

INTERVENÇÕES

Naipes: Natural Mín cartas 4c

Respostas: Novo naipe » F1

Cue-bid » F1 11+ com fit

Naipes c/salto: Fraco

Respostas: Novo naipe » F1

Cue-bid » FP Promete apoio

Em ST (2ª e 3ª posição): Força: 15+ - 18

Respostas: Segue sistema

Em ST (Réveil) : Força: 12-14

Respostas: Segue sistema

Bicolores: Michaels s/ pobres Ghestem s/Ricos

S/1♣♦: 2♦ = Ricos 5+/4+; 2ST= 5+♥ + 5+♦/♣

S/1♥♠: 2ST = pobres; Cue = extremos; 3♣ = os que faltam

Sobre 1ST (forte) do adversário

DONT Modificado Landy Outro

Landy em réveil : 2♣ = Ricos; DBR = 12+ balançados

Sobre 1ST (fraco) do adversário

Cappeletti

Dobre = força na zona superior ; Landy em réveil

Após intervenção 1ST do adversário

Landik

Sobre Barragens (dobre; cue-bid; ST)

Lebensohl / Leaping Michaels

Defesa contra 2♦ multicolor

Naipes=natural; 2ST=16-18; 4m=5+m+M

Após dobre sobre abertura em rico

Rdbl=11+ mão positiva;

2ST= fit 4 cts , convite ou +

Apoio simples = 3 cts 6-7 pontos

Apoio em salto = 4 cts, barragem

SINALIZAÇÕES

Saídas em ST

1-2 4ª c/ e s/ interesse outras

Saídas em trunfo

1-3-5 c/ e s/ interesse outras

Especifique:

Com FV10 ou F109, saída à 3ª carta

Saída a 10 promete 1 a 2 figuras acima

Chamadas em ST

Baixa-Alta

Chamadas em trunfo

Baixa-Alta

Baldas em ST

Par-Ímpar

Baldas em trunfo

Par-Ímpar

Saídas (casos particulares)

Sequência interna Pedido contagem

Pedido desbloqueio Outras situações:

Saída a 2ª carta de sequência pede desbloqueio

Sobre n/ saída 1ª carta é preferencial (par/ímpar)

Dobres

Negativos até 4♦ Competitivos até 4♦

Apoio Pedido de saída - descreva:

Após cue-bid adversário, dobre do naipe marcado

pelo próprio mostra desinteresse

Aberturas em 3ª posição

Frequentes aberturas abaixo do valor mínimo esperado Frequentes aberturas com menos cartas no naipe que o esperado

Psíquicos

Frequentes Muito frequentes Raros



FOLHA DE CONVENÇÕES

O uso da folha de convenções é obrigatório

NOME	FPB
Pedro GIL - 2878	2♥
Pedro SALGUEIRO - 2956	2♠

SISTEMA BASE

Natural / Ricos de 5+	<input checked="" type="checkbox"/>
Paus / Ouros 3+ (com 3P e 3O abre 1P)	<input checked="" type="checkbox"/>
2 sobre 1 = FP (Forcing Partida)	<input checked="" type="checkbox"/>

ABERTURAS QUE REQUEREM ATENÇÃO

2♣ / 2♦	<input checked="" type="checkbox"/>
2♥ / 2♠	<input checked="" type="checkbox"/>
1 ST (15-17)	<input checked="" type="checkbox"/>
2 ST (20-21)	<input checked="" type="checkbox"/>
3ST Gambling	<input checked="" type="checkbox"/>

LISTA DE CONVENÇÕES

1ST forcing Apoios Bergen Walsh
Checkback Menores Invertidos Trial Bid
Splinter RKC 5 chaves Blackwood
exclusão Lebensohl Ogust

Bicolores Michaels modificados

Blackwood 5 chaves / Minorwood

Smolen

DONT Modificado / Landy

Two Ways: Check Back / Trial Bids

Helvic (Linha Dura – fuga 1ST dobrado)

Landik (defesa contra intervenção 1ST)

Mathe (defesa contra 1Pau forte)

Aberturas	Notas especiais	Respostas	Rebides	Ver notas
1♣	3+ cartas	Menores invertidos; 1♣-2♦ = fit, 8-11	Após rebide em ST » Checkback 2 way	NOTA 3
		Splinters; Blackwood em 4♣		
		Walsh		
1♦	3 cartas na exceção 4-4-3-2	Menores invertidos; 1♦-3♣ = fit, 8-11	Após rebide em ST » Checkback 2 way	NOTA 3
		Splinters; Blackwood em 4♦		
1♥	5+ cartas	1ST = F1; 2ST = 13+ c/fit 4+ cartas; 3♣=7-9;	Após 2ST » ver Nota 1	NOTA 1
		3♦ = 10-12 ; 3ST= 13-15H 3 c. mão reg; Splinters		
		Drury: 2♣ (3 cts) e 2♦ (4 cts) »» 3º/4ª posição		
1♠	5+ cartas	1ST = F1; 2ST = 13+ c/fit 4+ cartas; 3♣=7-9;	Após 2ST » ver Nota 1	NOTA 1
		3♦ = 10-12 ; 3ST= 13-15H 3 c. mão reg.; Splinters		
		Drury: 2♣ (3 cts) e 2♦ (4 cts) »» 3º/4ª posição		
1ST	15-17 pode ter ricos de 5 cartas	Stayman, Transfers; Smolen	Stayman	NOTA 4
	Muito raramente com A ou R singleton	4♣ = Minorwood; 4♦/4♥ = Texas 4♥/4♠	Transfer	NOTA 5
		2♠ = Bic menor (WS); 2ST = Unicolor menor (WS)		
		3♣/♦ = convite, pede complemento no naipe		
2♣	Forte indeterminado (20-22 ou 5 perdentes)	2♦ = relay; 2 Rico = 5+ cartas c/ 2 figuras	2ST = 22-23H System On	
		3 menor = 6+ cartas com 2 das 3 figuras		
2♦	FP, 3 perdentes, qualquer distribuição	2♥ = no máximo 1 CL romano	Após rebide em 2ST (24+H) System On	
		2♠ = 2 CL (1 Ás ou 2 Reis)	Idem	
		2ST = 3+ CL , mão equilibrada		
		3 X = 3+ CL, 5+ cartas no naipe		
2♥	Fraco - 6 Copas com 4 H no naipe	2ST = relay pede descrição de mão	OGUST	NOTA 6
		3♣ = pergunta por shortness	3♦ = curto num menor / 3♠ = curto E	
		2♠ / 3♦ = natural. F1		
2♠	Fraco – 6 Espadas com 4 H no naipe	2ST = relay pede descrição de mão	OGUST	NOTA 6
		3♣ = pergunta por shortness	3♦ = curto num menor / 3♥ = curto C	
		3♦ / 3♥ = natural. F1		
2ST	20-21, bal, pode ter ricos de 5 cartas	3♣ = Stayman		NOTA 2
		3♦/♥ = transfer C / E; 3♠ = Unicolor menor	Respostas a 3♠ = 3ST nega menores 4 cts	
		3ST = para jogar 4♣/♦ = Minorwood		
3x	Natural. Em 3ª pos pode ter 6 cartas	3 y = forcing		NOTA 8
3ST	Unicolor menor fechado, sem pega lateral	4♣ = passa ou corrige 4♦; 4♦ = pergunta singleton		NOTA 7
4♣♦♥♠	Natural. Barragem			

NOTA 1**1♥ - 2ST:** FP, 13+ balançados com 4+ cartas de apoio

- 3♣ / 3♦ / 3♠ = singleton ou chicana em Paus ou Ouros ou Espadas
- 3♥ = 17+ e interesse em chelem
- 3ST = 13-15 balançados sem singletons ou chicana
- 4♣ / 4♦ = 5+ Paus / 5+ Ouros
- 4♥ = sign of

1♠ - 2ST F, 13+ balançados com 4+ cartas de apoio

- 3♣ / 3♦ / 3♥ = singleton ou chicana em Paus ou Ouros ou Copas
- 3♠ = 17+ e interesse em chelem
- 3ST = 13-15 balançados sem singletons ou chicana
- 4♣ / 4♦ / 4♥ = 5+ Paus / 5+ Ouros / 5+ Copas
- 4♠ = sign off

NOTA 2 ABERTURA 2ST – desenvolvimentos

Mão balançada 20/21 PH, pode incluir 5 cartas num rico.

2ST 3♣ desenvolvimentos

- 3♦ = nega ricos
- 3♥ = 4+ cartas ♥, pode ter 4 cartas ♠
- 3♠ = 4+ cartas ♠
- 3ST = nega ricos 4'os e 5'os

3♦ / 3♥ = transfer para Copas / Espadas

3♠ = Unicolor menor

3ST = para jogar

4♣ / 4♦ = Minorwood

4♥ = para jogar

4♠ = para jogar

Desenvolvimentos de 2ST - 3♣ **Stayman****REBIDE DO ABRIDOR****REBIDE DO RESPONDENTE**

3♦ » Nega ricos de 4 cartas

3♥ ♠ Smolen (4 no rico anunciado + 5 no outro rico)

4♣ ♦ 4+ cartas slam try.

3♥ » 4+ cartas ♥, pode ter 4 ♠

3♠ Natural, ambições de cheleme. C/ fit o Abridor marca 4♠

4♣ ♦ 4+ cartas slam try.

3♠ » 4+ cartas ♠

4♣ ♦ 4+ slam try.

Desenvolvimentos de 2ST - 3♦ / ♥ **Transfer****REBIDE DO ABRIDOR****REBIDE DO RESPONDENTE**

3♥♠ » Respeita o transfer

4♣ /♦ 4+ cartas com interesse em cheleme.

outro » Fit 4 cartas no rico, controlo

* 4 X do Abridor nega fit nos 2 naipes do respondente.

* 4♥ ♠ mostra fit no rico.

* Outro naipe é fit no menor e pergunta de Ases

Desenvolvimentos de 2ST - 3♠ **Stayman menores****REBIDE DO ABRIDOR****REBIDE DO RESPONDENTE**

3ST » nega menores de 4 cartas

4♣ / 4♦ » 4 cartas no naipe anunciado

4♦ / 4♥ Blackwood para ♣ /♦

NOTA 3 CHECKBACK 2 Way

1m – 1 Rico

1ST - 2♣ »» obriga a 2 Ouros, desistência no naipe ou convite

- 2♦ »» Checkback FG

- 2ST »» obriga a 3♣, desistência em Paus ou FG com singleton num dos outros 2 naves

NOTA 4 ABERTURA 1ST – desenvolvimento 2P STAYMAN

1ST – 2♣

2 rico – 3♣/♦ = fit no rico com 4 cartas, 5 cartas no menor anunciado e tentativa cheleme »» desencadeia controlos

Super aceitações após abertura 1ST e transfer para Rico = 4 cartas nesse rico e 1 perdente no naipe anunciado a nível 3

NOTA 5 TRANSFERS

- 1ST – 2♠ = bicolor menor, forte ou fraco. O abridor só marca o menor com 4 cartas. Se bicolor forte, respondente marca o curto
- 1ST – 2ST = unicolor menor, forte ou fraco. Obriga a 3♣. Se mão forte, 3♥ = paus e 3♠ = oiros.
- 1ST – 2♦
2♥ - 2♠ = bicolor rico, convite
- 1ST – 2♥
2♠ - 3♥ = bicolor rico, tentativa de chelem, desencadeia controlos
- 1ST – transfer para ricos 2ST = fit com 2 honras
 3 rico = 4 cartas

NOTA 6 OGUST

- 3♣ = Mão fraca (5-7 H) com 1 das 3 honras (A, R ou D)
- 3♦ = Mão fraca (5-7 H), com 2 das 3 honras
- 3♥ = Mão boa (8-10 H), com 1 das 3 honras
- 3♠ = Mão boa (8-10 H), com 2 das 3 honras
- 3ST = Mão boa (8-10 H), com as 3 honras

NOTA 7 Rebide Abridor após Resposta 4♦ sobre ABERTURA 3ST Barragem

- 4♥♠ = singleton (ou chicana) a Copas ou Espadas
- 4ST = nega singleton (7=2=2=2)
- 5♣ = singleton (ou chicana) a Paus ou Ouros

NOTA 8 ABERTURA 3X Barragem

- **RESPOSTA Novo Naipe** = natural, FORCING, sobre Pobre é tentativa p/ 3ST ou 4♥,♠; sobre Rico é tentativa de chelem
- **REBIDE DO ABRIDOR**
 - Apoio** = fit 3 vis ou 2 de figura
 - 3ST** = naipe de abertura sólido
 - Remarca naipe abertura** = nas outras situações
 - Novo naipe** = fit no naipe do respondente e controlo no naipe anunciado (K ou singleton.; A ou chicana)

HELVIC – Linha Dura (Fuga após Dobre sobre abertura 1ST)

Naipe ao nível 2 = 0-7H, bicolor 4-4: o naipe anunciado e o seguinte (2♠ é bicolor ♠-♣)

Passe = 0-7H, FORCING, obriga a redobrar do abridor; Respondente: **passee** = punitivo, ou dá naipes salteados

Redobre = 0-7H, unicolor 6+, obriga a 2♣ do abridor; Respondente passa ou corrige

2ST = 0-7H, bicolor de menores, 5-5 ou mais

3X = barragem com 7 cartas de X

TRIAL BIDS 2 Ways

- 1♠-2♠-2ST (pergunta); 1♠-2♠-3X é splinter nesse naipe
- 1♥-2♥-2♠ (pergunta) »» Respostas: 2ST splinter em paus e outro naipe splinter no naipe marcado

NOTA 9 DEFESA contra Intervenção nº4 em Dobre ou Naipe após Stayman ou Texas do Respondente

S	O	N	E
1ST	P	2P	X
?			

2♥ ou ♠	4 cartas Copas ou Espadas com paragem a Paus	
2ST	Para jogar com paragem a Paus (controlo de 1ª ou 2ª)	
3♣	Os 2 Ricos com paragem a Paus	Respondente marca o seu Rico em transfer
3♦	Os 2 Ricos sem paragem a Paus	
REDOBRE	Punitivo com 4 cartas de Paus	
2♦	Mão 3-3-4-3 sem paragem e sem Rico	

S	O	N	E
1ST	P	2P	20
?			

2 ♥ ou ♠	4 cartas Copas ou Espadas com paragem a Ouros	
2ST	Sem Ricos, com paragem a Ouros	
3 ♣	Os 2 Ricos com paragem a Ouros	Respondente marca o seu Rico em transfer. Se não dá 3ST
3 ♦	Os 2 Ricos sem paragem a Ouros	
DOBRE	Punitivo com 4 cartas de Ouros	

S	O	N	E
1ST	P	2P	2C/E
?			

2 ♠ / 3 ♥	4 cartas Copas ou Espadas com defesa	
2ST	Defesa Copas / Espadas, não tem Ricos	Respondente marca o seu Rico em transfer
3 ♣ / 3 ♦	5 cartas Paus ou Ouros sem paragem	Forcing 1 volta
PASSE	Não tem Ricos de 4, nem paragem no naipe anunciado	Respondente dobra p/ indicar o seu Rico. Cuebid= singl / void
DOBRE	Punitivo	

NOTAS:

- Após intervenção de Este em 2 Copas / Espadas o Dobre é punitivo, devendo ter 4 cartas no naipe anunciado ou máximo (17H)
- Mesmo com 3 de figura o Abridor deve aguardar pelo Dobre do parceiro, para converter, caso lhe interesse, ou para jogar parcial
- Depois do Passe, o Dobre de N (3^º) indica o qual é o seu Rico pois não há ReTexas. Abridor decide se converte ou joga parcial
- Novo naipe do Abridor é natural e F1
- Cuebid do Respondente, após Passe do Abridor, mostra singleton / void a Copas ou Espadas, e 4 cartas no outro Rico

S	O	N	E
1ST	P	2O/C	X
?			

PASSE	2 cartas a Copas / Espadas sem defesa	Respondente pode marcar o seu Rico
2 ♠ / 2 ♥	3 cartas e paragem no naipe da intervenção	
2ST	Defesa sem fit, com 2 cartas. Joga 3ST se parceiro máximo	Respondente marca 3C/E c/ 6 cts, 3ST (máx.) ou passa (min.)
REDOBRE	Fit 3 cartas, prefere que seja jogado pelo Respondente	Respondente marca o seu Rico
3 ♠ / 3 ♥	4 cartas, com interesse na saída do naipe dobrado	Respondente fecha partida se estiver máximo
3 ♣ / 3 ♦	Cuebid, fit de 4 cartas, mas prefere que Respondente jogue	Respondente marca o seu Rico

NOTA 10 LANDIK - defesa contra Intervenção em 1ST após abertura nossa

A) Sobre Abertura em menor

X	Punitivo a partir de 8-9H Mão balançada, possível Ricos de 4 cartas	Abridor passa se abertura fraca sem valores de defesa Se nº4 fala, o Dobre do Abridor é punitivo, e o Passe é forcing
2 ♣	Procura de Ricos (LANDIK) : Bicolor rico mínimo 4-4, a partir de 6H, ilimitado	Abridor : 2♦ : parceiro escolhe ; 2♥/♠ : mínimo 3 cartas, quase sempre 4. 3♣/♦ : natural, não tem Ricos; 3♥/♠ : 4 cartas com uma boa abertura
2 ♦/♥	Texas para Copas / Espadas mínimo 5 cartas e 5-6H, ilimitado	Abridor respeita o Rico, excepto se tiver chicana. Corrige para o seu melhor naipe
2 ♠/3 ♣	Transfer para Pobres (mínimo 5 cartas)	Abridor respeita o transfer excepto se tiver chicana nesse naipe
2SA	Bicolor menor 5/5 ou 5/4	Abridor rebida o seu naipe menor

B) Sobre Abertura em Rico

X	Punitivo a partir de 8-9H Mão balanceada, possível Ricos de 4 cartas	Abridor passa se abertura fraca sem valores de defesa Se n°4 fala, o Dobre do Abridor é punitivo, e o Passe é forcing
2 ♣/♦/♥/♠	Texas	Abridor respeita o transfer excepto se tiver chicana nesse naipe
2SA	Bicolor menor 5/5, eventualmente 5/4	Abridor : respostas naturais
3 ♣ / ♦	Forcing mostra menor com 5 cartas e fit de 4 cartas no Rico de abertura	Abridor se tiver interesse em slam, inicia sequência de controlos. Caso contrário marca partida
3 no Rico da Abertura	Barragem, fraco 0-5H	Abridor decide

NOTA: 1 C – 1ST – 2 O »»» é apoio simples a Copas com 3 cartas (idem para abertura em Espadas)

OUTROS

BLACKWOOD »» 4 ST interrogativa RKC (5 chaves em naipe, 4 chaves em ST): **5P** = 0 ou 3; **5O** = 1 ou 4; **5C** = 2 sem Dama Trunfo; **5E** = 2 com Dama Trunfo
5ST = 1 + useful void ; **6X** (abaixo do trunfo) = 2 + void **X** (com fit a ♥ »» 6♥ = 2 + void ♠)

SOBRE 5 ST PERGUNTA DE Ks (TENTATIVA GR. SLAM COM 5 CHAVES): dar o K mais económico abaixo do trunfo

PERGUNTA DA DAMA DE TRUNFO: Depois da resposta a 4ST, 1º step diferente do trunfo pergunta **Q de trunfo**

5 ST ou 5 em trunfo = nega Q

6 em trunfo = indica Q sem K lateral em naipe inferior ao trunfo

6 em naipe inferior ao trunfo = mostra Q de trunfo e o K desse naipe

BLK EXCLUSÃO: pergunta Ases laterais (fora do naipe VOID anunciado »»» Respostas em steps 30-41 a partir do naipe seguinte ao VOID

VOZES DO RESPONDENTE SOBRE INVERSA

2ST= LEBENSHOL, desistência, pede que abridor dê 3♣ / Respondente passa ou corrige

Outras vozes são construtivas

4º NAIPE = pede defesa nesse naipe, forcing à partida (GF) (sobre 1pobre-1♥, 2♠ é 4º naipe, 1♠ é natural, c/ mão desbalanceada

LEBENSOLH – resposta à abertura em 1ST com intervenção contrária em Rico**Dobre** = chamada, 4 no outro rico, 7-9H**Outro rico ao menor nível**= natural, 5+ cartas, convite, 8+ H**Cue-bid em rico** = 4 no outro rico (STAYMAN), nega defesa no naipe de intervenção, mão com força de partida**2ST** = **LEBENSOLH**, abridor rebida 3♣**REBIDE DO RESPONDENTE SOBRE 2ST-3♣ LEBENSOLH****Passa ou corrige para 3♦** = desistência em menor**Cue-bid no naipe de intervenção** = força de partida c/ 4 no outro rico com defesa no naipe de intervenção**Outro rico ao nível 3** =5+ cartas, desistência**3ST** = para jogar, promete defesa no naipe de intervenção**3♣,♦** = natural 5+ cartas, mão de convite, 8+H, normalmente terá defesa nos ricos**3ST** = força de partida, nega paragem no naipe de intervenção**LEAPING MICHAELS** – resposta às aberturas em Barragem**DEFESA CONTRA BICOLORES** – após abertura nossa 1 Y – 2X (bicolor)

		Respondente	Significado
(2E) – 4P	Mostra bicolor Paus e Copas (o outro Rico)		
(2C) – 4O	Bicolor Ouros e Espadas	Dobre	Desejo de punir pelo menos um dos naipes, ou fit de 3 cartas, tendência balanceada, FG ou +.
(2O) – 4O	Bicolor Copas e Espadas	4º naipe	Não forcing
(2C) – 4P	Bicolor Paus e Espadas (o outro Rico)	1º cue-bid	Apoio, convite ou mais (tendência não balanceada)
(3P) – 4P	Bicolor Copas e Espadas	Apoio	Competitivo
(3O) – 4O	Bicolor Copas e Espadas	2º cue-bid	4º naipe forcing
(3P) – 4O	Mostra bicolor Ouros e um Rico não especificado	3ST	Apoio de 4 cartas, s/ singletons
(1C) – 3C	Cuebid, pede ao parceiro para marcar 3ST com uma paragem a Copas (não há Leaping Michaels a nível de 3)	Passo, seguido de X	10 ou + PH, sem fit, com 3 cartas no naipe adversário.
(2C) – 3C			
(2O) – 3O	Takeout para Ricos, não é FG nem promete um bicolor	4x	Splinter
(3R) – (4R)	Bicolor menor, parceiro escolhe		

MATHE – defesa contra 1 Pau forte
INTERVENÇÃO sobre 2 Paus forte

Dobre	Copas e Espadas (bicolor Rico pelo menos 4-4 dependendo da vulnerabilidade)
1♦	Natural, 5+ Ouros
1♥	Natural, 5+ Copas
1♠	Natural, 5+ Espadas
1ST	Paus e Ouros (bicolor menor pelo menos 4-4 dependendo da vulnerabilidade)

INTERVENÇÃO	RESPOSTA
Db1 » Naipes de paus	
Naipes nv 2 » Natural	
2ST » Bicolor rico ou pobre	Marca o naipe menor que prefere » Passa ou corrige para copas
3♣ » Bicolor preto ou vermelho	3♦ » Se vermelho passa, se preto marca 3♠
3♦ » Bicolor misto (♣♥ ou ♦♠)	3♥ » Se c/ copas passa, caso contrário marca 3♠

DONT Revised – defesa contra abertura 1ST forte

(1ST)	DBR	Unicolor pobre (6+) ou bicolor (5+/4+) rico
	2P	Paus e naipe superior (5+/4+)
	2O	Ouros e naipe superior (5+/4+)
	2C	Unicolor a copas podem ser 5 boas cartas
	2E	Unicolor a espadas podem ser 5 boas cartas

(1ST)-DBR		
	2P	Relay obrigatório
	2O/C/E	Quebra de relay, mostra um unicolor 6+

DBR-2P		
	Passo	Unicolor fraco com paus
	2O	Unicolor fraco com ouros
	2C	Bicolor rico fraco
	2E	Bicolor rico forte
	3P	Unicolor forte com paus → segue em controles
	3O	Unicolor forte com ouros → segue em controles

(1ST)-2P		
	2O	Voz um step acima, indica que o Respondente quer jogar num naipe acima incluindo ouros, tem de ter 3 cartas nesses naipes
	2C/E	mostra um unicolor 5+ cartas

ABERTURA DE 2♣

Esquema de respostas

2	♦	Relay, sem indicação de força. Nega naipes 5+ cartas com 2 figuras
2	rico	5+ cartas no naipe com 2 das 3 principais figuras
3	menor	6+ cartas no naipe com 2 das 3 principais figuras

Desenvolvimentos de 2♣ - 2♦

Relay, nega naipes longos com 2 figuras

REBIDE DO ABRIDOR	REBIDE DO RESPONDENTE	<u>Relay</u>	
2♥ » Natural, 20-22 ou 5 perdes	2♠	Natural, naipe s/ 2 figuras.	
	2ST	8-10, mão balançada	
	3♣♦	Natural, FG, naipe s/ 2 figuras.	
	3♥	Natural, FG, desencadeia controlos.	
	3♠	<u>Splinter</u>	
	4♣♦	<u>Splinter</u>	
2♠ » Natural, 20-22 ou 5 perdes	4♥	Para jogar	
	2ST	8-10, mão balançada	
	3♣♦♥	Natural, FG, naipe s/ 2 figuras.	
	3♠	Natural, FG, desencadeia controlos.	
	4♣♦♥	<u>Splinter</u> , limite	
2ST » Mão balançada 22-23, pode ter ricos 5 cartas	4♠	Para jogar	
	3♣	<u>Stayman</u> (seguido de <u>Smolen</u> se resposta 3♦)	R68
	3♦♥	<u>Transfer</u> ♥♠	R69
	3♠	<u>Stayman</u> para menores	R70
	4♣♦	<u>Blackwood</u> no naipe	
3♣♦ » Natural, 20-22 ou 5 perdes	4♥♠	Para jogar	
		Desenvolvimentos naturais. Afirmativas	

Sequências especiais após 2♣ - 2♦

Relay 68

A	R	
2♣	2♦	
2ST	3♣	» Stayman (segue depois em Smolen)

+

A	Descrição	R	Descrição
3♦	Nega ricos	3♥♣	Smolen (4 no rico anunciado 5 no outro)
		4♣♦	4+ cartas com interesse em cheleme. 4ST nega fit e outro naipe é TURBO*
3♥	4 cartas, pode ter 4♣	3♣	Natural, com ambições de cheleme. Com fit o abridor marca 4♣
		4♣♦	4+ cartas com interesse em cheleme. 4ST nega fit e outro naipe é TURBO*
3♣	Nega 4 copas	4♣♦	4+ cartas com interesse em cheleme. 4ST nega fit e outro naipe é TURBO*

Turbo - Pergunta de ases no naipe acordado

Relay 69

A	R	
2♣	2♦	
2ST	3♥♥	» Transfer ♥♣

A	Descrição	R	Descrição
3♥♣	Respeita o transfer	Passe	
		3♣	Fixa trunfo copas, controlo
		4♣♦	4+ cartas com interesse em cheleme. 4ST nega fit e outro naipe é TURBO*
outro	4 cartas de apoio no naipe do respondente. Controlo		

* 4ST nega fit nos 2 naves do respondente. 4♥♣ mostra fit no rico. Outro naipe é fit no menor e resposta a ases (TURBO)

Relay 70

A		R	
2♣		2♦	
2ST		3♣	» Stayman de menores

A	Descrição	R	Descrição
3ST	Nega 4 cartas em naipe menor		
4♣♦	4 cartas no naipe marcado	4♥♥	Pergunta de ases ♣♦

+ LEILÕES COMPETITIVOS APÓS ABERTURA 2♣

Desenvolvimentos após 2♣ - intervenção em dobre ou naipes

A	INTERVENÇÃO	R	DESCRIÇÃO	RELAY
2♣	Naipes	Dobre	Negativo, menos de 8 pontos	
		Passe	8+ pontos	
		Naipes ou 2ST	Natural, 8+ pontos	
	Dobre	RDBL	Negativo, menos de 8 pontos	
		Passe	8+ pontos	
		Naipes ou 2ST	Natural, 8+ pontos *	

* Se o dobre significar naipes de paus, 2ST promete defesa

ABERTURA DE 2♦

Esquema de respostas

2	♥	No máximo 1 CI (controlo italiano)
2	♠	2CI (1 Ás ou 2 Reis)
2	ST	3+CI, mão equilibrada
3	x	3+CI, 5+ cartas no naipes

Os desenvolvimentos são naturais e quando o abridor rebida 2ST sobre 2♥ ou 2♠ seguem a mesma metodologia do exposto para a abertura de 2♣ seguida de rebida em 2ST.

LEILÕES COMPETITIVOS APÓS ABERTURA 2♦

Desenvolvimentos após 2♦ - intervenção em dobre ou naipes

A	INTERVENÇÃO	R	DESCRIÇÃO	RELAY
2♦	Naipes	Dobre	Negativo, máximo 1 Rei	
		Passe	2CI (1 Ás ou 2 Reis)	
		Naipes ou 2ST	3+CI com naipes 5+ cartas ou equilibrado	
	Dobre	RDBL	Negativo, máximo 1 Rei	
		Passe	2CI (1 Ás ou 2 Reis)	
		Naipes ou 2ST	3+CI com naipes 5+ cartas ou equilibrado	