

INTERVENÇÕES

Naipes: Natural Mín cartas 5 cts

Respostas: Novo naipe » F1

Cue-bid » F1 Promete apoio

Naipes c/salto: Fraco

Respostas: Novo naipe » F1

Cue-bid » FP Promete apoio

Em ST (2ª e 3ª posição): Força: 15+ - 18

Respostas: Segue sistema

Em ST (Réveil) : Força: 12-14

Respostas: Segue sistema

Bicolores: Michaels

S/1♣♦: 2♦ = Ricos 5+/5+; 2ST = 5+♥ + 5+♦/♣

S/Ricos: 2ST = os + fracos; Cuebid = outro Rico+menor

Sobre 1ST (forte) do adversário

Cappelletti Landy em Réveil Outro

Landy: 2♣ = Ricos; DBR = 12+ balançados

Sobre 1ST (fraco) do adversário

Cappelletti

Dobre = força na zona superior ; Landy em réveil

Após intervenção 1ST do adversário

Natural

Sobre Barragens (dobre; cue-bid; ST)

Lebensohl / Leaping Michaels

Defesa contra 2♦ multicolor

Naipes=natural; 2ST=16-18; 4m=5+m+M

Após dobre de chamada (abertura em rico)

Rdbl=mão positiva 10+ e pode ter 3 cts apoio

2ST=8-10H c/ 4 cartas apoio

Apoio simples = 3 cartas e >7 pontos

Apoio em salto = 4 cartas e > 7 pontos

SINALIZAÇÕES

Saídas em ST

1-3-5 C/ interesse outras

Saídas em trunfo

1-3-5 C/ interesse

Especifique:

Com A109x ou F109x, saída à 3ª carta

Chamadas em ST

Par - Ímpar

Chamadas em trunfo

Par - Ímpar

Baldas em ST

Par-Ímpar

Baldas em trunfo

Par-Ímpar

Saídas (casos particulares)

Sequência interna Pedido contagem

Pedido desbloqueio Outras situações:

Saída a 2ª carta de sequência pede desbloqueio

Dobres

Negativos até 4♦ Competitivos até 4♦

Apoio Pedido de saída - descreva:

Após cue-bid adversário, dobre do naipe marcado pelo próprio mostra desinteresse

Aberturas em 3ª posição

Frequentes aberturas abaixo do valor mínimo esperado Frequentes aberturas com menos cartas no naipe que o esperado

Psíquicos

Frequentes Muito frequentes Raros



O uso da folha de convenções é obrigatório

NOME	FPB
João SÁ - 329	N♣
Pedro SALGUEIRO - 2956	2♠

SISTEMA BASE

Natural / Ricos de 5+	<input checked="" type="checkbox"/>
Paus / Ouros 3+ (com 3P e 3O abre 1P)	<input checked="" type="checkbox"/>
2 sobre 1 = FP (Forcing Partida)	<input checked="" type="checkbox"/>

ABERTURAS QUE REQUEREM ATENÇÃO

2♣ / 2♦	<input checked="" type="checkbox"/>
2♥ / 2♠	<input checked="" type="checkbox"/>
1 ST (15-17)	<input checked="" type="checkbox"/>
2 ST (20-21)	<input checked="" type="checkbox"/>
3ST Gambling	<input checked="" type="checkbox"/>

LISTA DE CONVENÇÕES

1ST forcing Apoios Bergen Walsh
Checkback Menores Invertidos Trial Bid
Splinter RKC 5 chaves Puppet
Blackwood exclusão Lebensohl Ogust

Bicolores Michaels

Blackwood 5 chaves

Smolen

Helvic (Linha Dura fuga 1ST dobrado)

Aberturas	Notas especiais	Respostas	Rebides	Ver notas
1♣	3+ cartas	Menores invertidos; 1♣-2♦ = fit, 8-11	Após rebide em ST » Checkback	NOTA 3
		Splinters; Blackwood em 4♣		
		Walsh		
1♦	3 cartas na exceção 4-4-3-2	Menores invertidos; 1♦-3♣ = fit, 8-11	Após rebide em ST » Checkback	NOTA 3
		Splinters; Blackwood em 4♦		
1♥	5+ cartas	1ST = F1; 2ST = 13+ c/fit 4+ cartas; 3♣=7-9;	Após 2ST	NOTA 1
		3♦ = 10-12 ; 3ST = 4-3-3-3; Splinters		
		Drury (2♣) c/ 3 cts; (2♦) c/ 4 cts (3º/4ª posição)		
1♠	5+ cartas	1ST = F1; 2ST = 13+ c/fit 4+ cartas; 3♣=7-9;	Após 2ST	NOTA 1
		3♦ = 10-12 ; 3ST = 13-15 c/ 3-4-3-3; Splinters		
		Drury (2♣) c/ 3 cts; (2♦) c/ 4 cts (3º/4ª posição)		
1ST	15-17 pode ter ricos de 5 cartas	Stayman, Transfers; Smolen	Stayman / Garbage Stayman	NOTA 4
	Muito raramente com A ou R singleton	2ST = para jogar; 4♣= Gerber;	Transfer	NOTA 5
		2♠=Bic menor(WS); 2ST= convite 8-9H		
		3♣/♦/♥/♠ = 6 cts, convite a chelem	3ST=2 cts; c/3+ cts dá controles	
2♣	Forte indeterminado (20-22 ou 5 perdentes)	2♦ = relay; 2 Rico = 5+ cartas c/ 2 figuras	2ST = 22-23H System On	NOTA 10
		3 menor = 6+ cartas com 2 das 3 figuras		
2♦	FP, 3 perdentes, qualquer distribuição	2♥= no máximo 1 CL romano	Após rebide em 2ST (24+H) System On	
		2♠= 2 CL (1 Ás ou 2 Reis)	Idem	NOTA 11
		2ST = 3+ CL , mão balanceada		
		3 X = 3+ CL, 5+ cartas no naipe		
2♥	Fraco - 6 Copas com 4 H no naipe	2ST = relay pede descrição de mão	OGUST	NOTA 6
		2♠ / 3♣/ 3♦ = natural. F1		
2♠	Fraco – 6 Espadas com 4 H no naipe	2ST=relay pede descrição de mão	OGUST	NOTA 6
		3♣/ 3♦ / 3♥ = natural. F1		
2ST	20-21, bal, pode ter ricos de 5 cartas	3♣= Puppet Stayman		NOTA 2
		3♦/♥=transfer C / E; 3♠= Unicolor menor		
		3ST=5♠/4♥; 4♣/♦ = Minorwood		
3x	Natural. Em 3ª pos pode ter 6 cartas			NOTA 8
3ST	Unicolor menor fechado, sem pega lateral	4♣=passa ou corrige 4♦; 4♦ = pergunta singleton		NOTA 7
4♣♦♥♠	Natural. Barragem			

NOTA 1**1♥ - 2ST:** FP, 13+ balançados com 4+ cartas de apoio

- 3♣ / 3♦ / 3♠ = singleton ou chicana em Paus ou Ouros ou Espadas
- 3♥ = 17+ e interesse em chelem
- 3ST = 13-15 balançados sem singletons ou chicana
- 4♣ / 4♦ = 5+ Paus / 5+ Ouros
- 4♥ = sign off

1♠ - 2ST F, 13+ balançados com 4+ cartas de apoio

- 3♣ / 3♦ / 3♥ = singleton ou chicana em Paus ou Ouros ou Copas
- 3♠ = 17+ e interesse em chelem
- 3ST = 13-15 balançados sem singletons ou chicana
- 4♣ / 4♦ / 4♥ = 5+ Paus / 5+ Ouros / 5+ Copas
- 4♠ = sign off

NOTA 2 PUPPET STAYMAN

Mão balançada 20/21 PH, podendo incluir 5 cartas num rico.

2ST 3♣ desenvolvimentos

- 3♦ = pelo menos 1 rico 4^o
- 3♥, ♠ = 5 cartas ♥, ♠
- 3ST = nega ricos 4^{os} e 5^{os}

3♦ / 3♥ = transfer para Copas / Espadas

3♠ = Unicolor menor

3ST = para jogar

4♣ / 4♦ = Minorwood

4♥ = bicolor pobre curto a Copas

4♠ = bicolor pobre curto a Espadas

Rebide Respondente após 2ST-3♣-3♦

- 3♥, ♠ = indica 4 cartas no rico não anunciado (≈ SMÖLEN)
- 4♣ = indica 4+ cts nos 2 ricos, tentativa de chelem. Abridor marca partida ou inicia sequência de controles
- 4♦ = indica 4 cartas nos 2 ricos, e quer jogar partida. Abridor marca 4 no seu rico
- 3ST = para jogar

Rebide Abridor após 2ST--3♠

- 3ST = nega 4 cartas de Paus ou Ouros
- 4♣ = 4 + cartas de Paus. Respondente passa ou corrige,
- 4♦ = 4 cts de Paus e 4 cts de Ouros, com interesse em chelem. Respondente decide

NOTA 3 CHECKBACK

1m – 1 Rico

1ST - 2♣

- 2♦ = mínimo com ambos » 3 nesse Rico + 4 no outro Rico
- 2♥ / 2♠ = mínimo com esse Rico
- 2ST = mínimo sem Ricos
- 3♥ / 3♠ = máximo com esse Rico
- 3♦ = máximo com ambos
- 3ST = máximo sem Ricos

NOTA 4A STAYMAN

1ST – 2♣

2 rico – 3 ♣/♦ = desistência a Paus ou Ouros

NOTA 4B GARBAGE STAYMAN

1ST ⇒ 2♣

2♦ ⇒ respondente: pass = fraco, 0-7 pt, curto a ♣ (tend. 4-4-4-1)

2♥ = fraco, 0-7 pt, 4-4, 5-4 ou 5-5 ♥♠

2♠ = 8-9 pt, 5♠ + 4♥

3♥ = 10+ pts, 5♠ + 4♥ SMOLEN

3♠ = 10+ pts, 5♥ + 4♠ SMOLEN (com 5♥ + 5♠ e 8-9 pt dá 2♦ transfer e rebida 2♠)

NOTA 5 TRANSFERS

- 1ST – 2♠ = bicolor menor, forte ou fraco. O abridor só marca o menor com 4 cartas. Se bicolor forte, respondente marca o curto
- 1ST – 2♦
2♥ - 2♠ = bicolor rico, convite
- 1ST – 2♥
2♠ - 3♥ = bicolor rico, tentativa de chelem, desencadeia controles
- 1ST – transfer para ricos 2ST = fit com 2 honras, **retexas**
3 rico = 4 cartas

NOTA 6 OGUST

- 3♣ = Mão fraca (5-7 H) com 1 das 3 honras (A, R ou D)
- 3♦ = Mão fraca (5-7 H), com 2 das 3 honras
- 3♥ = Mão boa (8-10 H), com 1 das 3 honras
- 3♠ = Mão boa (8-10 H), com 2 das 3 honras
- 3ST = Mão boa (8-10 H), com as 3 honras

NOTA 7 Rebide Abridor após Resposta 4♦ sobre ABERTURA 3ST Barragem

- 4♥♠ = singleton (ou chicana) a Copas ou Espadas
- 4ST = nega singleton (7=2=2=2)
- 5♣ = singleton (ou chicana) a Paus ou Ouros
-

NOTA 8 ABERTURA 3X Barragem

- **RESPOSTA Novo Naípe** = natural, FORCING, sobre Pobre é tentativa p/ 3ST ou 4♥,♠; sobre Rico é tentativa de chelem
- **REBIDE DO ABRIDOR**
Apoio = fit 3 vis ou 2 de figura
3ST = naípe de abertura sólido
Novo naípe = fit no naípe do respondente e controlo no naípe anunciado (K ou singleton.; A ou chicana)
Remarca naípe abertura = nas outras situações

NOTA 9 HELVIC – Linha Dura (Fuga após Dobre sobre abertura 1ST)

Naipes ao nível 2 = 0-7H, bicolor 4-4: o naipe anunciado e o seguinte (2♠ é bicolor ♠-♣)

Passo = 0-7H, FORCING, obriga a **redobre** do abridor; Respondente: **passo** = punitivo, ou dá naipes salteados

Redobre = 0-7H, unicolor 6+, obriga a 2♣ do abridor; Respondente passa ou corrige

2ST = 0-7H, bicolor de menores, 5-5 ou mais

3X = barragem com 7 cartas de X

NOTA 10 Respostas Abertura 2 Paus Forte Indeterminado

2♦ = Relay, sem indicação de força. Nega naipes de 5+ com 2 figuras

2 Rico = 5+ cartas no naipe com 2 das 3 figuras Top

3 menor = 5+ cartas no naipe com 2 das 3 figuras Top

REBIDE DO ABRIDOR S/ 2♣-2♦:

2♥/♠ = natural, 20-22H ou 5 perdentes

2ST = mão balanceada 22-23H e pode ter ricos de 5

3♣/♦ = natural, 20-22H ou 5 perdentes

REBID DO RESPONDENTE : após 2♣ e intervenção contrária » DOPI / ROPI

» sobre **NAIPE**:

Dobre = negativo (- de 8 pontos);

Passo = 8+ pontos;

Naipes ou 2ST = natural, 8+

» sobre **DOBRE**:

RDBL = negativo (- de 8 pontos);

Passo = 8+ pontos;

Naipes ou 2ST = natural, 8+

NOTA 11 Respostas Abertura 2 Ouros Forcing Partida – por Controles Romanos A= 2 controles; K = 1 controle

2♥ = no máximo 1 CL

2♠ = 2 CL's (1 Ás ou 2 Reis)

2ST = 3+ CL's, mão balanceada

REBID DO RESPONDENTE : Após 2♦ e intervenção contrária » DOPI / ROPI

» sobre **NAIPE**: **Dobre** = negativo, máx 1 K; **Passo** = 2 CL's; **Naipes ou 2ST** = 3+ CL's, c/ naipe 5+ cts ou balanceado

» sobre **DOBRE**: **RDBL** = negativo, máx 1 K; **Passo** = 2 CL's; **Naipes ou 2ST** = 3+ CL's, c/ naipe 5+ cts ou balanceado

NOTA 12 LEBENSOHL – resposta à abertura em 1ST com intervenção contrária em Rico

Dobre = chamada, 4 no outro rico, 7-9H

Outro rico ao menor nível = natural, 5+ cartas, convite, 8+ H

Cue-bid em rico = 4 no outro rico (STAYMAN), nega defesa no naipe de intervenção, mão com força de partida

2ST = LEBENSOHL, abridor rebida 3♣

REBIDE DO RESPONDENTE SOBRE 2ST-3♣ LEBENSOHL

Passa ou corrige para 3♦ = desistência em menor

Cue-bid no naipe de intervenção = força de partida c/ 4 no outro rico com defesa no naipe de intervenção

Outro rico ao nível 3 = 5+ cartas, desistência

3ST = para jogar, promete defesa no naipe de intervenção

3♣,♦ = natural 5+ cartas, mão de convite, 8+H, normalmente terá defesa nos ricos

3ST = força de partida, nega paragem no naipe de intervenção

		Respondente	Significado
(2E) – 4P	Mostra bicolor Paus e Copas (o outro Rico)		
(2C) – 4O	Bicolor Ouros e Espadas	Dobro	Desejo de punir pelo menos um dos naipes, ou fit de 3 cartas, tendência balanceada, FG ou +.
(2O) – 4O	Bicolor Copas e Espadas	4º naipe	Não forcing
(2C) – 4P	Bicolor Paus e Espadas (o outro Rico)	1º cue-bid	Apoio, convite ou mais (tendência não balanceada)
(3P) – 4P	Bicolor Copas e Espadas	Apoio	Competitivo
(3O) – 4O	Bicolor Copas e Espadas	2º cue-bid	4º naipe forcing
(3P) – 4O	Mostra bicolor Ouros e um Rico não especificado	3ST	Apoio de 4 cartas, s/ singletons
(1C) – 3C	Cuebid, pede ao parceiro para marcar 3ST com uma paragem a Copas (não há Leaping Michaels a nível de 3)	Passo, seguido de X	10 ou + PH, sem fit, com 3 cartas no naipe adversário.
(2C) – 3C			
(2O) – 3O	Takeout para Ricos, não é FG nem promete um bicolor	4x	Splinter
(3R) – (4R)	Bicolor menor, parceiro escolhe		

OUTROS

BLACKWOOD »» 4 ST interrogativa RKC (5 chaves em naipe, 4 chaves em ST): **5P** = 0 ou 3; **5O** = 1 ou 4; **5C** = 2 sem Dama Trunfo; **5E** = 2 com Dama Trunfo

5ST = 1 + useful void ; **6X** (abaixo do trunfo) = 2 + void **X** (com fit a ♥ »» 6♥ = 2 + void ♠)

SOBRE 5 ST PERGUNTA DE Ks (TENTATIVA GR. SLAM COM 5 CHAVES): dar o K mais económico abaixo do trunfo

PERGUNTA DA DAMA DE TRUNFO: Depois da resposta a 4ST, 1º step diferente do trunfo pergunta **Q de trunfo**

5 ST ou 5 em trunfo = nega Q

6 em trunfo = indica Q sem K lateral em naipe inferior ao trunfo

6 em naipe inferior ao trunfo = mostra Q de trunfo e o K desse naipe

BLK EXCLUSÃO: pergunta Ases laterais (fora do naipe VOID anunciado »»» Respostas em steps 30-41 a partir do naipe seguinte ao VOID

VOZES DO RESPONDENTE SOBRE INVERSA 2ST= LEBENSHOL, desistência, pede que abridor dê 3♣ / Respondente passa ou corrige

Outras vozes são construtivas 4º NAIPE = pede defesa nesse naipe, forcing 1X (sobre 1pobre-1♥, 2♠ é 4º naipe, 1♠ é natural, c/ mão desbalanceada

Desenvolvimentos de 1♣ - 2♣	Desenvolvimentos de 1♣ - 2♦
5+ cartas de Paus, 12+ pontos, nem sempre FG	5+ cartas de Paus, 8-11DH
REBIDE DO ABRIDOR	REBIDE DO ABRIDOR
Novo naipes » Valores (seguido de 3ST = 14-17)	2♥♠ » Esperança de partida mostra valores
2ST » Mínimo. Defesa nos outros naipes (11-13)	2ST » 15-17, mão não balanceada
3♣ » Abertura mínima	3♣ » Abertura mínima
Naipes em salto » <u>Splinter</u>	Naipes em salto » <u>Splinter</u>
3ST » 18-19, balanceados	3ST » 18-19, balanceados
4♦ » <u>Blackwood</u> para paus	4♦ » <u>Blackwood</u> para paus

Desenvolvimentos de 1♦ - 2♦	Desenvolvimentos de 1♦ - 3♣
5+ cartas de Ouros, 12+ pontos, nem sempre FG	5+ cartas de Ouros, 8-11DH
REBIDE DO ABRIDOR	REBIDE DO ABRIDOR
Novo naipes » Valores, seguido de 3ST = máximo	3♦ » Natural e mínimo
2ST » Mínimo c/ defesa nos outros naipes	3ST » Para jogar
3♦ » Mínimo	3♥♠ » Força de inversa (16*), natural ou valores.
Naipes em salto » <u>Splinter</u>	4♣♥♠ » <u>Splinter</u>
3ST » 18-19	

Desenvolvimentos de 1♣ - 3♣
5+ cartas de Paus, 5-7DH
REBIDE DO ABRIDOR
3♥♠♣ » Valores, força de inversa
3ST » Para jogar

Desenvolvimentos de 1♦ - 3♦
5+ cartas de Ouros, 5-7DH
REBIDE DO ABRIDOR
3♥♠♣ » Valores, força de inversa
3ST » Para jogar