NT <i>FI</i>
• ♣ = 3 ⁺ c.	• ♦ = 3 ⁺ c.	
• ♥, ♠ = 5 ⁺ c.	• 1 NT = 15-17 HCP	
Estrutura sistema		
• 1♣ = nat		
• 2♣ = GF		
• 1♦ = nat		
• 2♦ = ♥-♠ fraco ou 22-23 bal		
• 2♥-♠ = Forte		
• 2 NT = 20-21 bal		
• 3♣ / ♦ / ♥ / ♠ = Barragem		
• 3NT = menor independente		
• 4♣-♦ = Barragem		
• 4♥-♠ = Nat Walsh		
Outras Marcações		
• After 2♦ <i>Multi</i> , 2♥/♠ = short in ♥/♠		
2 NT = 16-18 HCP bal - Gladiator		
Lebenshol (ST, 2 fraco e inversas)		

<u>1.</u>	<u>2.</u>	<u>3.</u>	<u>4.</u>	DESCRICÃO	RESPOSTAS	ACÇÃO SUBSEQUENTE	MÃO PASSADA
-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-------------------	-------------

1♣		3	4♥	3+ cartas 12+HCP+.	2♣ - menores invertidos 2♦ = convite em ♣ 2♥/♠ = fraco	1♣ → 1(♦) → 1ST = Walsh 1♣ → 1(x) → 1 ST = 12-14 HCP bal	
1♦		3	4♥	3+cartas12+HCP+	2♦ menores invertidos 3♣ = convite em ♦ 2♥/♠ = weak	1♦ → 1(♥/♠) → 1 NT → 2♣ = Check- 2♦ = 3+4min 3♠max; 2ST = no majeurs	
1♥		5*	4♦	10-21 HCP, 5+♥;	1FT = F1; 2/1 = GF; 2NT = Jacoby Bergen 4x = splinter .	• 2/1GF, 2♥/♠ = catch-all; 2ST = 12-14 or 18-19; 3ST = 15 -17 Jacoby 3 x = 2 nd naipe, 4 x = splinter	2♣ = Drury (3 c) 2♦ = Drury (4+ c) 2 NT-menores
1♠		5*	4♦	10-21 HCP, 5+♠;	1NT = FI; 2/1 = GF; 2 NT = Jacoby Bergen	Num leilão competitivo, 2NT = goodbad Obriga a 3♣, salvo 3 cartas de apoio 3♥/♠ = forte ; X = chamada	
1 NT				15-17 HCP BAL	2♣ = Stayman; 2♦/♥ = transfer 2♠ = menores 5/5, forte ou fraco 2NT = Unicolor menor forte ou fraco 3♣/♦ = convite ; 3♥/♠ = 6 cartas, tentativa chelem 4♣ = Gerber; 4♦ = ricos; 4NT = convite	• Stayman = 2♦ → Smolen • Gerber, 2 ^o passo pergunta K. Resposta Stayman 2♥/♠, 3 no outro rico é tentativa de chelem, Dobre de intervenção adversária é punitiva	
2♣				GF (Albarran)	2♥ = 1 Ás encarnado, forte ; 2♠ = 1 preto e forte 3♣-1 Ás preto e fraco ; 3♦ = 1 encarnado e fraco		
2♦				♥-♠ fraco ou 22-23 H	2♥ = p/c 2♠ = p/c 3♥- barrage; 3♠-GF 2NT = descrição: 3NT = menores forte ; 3♦ menores fraco 4♣ / 4♦ jogo eu/tu - 4♥/4♠ para jogar	2NT => 3♣ = ♥ min, 3♦ = ♠ min, 3♥-max c/♠, 3♠-máx com ♥.	
2♥		5		Forte	3♥-convite chelem, 2 ST-relais, outro-GF.		
2♠		5		Forte	3♠- convite chelem, 2 ST-relais, outro-GF.		
2 ST				20-21 Bal	3♣ = puppet 3♦/♥ = transfer; 3♠ = Menores 3NT = 5♠+4♥ ; 4♥/♠ = unicolor ♣/♦ ; 4♦-ricos	4♣ / ♦, após 3ST = fraco 6/7 cartas	
3♣		7*		Barragem			
3♦		7*		Barragem			
3♥		7*		Barragem			
3♠		7*		Barragem			
<u>SLAM APPROACH AND CONVENTIONS</u>							
3 NT		7		Unicolor menor fechado		• 4 NT = BW → • 3/0 • 4/1 • 2 • 2 + Q	
4♣-♦		8		barragem		• 5 NT = 2 A + 1 void	
4♥-♠		7		barragem		• 6 X (abaixo naipe) = 1A+ chicana X	
						• 6 on = 1 A + chicana	