



LEILÕES COMPETITIVOS
<p><b>Intervenções</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Naturais; 5+ c. ⇒ 8/17 H.</li> <li>• Em salto (barragem)</li> </ul> <p><b>Respostas:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cue bid ⇒ Forcing (c/ ou s/ fit)</li> <li>• Novo Naipe ⇒ Indicação de saída.</li> <li>• Apoio ⇒ Construtivo.</li> </ul> <p><b>Dobre de Chamada</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ≡ Abertura (Distribuição adequada)</li> <li>• X seguido de naipe ⇒ 5 + cartas (17+H). Dobre seguido de Cue bid 21+ H</li> </ul>
<p><b>Intervenção em 1 ST</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Em 2ª Posição</b> ⇒ 15+/18</li> <li>• <b>Em 4ª Posição</b> ⇒ 11/14 H balançados.</li> </ul>
<p><b>Sem trunfo em salto</b> ⇒ Bicolor</p> <p><b>Bicolores especiais</b> ⇒ Michael</p>
<p><b>Intervenção sobre 1 ST</b> ⇒</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 2♣=naipe ricos, pelo menos 5/4, 4/4 se tricolor.</li> <li>• 2♦/2♥/2♠/3♣ = Tranf. 2♥/2♠/3♣/3♦.</li> <li>• X tendência punitivo.</li> <li>• 2ST = Bic. (♣ + ♦); 3♦ (Bic rico forte (10+c).</li> <li>• <b>Em 4ª Posição</b> ⇒ Dobre =unicolor 2♣ p/ricos; Outras naipes- naturais.</li> </ul>
<p><b>Após Dobre de 1♥ ou 1♠ pelo adversário</b></p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Novo naipe com ou sem salto não forcing.</li> <li>• 2 ST = 10-12 balançados.</li> <li>• Redobre 10+ pontos.</li> </ul>

SAÍDAS E SINALIZAÇÃO			
<b>SAÍDAS</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1ª 2ª 3ª e 4ªs:</li> </ul> <p style="text-align: center;"><b>Ataques Subsequentes</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Idem.</li> </ul>			
<b>Saídas mais frequentes:</b>			
<b>Saída</b>	<b>Trunfo</b>	<b>Sem Trunfo</b>	
Ás	AR A(x)	Ax,	
Rei	AR(x), RD (x)RDV(x).	ARV10x. RDV (+).RD109	
Dama	DV (x), ADV x.	DV(x)	
Valete	V10 (x),	V 10 (+)	
10	109.109(x) . 109(x)	10 x, 109(x)	
9	9 x,	9(x)	
x	XXX (x-) X(x)X (x) XXX	Axx, ARxx (+)	
<b>1ª saída par/impar</b>			
	<b>Saída</b>	<b>Flanco</b>	<b>Baldas</b>
<b>ST</b>	Alta Baixa	Alta Baixa	Par/Ímpar
<b>TR</b>	Alta Baixa	Alta Baixa	Par/Ímpar
<b>DOBRES COMPETITIVOS</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>• DBR Negativo ⇒ sim</li> <li>• DBR Competitivo ⇒ sim</li> <li>• DBR para naipe restante de quatro cartas.</li> </ul> <p style="text-align: center;"><b>SEQUÊNCIAS DE PASSE FORCING</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1x / Interv<sup>o</sup> / Passo ⇒ É <i>Quasi</i>-forcing.</li> </ul>			

Folha de Convenções		
Categoria		Federação Portuguesa de Bridge
		
<b>Cassilda Baptista – Alexandre Baptista</b> (1233 – 2♠) (656 – 2♠)		
<b>RESUMO DO SISTEMA</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Natural</b> • 1ST FI s/1♥/♠ • '2/1' FP</li> <li>• ♥, ♠ ⇒ 5 • ♦ ⇒ 3+ c. • ♣ ⇒ 3+ c.</li> <li>• 1 ST ⇒ 15/17 • 2 ST ⇒ 20/21 • 2♣ ⇒ FI</li> <li>• 2♦ ⇒ ? Ases, F até nível 4.</li> <li>• 2♥, ♠ ⇒ Fraco 6-7 cartas</li> <li>• 3 ST = Gambling.</li> </ul> <p style="text-align: center;"><b>VOZES COMPETITIVAS ESPECIAIS</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dep. Fit♥, ♠: 2ST = <i>tb generaliz</i> • 3x = F1</li> <li>• Após marcação de 4♥/4♠ = 4 ST é Bic q/q</li> </ul> <p><b>Respostas em salto:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Fraco com 6 + cartas.</li> <li>• <i>Splinter</i>, ao nível 4, 16+ DH.</li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dobres competitivos.</li> <li>• Dobres negativos</li> </ul> <p><b>Após Abertura em 2♦ Multi :do adversário</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• DBR=13/17 (Bal ou Semi-Bal.), ou 18+ H qq dist.</li> <li>• 2 ST = 17/19 (na 2ª volta menores)</li> <li>• 2♥/♠/3♣/3♦ = Natural.</li> </ul>		
<b>PSÍQUICOS</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• RARO</li> </ul>		

<u>1.</u>	<u>2.</u>	<u>3.</u>	<u>4.</u>	DESCRIÇÃO	RESPOSTAS * Naturais	REBIDS	Alterações após Pass inicial
1 ♣		3	4 ♥	11+/20 PH		• 2 ST = 18/19 H →	
1 ♦		3	4 ♥	11+/20 PH		idem	
1 ♥		5*	4 ♦	(9) 12+/19 (* 3ª Pos: 4+)	⇒ Se resposta ao nível 2	⇒ • 2 ♥ é <i>catch-all</i> ; 2 ST= 12-14 ou 18-19	• 2 ♣ = <i>Drury</i> normal
1 ♠		5*	4 ♦	(9) 12+/19 (* 3ª Pos: 4+)	⇒	⇒ Idem	
1 ST		-	-	15/17 H; ± Bal <sup>o</sup>	⇒ • 2 ♣ = <i>Stay</i> (* pode não ter Ricos) = <i>qd. abridor nega ricos</i> → Smolen	⇒ • 2 ♦ = <i>nega</i> Ricos • 2 ♥/2 ♠ = Nat não forcing	
					⇒ • 2 ♦ = transfer ♥; • 2 ♥ = transfer ♠	⇒ 3 ♥-3 ♠ = máx c/ 4 cartas;	
					• 2 ♠ = tranf ♣; • 2 ST = tranf ♦	• 2 ST - 3 ♣ _____ 3-♣ - 3 ♦.	
					⇒ • 3 ♣ = bic menor fraco • 3 ♦ = bic menor forte • 3 ♥ singleton copas: 3 ♠ singleton spades		
					⇒ • 4 ♣ = Bw (4 Ases) • 4 ♦ / 4 ♥ Texas.		
					⇒ • 4 ST = Quantitativo		
2 ♣	☑	-	-	• Forte Ind <sup>o</sup> ≡ 2 <i>Forte</i> • ≡ Bal <sup>a</sup> 22/23 H	⇒ • 2 ♦ = Relay; 2ST(10-11) pontos • 2/3x = Naipes bom de 5 ou + cartas.	⇒ • Após rebid 2 ST → <i>Stayman</i> e Texas	
2 ♦	☑	-	-	• <i>F até ao nível 4.</i> • ≡ Bal <sup>a</sup> 24 ou + H/ /TRI	⇒ • 2 ♥ = Sem Ases • 2 ♠ = 1 As, s/jogo • 3 ♣ = 1 As, c/jogo; • 3 ♦ / ♥ / ♠ = natural • 4X = naipes sólido; • 3 ST = 2 A • 4 ST = 3 A	⇒ • 2 ST = 24 <sup>+</sup> ou TRI, segue Baron e Texas. • 2ST-3 ♠ = um ou 2 menores • 2ST-3ST = 5 ♠ e 4 <sup>+</sup> copas.	
2 ♥	☑	/6 / (±1)	-	≡ 2 <i>fraco</i> : 7/11 H	⇒ • Naipes = Nat, F1 • 2 ST = relay F1 • Novo Naipes ( <i>Após 2 ST</i> ) = resposta steps.	⇒ • Respostas em 5 steps (mín c/ 1 F, mín c/ 2 F, max c/ 1 F, max c/ 2 F, naipes sólido)	
2 ♠	☑	6 (±1)	-	≡ 2 <i>fraco</i> : 7/11 H	⇒ • Após X:XX = fig; 2 ST = conv; naipes = saída • Após naipes: X = pun; 1º nível = convite	⇒ Idem	
2 ST		-	-	20/21 balançados	⇒ • 3 ♣ = <i>Stayman</i> ; • 3 ♦ / ♥ = Texas • 3 ♠ = Texas: bicolor ♣/♦ ou unicolor ♣ ou ♦ • 3ST = para jogar • 4 paus gerber, 4 ouros e 4 copas -texas, 4st quanti.	⇒ Sobre 3 ♦ , Smolen; Sobre 3 ♠, 3 ST . Resposta 4 ♥ ou 4 ♠ = unicolor ♣ ou ♦ , F1. 4 ♥ = ♣ - 4 espadas = ♦	
3 ♣/3 ♦		67		unicolor bom	• 3 em naipes é forcing	<b>CONVENÇÕES E SEQUÊNCIAS DE CHELEME</b> ⇒ <i>Bw's</i> 5 chaves	
3 ♥/♠		67		Unicolor	• mudança de naipes é forcing.	• RKCB ⇒ • 3/0 • 4/1 • 2/5 • 2 + Q	
3 ST	☑	7		Gambling	• 4 ♣ P/C; 4 ♦ pede SI	• 5 ST = 2 Ases + 1 Chicana útil	
4 ♣/♦		87		Barragem em ♣ ou ♦		• 6 x (abaixo do naipes) = 1 A + 1 Chicana útil	
4 ♥/♠		87		<b>Natural</b>		• 6 no naipes acordado = 1 A + 1 Chicana útil • <b>DOPI Romano</b>	

• **PRE** (*Pre Empt*) = Barragem • **GF** (*Game Force*) = Forcing de Partida • **F1** = Forcing por 1 volta • **NF** = Não Forcing • **Seq<sup>a</sup>** = Sequência • **VJ** = Vazas de Jogo • **m** = menor  
• **Nat.** = Natural • **s/** = sobre • **... ?** = Interrogativa a ... • **FI** = Forte Indeterminado • **Cb** = Cue-bid • **tb** = trial-bid • **U** (Unic.) = Unicolor • **B** (Bic.) = Bicolor • **T** (Tric.) = Tricolor

• **PRE** (*Pre Empt*) = Barragem • **GF** (*Game Force*) = Forcing de Partida • **F1** = Forcing por 1 volta • **NF** = Não Forcing • **Seq<sup>a</sup>** = Sequência • **VJ** = Vazas de Jogo • **m** = menor  
• **Nat.** = Natural • **s/** = sobre • **... ?** = Interrogativa a ... • **FI** = Forte Indeterminado • **Cb** = Cue-bid • **tb** = trial-bid • **U** (Unic.) = Unicolor • **B** (Bic.) = Bicolor • **T** (Tric.) = Tricolor