


LEILÕES COMPETITIVOS	
INTERVENÇÕES EM NAIPE E RESPOSTAS (GERAL)	
Naturais (excepcionalmente 4 cartas em rico)	
Mudança de naipe sobre intervenção = F1	
Cue-bid = 11+ normalmente com fit	
Intervenções em salto = Barragem ou Michael's	
INTERVENÇÃO EM 1ST E RESPOSTAS (2ª E 3ª)	
15-18	
System on	
INTERVENÇÃO EM 1ST E RESPOSTAS (REABERTURA)	
11-14	
System on	
INTERVENÇÕES EM SALTO	
1m – 2O = Ricos; 1m – 3paus = om+espadas; 1x – 2ST = bic mais Económicos	
INTERVENÇÕES SOBRE 1ST ADVERSÁRIO	
Multilandy em 2ª/3ª	
Landy em 4ª	
Dobre sobre 1ST forte = 4M+5+m	
BICOLORES	
Michael cue-bid modificado	
SOBRE ABERTURAS FORTES	
Sobre 2 forte: intervenção ao nível 2 = natural	
2ST = bicolor mesma espécie	
3P = Bicolor mesma cor	
3O = Bicolor misto	
APÓS DOBRE DE CHAMADA DOS ADVERSÁRIOS	
1M-(D)-2P é fit 8-10	
Redobre é 11+ normalmente sem fit	
1M-(D)-2ST = 3+ cartas apoio, 11+	

SAÍDAS E SINALIZAÇÕES			
	SAÍDAS	NAIPE PARCEIRO	
ST	1,3,5	1,3,5	
TRUNFO	1,3,5	1,3,5	
SUBSEQUENTES	atitude	atitude	
CASOS PARTICULARES DE SAÍDAS			
SAÍDA	ST	TRUNFO	
ÁS	Atitude	Atitude	
REI	Desbloqueio ou count	Desbloqueio ou count	
DAMA	Atitude		
VALETE			
10	1ª ou 3ª com V	1ª ou 3ª com V	
9	1ª ou 3ª com 10	1ª ou 3ª com 10	
ALTA – BAIXA			
BAIXA - ALTA	invertida	invertida	
SINALIZAÇÃO			
	PARCEIRO	ADVERSÁRIO	BALDAS
ST	Baixa/Alta		O/E
TRUNFO	Baixa/Alta		O/E
OUTRAS SINALIZAÇÕES			
ST			
TRUNFO			
DOBRES (referir todos os dobres com significados especiais. Exemplo: Apoio, pedido de saída, etc)			
Negativos até 4 Oiros			
Competitivos até 4 Oiros			
Dobres e redobres de apoio			
Dobre sobre 1ST do adversário (4M5+m)			

	
JOGADORES	FPB
Sofia Alves	2039
Luis Oliveira	907
SISTEMA BASE	
PRINCIPAIS CARACTERÍSTICAS	
2 sobre 1	
1ST forcing sobre ricos	
2rico = fraco 6 cartas	
2paus = Forte indeterminado	
2oiros = forcing game	
VOZES QUE POSSAM REQUERER DEFESA	
SEQUÊNCIAS ESPECIAIS DE PASSE FORCING	
Consequência dos dobres negativos	
Após dobre dos adversários da abertura de 1ST	
NOTAS	
PSÍQUICOS (FREQUÊNCIA):	
Raros	

ABERTURA	MARCAR SE ARTIFICIAL	Nº MÍNIMO CARTAS	DOBRE NEGATIVO ATÉ				
				DESCRIÇÃO	RESPOSTAS	DESENVOLVIMENTOS	APÓS MÃO PASSADA
1♣		3		11-21	Menores invertidos; walsh;	Checkback 2way sobre rebide de 1ST e 2ST	
1♦		3		11-21	Menores invertidos	Checkback 2way sobre rebide de 1ST e 2ST	
1♥		5		11-21	Apoios Bergen. 1ST forcing	Após 2ST = novo naipe nv 3=curto; nível 4 = natural	Drury (repetição do naipe = sub)
1♠		5		11-21	Apoios Bergen. 1ST forcing	Após 2ST = novo naipe nv 3=curto; nível 4 = natural	Drury (repetição do naipe = sub)
1ST		-		15-17. Pode ter rico de 5 cartas	Stayman, TRF (2E=STAY menores; 2ST= unicolor menor W/S); smolen; 4P=5/5 rico; 4O/C=Texas		
2♣		-		Forte ind, 22-23 se bal 19+ ou 5 perdentes	2O=relay; outro naipe = natural, naipe c/2 figuras		
2♦		-		FG	Controlos italianos		
2♥		6		6 cartas, 5-10	2ST=relay OGUST	Sobre 2ST = min-min-max-max	
2♠		6		6 cartas, 5-10	2ST=relay OGUST	Sobre 2ST = min-min-max-max	
2ST		-		20-21	Stayman, TRF (3E=stayman menores); 3ST= para jogar; smolen; 4m=blackwood facultativo		
3♣		6		Pre			
3♦		6		Pre			
3♥		6		Pre			
3♠		6		Pre			
3ST		7		Gambling, naipe menor fechado	4O pede 3 cartas em rico		
4♣		7		Pre			
4♦		7		Pre			
4♥		7		Pre			
4♠		7		Pre			
4ST				Bicolor menor			
						CONVENÇÕES ESPECIAIS DE CHELEME	
						Blackwood 5 chaves; minorwood; kickback para copas.	

