

SISTEMA DE BRIDGE 2/1 com/ 2♦ MULTI

LUIS CORREIA – JOÃO CECÍLIO

ABERTURAS	RESPOSTAS	REBIDS
1♣ = 2+	Naturais	Após 2♣:
	Menores Invertidos com CRISS CROSS	2♥ = 12-14 balançado com paragem a ♥
	3♣ = 0-8, barragem	2♠ = 12-14 balançado com paragem a ♠
	2♦ = 9-11, apoio intermédio	2ST = 12-14 balançado com paragens a ♥+♠
	2♣ = 12+, quase GF	3♣: desbalançado, qualquer força
	Sistema ON após DBL	3♥ = 18-19 balançado com paragem a ♥
		3♠ = 18-19 balançado com paragem a ♠
		3ST = 18-19 balançados com paragens a ♥+♠

1♦ = 4+	Naturais	Após 2♦:
	Menores Invertidos com CRISS CROSS	2♥ = 12-14 balançado com paragem a ♥
	3♦ = 0-8, barragem	2♠ = 12-14 balançado com paragem a ♠
	3♣ = 9-11, apoio intermédio	2ST = 12-14 balançados com paragens a ♥+♠
	2♦ = 12+, quase GF	3♦: desbalançado, qualquer força
	Sistema ON após DBL	3♥ = 18-19 balançado com paragem a ♥
		3♠ = 18-19 balançado com paragem a ♠
		3ST = 18-19 balançado com paragens a ♥+♠

Checkback (forcing até 2ST)

2/3♦ = Os dois 2/3ST = Nenhum

1♥ = 5+	1ST = F1	
	2/1 = GF	
	Splinters	
	Reverse Drury (após 3 ^o - 4 ^o lugar só com ♠s)	
	Trial-Bids (pede ajuda no naipe)	
	4 ^o naipe GF	
	Bergen Raises (com 4+c):	
	3♥ = 0-6, barragem de acordo com VUL	
	3♣ = 7-9	
	3♦ = 10-11	
	Jacoby 2ST (12+ sem singleton ou chicana)	3x = singleton ou chicana
		4x = bom naipe lateral
		3♥ = 18+
		3ST = 15-17
		4♥ = 11-14

1♠ = 5+

Mesmo desenvolvimento após abertura em 1♥

1NT = (14)15-17 bal	2♣ = Stayman (pode não ter Ricos)	2♣ » 2♦ » 2♥/2♠=(5/4♥+4♠) (5♠+4♥) para jogar
		Smolen GF
	2♦/♥ = transfers	Em salto: c/ 4c.; 2ST: max. c/ 4c.
		Se dobrarem o transfer: passo = 2c. aceitar = 3c. 2ST = 4c. > Retransfer
		Transfer para 1 Rico e marcar o outro é convite
	2♠ = Bicolor Menores (Fraco ou Forte)	Dar melhor fit, se parc. marcar 1 Rico é singleton e Forte
	2ST = 1 Menor (Fraco ou Forte)	Obriga a 3♣. Se parceiro marca: 3♥ = Tentativa de cheleme em ♣ 3♠ = Tentativa de cheleme em ♦
	3♣ = Puppet Stayman	Mesmas respostas que após abertura em 2ST
	4♣ = Gerber	
	4♦ = Ricos	Marcar partida no melhor fit
4♥/♠ = para jogar		
4ST = Quantitativo		

2♣ = Forte Indeterminado ou +	Albarran e Fast Arrival	2ST = 24/25 bal. → Sistema ON 3ST = 26+ bal. → Stayman + trfs + 4♠ = menores
--------------------------------------	-------------------------	---------------------------------------------------------------------------------

2♦ = Multi Fraco em ♥/♠ 5 Perdentes em Menor 22-23 bal	2ST = Pede descrição de mão 4♣ = pede para marcar em transfer 4♥ = para jogar 4♠ = para jogar (Mesmo sistema que 2♦ em Multilandy)	Após 2ST o abridor marca: 3♣ = Min. com ♥ 3♦ = Min. com ♠ 3♥ = Max. com ♠ 3♠ = Max. com ♥
-----------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------

2♥ = ♥+ outro Fraco, 5-5	2♠ passa/corrige; 2ST=interroga qual o outro naipe	Sobre 2♠ abridor marca 3♥ com ♠
---------------------------------	----------------------------------------------------	---------------------------------

2♠ = ♠+ menor Fraco, 5-5	3♣ passa/corrige; 3♦ convite; 2ST= F	Após 2ST: 3♣ min com ♣, 3♦ min com ♦, 3♥ max com ♣, 3♠ max com ♦
---------------------------------	--------------------------------------	------------------------------------------------------------------

2ST = (19)20-21 bal	3♣ = Puppet Stayman	
	3♦/♥ = Transfers	Se trf. x (passo = 2c., aceito = 3c., 3ST = 4c.)
	3♠ = Transfer para 3ST	4♣/4♦ é signoff
	3ST = 5♠ + 4♥	
	4♣ = Gerber	
	4♦ = Ricos	Marcar partida no melhor fit
	4♣/4♦ = após Puppet é Tentativa de cheleme	
	4♥/4♠ = após Puppet Tentativa cheleme com Bicolor de Menores (singleton ou chicana)	
	4♥/4♠ = Tentativa de slam a ♣/♦	

3NT Gambling	Sem paragem lateral	
4♣	Boa abertura em ♥	4♦: pergunta se o abridor tem 2 perdentes rápidas. Respostas: 4♥: sem 2 perdentes rápidas em qualquer naipe 4♠: 2 perdentes em ♠ 5♣: 2 perdentes em ♣ 5♦: 2 perdentes em ♦
4♦	Boa abertura em ♠	4♥: pergunta se o abridor tem 2 perdentes rápidas. Respostas: 4♥: 2 perdentes em ♥ 4♠: sem 2 perdentes em qualquer naipe 5♣: 2 perdentes em ♣ 5♦: 2 perdentes em ♦
4 Rico	Barragem	

Reverse Drury	2♣ = 3c. com bons 10/11 Bergen com 4+c. 2ST = ♣+♦	2/3 X pelo parceiro = trial bid
----------------------	---------------------------------------------------------	---------------------------------

Contra 1ST	MULTILANDY: (Landy in 4 th position) 2♣ = Ricos 2♦ = 1 Rico 6+ cartas 2♥/2♠ = esse Rico + menor 2ST = menores X = Forte, tendencialmente punitivo	2♥ = relay 2ST = relay forte para o menor, 3♣ = relay fraco para o menor
-------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------

Bicolores	MICHAELS MODIFICADOS: 1♣ » 2♣ = natural 1♣/♦ = 2♦ = Ricos 1♣/♦ = 2ST » ♥+♦ ou ♥+♣ 1♥/1♠ = Cue é o outro Rico + menor 1♥/1♠ = 2 ST » Menores	2ST relay forte para o menor, 3♣ relay fraco para o menor
Defesa Contra Bicolores	1x - (Bicolor) - ?	X: pune pelo menos um dos naipes Cue bid inferior: fit em x, 10+ Cue bid superior: 4º naipe, 10+ 4º naipe: natural, NF

Fit em x: 6-10

Defesa Contra 2 ♦ Multi	2ª Posição: DBL = 13/15 ou 19+ 2ST = 16/18 bal 2♥/♠ = Natural 3x = natural	
	4ª Posição: Sobre Relay de 2♥ = DBL » abertura com 5+c. ♥ Sobre Relay de 2♠ = DBL » abertura com 5+c. ♠ Sobre Qualquer = 3♣ equivale a dobre de chamada 2ST = 16/18 bal (Se parc. x em 2ª...2ST é LEB)	
	6ª Posição: 2ST = Menores 3/4 ♣/♦ = ♣/♦ + Outro Rico	

Defesa Contra 2 Fraco	Após 2ST » Gladiator » 3♣ obriga a 3♦ para qualquer signoff 3♦ é Stayman 3♥/♠ natural e forcing	
------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--

Lebensohl	Contra 1ST Após inversas do parceiro Após adversários saltarem para fraco ao nível 2	
------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------	--

Após 1x - (DBL) - ?	Bergen Raises ON Menores Invertidos ON Após parceiro abrir em Rico e com 3c. de apoio: Dar fit = fraco 2♣ = bom apoio 8-10 (1 figura a trunfo) 2♦ = Bom apoio 8-10 (valores todos laterais) RDBL = 11+ com ou sem fit 3c.	
----------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--

Defesa Contra 1ST - (DBL) - ?	2♣ = 4♣+4♦ 2♦ = 4♦+4♥ 2♥ = 4♥+4♠ 2♠ = 4♠+4♣ PASSE = obriga a RDBL, e passa o marca naipes salteados 2♣ = 4♣+4♥ 2♦ = 4♦+4♠ RDBL = Obriga a 2♣, e passa ou corrige	
Defesa Contra 1x - (1ST) - ?	X = punitivo Resto = Passa a CAPPELETTI	

DBLs / RDBLs	Suporte, qualquer força	
---------------------	-------------------------	--

(1x) - 1ST - (Passo) - ?	Sistema ON	
---------------------------------	------------	--

(1ST Fraco) - DBL - (Passo) - ?	Marcações naturais de acordo com força	
----------------------------------------	----------------------------------------	--

BLACKWOOD & TENTATIVAS DE CHELEME	0314 5 chaves + dama DOPI, ROPI, Josephine, Controlos 5ST = 2 Ases e chicana útil 6x = 1 As e chicana útil Minorwood Blackwood de Exclusão	
----------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--

SAÍDAS	1/3/5 naipe 1/2/3/4 ST, J nega carta acima e Sequências Internas	
---------------	---------------------------------------------------------------------	--

SINALIZAÇÃO	udca, odd/even, ataques subsequentes: com/sem interesse	
	Saída ao As pede atitude; Saída ao Rei pede contagem	
	Saída a As e singleton no morto: preferencial	
	Saída a As e RDVxxx no morto: preferencial	