

# SISTEMA DE BRIDGE 2/1 com/ 2♦MULTI

LUIS CORREIA – JOÃO AMARAL

ABERTURAS	RESPOSTAS	REBIDS
1♣ = 2+	Naturais	Após 2♣:
	Menores Invertidos com CRISS CROSS	2♥ = 12-14 balançado com paragem a ♥
	3♣ = 0-8, barragem	2♠ = 12-14 balançado com paragem a ♠
	2♦ = 9-11, apoio intermédio	2ST = 12-14 balançado com paragens a ♥+♠
	2♣ = 12+, quase GF	3♣: desbalançado, qualquer força
	Sistema ON após DBL	3♥ = 18-19 balançado com paragem a ♥
		3♠ = 18-19 balançado com paragem a ♠
		3ST = 18-19 balançados com paragens a ♥+♠

1♦ = 4+	Naturais	Após 2♦:
	Menores Invertidos com CRISS CROSS	2♥ = 12-14 balançado com paragem a ♥
	3♦ = 0-8, barragem	2♠ = 12-14 balançado com paragem a ♠
	3♣ = 9-11, apoio intermédio	2ST = 12-14 balançados com paragens a ♥+♠
	2♦ = 12+, quase GF	3♦: desbalançado, qualquer força
	Sistema ON após DBL	3♥ = 18-19 balançado com paragem a ♥
		3♠ = 18-19 balançado com paragem a ♠
		3ST = 18-19 balançado com paragens a ♥+♠

Checkback (forcing até 2ST)

2/3♦ = Os dois 2/3ST = Nenhum

1♥ = 5+	1ST = F1	
	2/1 = GF	
	Splinters	
	Reverse Drury (após 3 <sup>o</sup> - 4 <sup>o</sup> lugar só com ♠s)	
	Trial-Bids (pede ajuda no naipe)	
	4 <sup>o</sup> naipe GF	
	<b>Bergen Raises</b> (com 4+c):	
	3♥ = 0-6, barragem de acordo com VUL	
	3♣ = 7-9	
	3♦ = 10-11	
	Jacoby 2ST (12+ sem singleton ou chicana)	3x = singleton ou chicana 4x = bom naipe lateral
	3♥ = 18+	
	3ST = 15-17	
	4♥ = 11-14	

1♠ = 5+

Mesmo desenvolvimento após abertura em 1♥

1NT = (14)15-17 bal	2♣ = Stayman (pode não ter Ricos)	2♣ » 2♦ » 2♥/2♠ = (5/4♥+4♠)(5♠+4♥) para jogar Smolen GF
	2♦/♥ = transfers	Em salto: c/ 4c.; 2ST: max. c/ 4c. Se dobrarem o transfer: passo = 2c. aceitar = 3c. 2ST = 4c.
		Transfer para 1 Rico e marcar o outro é convite
	2♠ = Bicolor Menores (Fraco ou Forte) 2ST = 1 Menor (Fraco ou Forte)	Dar melhor fit, se parc. marcar 1 Rico é singleton e Forte
		Obriga a 3♣. Se parceiro marca: 3♥ = Tentativa de cheleme em ♣ 3♠ = Tentativa de cheleme em ♦
	3♣ = Puppet Stayman	Mesmas respostas que após abertura em 2ST
	4♣ = Gerber	
	4♦ = Ricos	Marcar partida no melhor fit
	4♥/♠ = para jogar	
	4ST = Quantitativo	

<b>2♣ = Forte Indeterminado ou +</b>	Albarran com Fast Arrival	2ST = 24/25 bal. → Sistema ON 3ST = 26+ bal. → Stayman + trfs + 4♠ = menores
--------------------------------------	---------------------------	---

<b>2♦ = Multi Fraco em ♥/♠</b> <b>4/5 Perdentes em Menor</b> <b>22-23 bal</b>	2ST = Pede descrição de mão 4♣ = pede para marcar em transfer 4♥ = para jogar 4♠ = para jogar (Mesmo sistema que 2♦ em Multilandy)	Após 2ST o abridor marca: 3♣ = Min. com ♥ 3♦ = Min. com ♠ 3♥ = Max. com ♠ 3♠ = Max. com ♥
---	--	---

<b>2♥ = ♥+ outro Fraco, 5-5</b>	2♠ passa/corrige; 2ST=interroga qual o outro naipe	Sobre 2♠ abridor marca 3♥ com ♠
---------------------------------	--	---------------------------------

<b>2♠ = ♠+ menor Fraco, 5-5</b>	3♣ passa/corrige; 3♦ convite; 2ST= F	Após 2ST: 3♣ min com ♣, 3♦ min com ♦, 3♥ max com ♣, 3♠ max com ♦
---------------------------------	--------------------------------------	--

<b>2ST = (19)20-21 bal</b>	3♣ = Puppet Stayman	
	3♦/♥ = Transfers	Se trf. x (passo = 2c., aceito = 3c., 3ST = 4c.)
	3♠ = Transfer para 3ST	Se marcado um Menor é signoff
	3ST = 5♠ + 4♥	
	4♣ = Gerber	
	4♦ = Ricos	Marcar partida no melhor fit
	4♥/4♠ = após Puppet é Tentativa de cheleme	
4♥/4♠ = após Puppet Tentativa cheleme com Bicolor de Menores (singleton ou chicana)		

<b>3NT Gambling</b>	Sem paragem lateral	
<b>4♣</b>	Boa abertura em ♥	4♦: pergunta se o abridor tem 2 perdentes rápidas. Respostas: 4♥: sem 2 perdentes rápidas em qualquer naipe 4♠: 2 perdentes em ♠ 5♣: 2 perdentes em ♣ 5♦: t2 perdentes em ♦
<b>4♦</b>	Boa abertura em ♠	4♥: pergunta se o abridor tem 2 perdentes rápidas. Respostas: 4♥: 2 perdentes em ♥ 4♠: sem 2 perdentes em qualquer naipe 5♣: 2 perdentes em ♣ 5♦: 2 perdentes em ♦
<b>4 Rico</b>	Barragem	

<b>Reverse Drury</b>	2♣ = 3c. com bons 10/11 Bergen com 4+c. 2ST = ♣+♦	2/3 X pelo parceiro = trial bid
----------------------	---	---------------------------------

<b>Contra 1ST</b>	MULTILANDY: (Landy in 4 <sup>th</sup> position) 2♣ = Ricos 2♦ = 1 Rico 6+ cartas 2♥/2♠ = esse Rico + menor 2ST = menores DOBRE = 17+	2♥ = relay 2ST = relay forte para o menor, 3♣ = relay fraco para o menor
-------------------	---	---

<b>Bicolores</b>	MICHAELS MODIFICADOS: 1♣ » 2♣ = natural 1♣/♦ = 2♦ = Ricos 1♣/♦ = 2ST » ♥ + ♦ ou ♥ + ♣ 1♥/1♠ = Cue é o outro Rico + menor 1♥/1♠ = 2ST » Menores	2ST relay forte para o menor, 3♣ relay fraco para o menor
------------------	---	---

<b>Defesa Contra Bicolores</b>	1x - (Bicolor) - ?	X: pune pelo menos um dos naipes Cue bid inferior: fit em x, 10+ Cue bid superior: 4º naipe, 10+ 4º naipe: natural, NF Fit em x: 6-10
--------------------------------	--------------------	---

<b>Defesa Contra 2 ♦ Multi</b>	2ª Posição: DBL = 13/15 ou 19+ 2ST = 16/18 bal 2♥/♠ = Natural 3 x = natural	
	4ª Posição: Sobre Relay de 2♥ = DBL » abertura com 5+c. ♥ Sobre Relay de 2♠ = DBL » abertura com 5+c. ♠ Sobre Qualquer = 3♣ <b>equivale</b> a dobre de chamada 2ST = 16/18 bal <b>(Se parc. x em 2ª...2ST é LEB )</b>	
	6ª Posição: 2ST = Menores 3/4 ♣/♦ = ♣/♦ + Outro Rico	

<b>Defesa Contra 2 Fraco</b>	Após 2ST » <b>Gladiator</b> » 3♣ obriga a 3♦ para qualquer signoff 3♦ é Stayman 3♥/♠ natural e forcing
------------------------------	--

<b>Lebensohl</b>	Contra 1ST Após inversas do parceiro Após adversários saltarem para fraco ao nível 2	
------------------	--	--

<b>Após 1x - (DBL) - ?</b>	Bergen Raises ON Menores Invertidos ON Após parceiro abrir em Rico e com 3c. de apoio: Dar fit = fraco 2♣ = bom apoio 8-10 (1 figura a trunfo) 2♦ = Bom apoio 8-10 (valores todos laterais) RDBL = 11+ com ou sem fit 3c.	
----------------------------	---	--

<b>Defesa Contra 1ST - (DBL) - ?</b>	2♣ = 4♣+4♦ 2♦ = 4♦+4♥ 2♥ = 4♥+4♠ 2♠ = 4♠+4♣ PASSE = obriga a RDBL, e passa o marca naipes salteados 2♣ = 4♣+4♥ 2♦ = 4♦+4♠ RDBL = Obriga a 2♣, e passa ou corrige	
<b>Defesa Contra 1x - (1ST) - ?</b>	X = punitivo Resto = Passa a CAPPELETTI	

<b>DBLs / RDBLs</b>	Suporte, qualquer força	
---------------------	-------------------------	--

<b>(1x) – 1ST - (Passo) - ?</b>	Sistema ON	
---------------------------------	------------	--

<b>(1ST Fraco) - DBL - (Passo) - ?</b>	Sistema ON (recordar que DBL é 14+ balançados)	
--	--	--

<b>BLACKWOOD &amp; TENTATIVAS DE CHELEME</b>	0314 5 chaves + dama DOPI, ROPI, Josephine, Controls 5ST = 2 Ases e chicana útil 6x = 1 As e chicana útil Blackwood para Menores Blackwood de Exclusão	
--	---	--

<b>SAÍDAS</b>	1/3/5 naipe 1/2/3/4 ST, event. 4ª; J nega carta acima e Sequências Internas	
---------------	--	--

<b>SINALIZAÇÃO</b>	udca, odd/even, ataques subsequentes: com/sem interesse	
	Saída ao As pede atitude; Saída ao Rei pede contagem	
	Saída a As e singleton no morto: preferencial	
	Saída a As e RDVxxx no morto: preferencial	