LEILÕES COMPETITIVOS

INTERVENÇÕES EM NAIPE E RESPOSTAS (GERAL)

Bom naipe ou sendo um mau naipe mais pontos honra, Normalmente com 5 cartas mas podendo ocasionalmente ter 4 qd quer dar uma saída ao parceiro ou não tem melhor voz. respostas naturais

INTERVENÇÃO EM 1ST E RESPOSTAS (2ª E 3ª)

Natural forte (16-18).
Respostas: se não houver intervenção adversária: como se tivesse aberto em ST, com Stayman, transfer e.t.c.

INTERVENÇÃO EM 1ST E RESPOSTAS (REABERTURA)

2ª posição = boa abertura em ST.
Em 4ª posição = 10/14

INTERVENÇÕES EM SALTO

O naipe anunciado, sem abertura e não prometendo vasas defensivas. Caso as tenha poderá vir a Dobrar. O parceiro caso não esteja fitado pode passar, caso tb tenha vasas defensivas

INTERVENÇÕES SOBRE 1ST ADVERSÁRIO

Cappelleti.

BICOLORES

Cue-bid mostra os mais fortes, 2ST mostra os mais fracos.
Ao nível 3 Paus mostra os outros

SOBRE ABERTURAS FORTES

Mostra um bom naipe ou uma vontade de defender nesse naipe na boa vulnerabilidade

APÓS DOBRE DE CHAMADA DOS ADVERSÁRIOS

Redobre - 10 ou mais pontos e vontade de punir.
Qq naipe anunciado é natural e é forcing caso não passado.
Mantém Bergen e.t.c. (natural dentro do sistema)-ignora o D

SAÍDAS E SINALIZAÇÕES

	SAÍDAS	NAIPE PARCEIRO
ST	com e sem interesse(se imp)	1,3,5
TRUNFO	com e sem interesse(se imp)	4ª
SUBSEQUENTES	com e sem interesse(se imp)	1,3,5

CASOS PARTICULARES DE SAÍDAS

SAÍDA	ST	TRUNFO
ÁS	ás pode ter R ou não	o mesmo
REI	rei (em principio promete a D	o mesmo
DAMA	pode ter V e ou cabeça seq int	o mesmo
VALETE	o mesmo que para a D	o mesmo
10	nega cartas acima	o mesmo
9	nega cartas acima	o mesmo
ALTA – BAIXA	sim	sim
BAIXA - ALTA	não	não

Em casos em que não interessa mostrar o nosso jogo:, caso do cheleme ou qq outra situação p

SINALIZAÇÃO

	PARCEIRO	ADVERSÁRIO	BALDAS
ST	alta/baixa	contagem(caso importante)	romanas
TRUNFO	alta/baixa	o mesmo	romanas

OUTRAS SINALIZAÇÕES

ST

balda romana

TRUNFO

alta/baixa

DOBRES (referir todos os dobres com significados especiais. Exemplo: Apoio, pedido de saída, etc)

Chamada,
Apoio.
Negativos.
Dobres competitivos consoante as situações em causa
Punitivos

JOGADORES	FPB
Jose Carlos Bacelar	
Carlos Rodrigues	878

SISTEMA BASE

PRINCIPAIS CARACTERÍSTICAS

Sistema de base natural, 2 sobre forcing de partida, 1 ST forcing se mão não passada, 2 ouros multi, 2 copas e 2 espadas forte, 2 paus forcing de partida, 1ST - 15/17; 2ST - 20/21.

VOZES QUE POSSAM REQUERER DEFESA

2 ouros multicolor
Apoios Bergen
Ouros de 3 cartas qd:4/4/3/2
2ST Jacoby
3ST gambling
Splinters
Bicolores
Unusual ST. Cue-bid(forcing e em principio fit)
Trial-bid interrogativo sobre controle de 1ª ou 2ª no naipe
4ST pergunta de ases com 5 chaves (naipe de trunfo acordado - 30/41/2/2+D
4º naipe forcing e pedido de descrição de mão

SEQUÊNCIAS ESPECIAIS DE PASSE FORCING

Ao nível superior a partida, quando estamos ao ataque.
Após passe do Parceiro sobre intervenção do Adv, o pass pode ser forcing caso se esteja curto no naipe do adv

NOTAS

PSÍQUICOS (FREQUÊNCIA):

Raros

ABERTURA	MARCAR SE ARTIFICIAL	Nº MÍNIMO CARTAS	DOBRE NEGATIVO ATÉ	DESCRIÇÃO	RESPOSTAS	DESENVOLVIMENTOS	APÓS MÃO PASSADA
1♣		3	4 copas	Natural	Natural	Natural	Natural
1♦		3	4 copas	Natural	Natural	Natural	Natural
1♥		5	4 copas	até 22 pontos H	Naturais segundo sistema. 2 sobre 1 forcing a partida, Jacoby, 1ST forcing se não passado, e.t.c.	segundo o sistema	Natural
1♠		5	4 copas	o mesmo	o mesmo	o mesmo	Natural
1ST		15-17	Não	pode no máximo ter uma mão 5,3,3,2 ou 5/4/2/2 com defesas	Staymam que pode passar sobre qq voz do abridor, transfer, Salto ao nível 3 forcing, 2 E	Transfer(com 2 cartas ou 3 do naipe mínimo, se tem 3 cartas e tem bom jogo	natural segundo o sistema
2♣		>23	até 4 copas	Forcing a partida. Albarran modificado	2C/E > 1 ás da cor com algum jogo por fora. 3P/O > 1 ás sem jogo extra	natural	Natural
2♦		multi	até 4 copas	6 C/E sem vasas defensivas. 2ST, 3P/3O forte	2C-se o naipe for copas é para passar 2E-se for espadas para passar. 2ST forcing 1	pôr a mão forte a jogar o contrato	
2♥		5 per	até 4 copas	forte com vasas defensivas, 5 perdentes	Naturais		
2♠		5 per	4 C	o mesmo que 2 C			
2ST		20-2		balançados ou semi balançados. Pode ter naipe 5º	Stayman modificado		
3♣		6(7		Barragem construtiva (1,2,4ª)			
3♦		6/7		o mesmo			
3♥		6/7		o mesmo			
3♠		6/7		o mesmo			
3ST		7/+		naipe independente sem pega			
4♣		7/+		barragem			
4♦		7/+		o mesmo			
4♥		7/+		o mesmo			
4♠		7/+		o mesmo			
4ST		6/5		bicolor pobre muito acentuado			

CONVENÇÕES ESPECIAIS DE CHELEME

5ST Josephine
DOPI
ROPI
Splinter