

## INTERVENÇÕES

Naipes: Natural  Mín cartas 4\_ Outra   
Respostas: Novo naipe » F1  NF  Outra   
Cue-bid » F1  FP  Promete apoio

Naipes c/salto: Fraco  Forte  Outra   
Respostas: Novo naipe » F1  NF  Outra   
Cue-bid » F1  FP  Promete apoio

Em ST (2ª e 3ª posição): Força: 15/17  
Respostas: Segue sistema  Outra

Em ST (Réveil) : Força: 11-15  
Respostas: Segue sistema  Outra

Bicolores: Ghestem  Michael's  Outra

Sobre 1ST (forte) do adversário  
Cappelletti  Multilandy  Landy  Outro   
X= 4 rico & 5(+) pobre em posição directa

Sobre 1ST (fraco) do adversário  
Cappelletti  Multilandy  Landy  Outro

Após intervenção 1ST do adversário  
Cappelletti  Multilandy  Landy  Outro

Sobre Barragens (dobre; cue-bid; ST)  
X=take out; Cue=pede defesa; ST="natural"

Defesa contra 2♦ multicolor  
Depende do multi do adv

Após dobre de chamada (abertura em rico)  
Naipes Nivel 1: 3+ cartas (4)

## SINALIZAÇÕES

Saídas em ST  
1-3-5  4ª  c/ e s/ interesse  outras

Saídas em trunfo  
1-3-5  c/ e s/ interesse  outras

Especifique:  
10= HH10, H109, 109X(X), 10X(X)

Chamadas em ST  
Alta-Baixa  Baixa-Alta  Par-Ímpar

Chamadas em trunfo  
Alta-Baixa  Baixa-Alta  Par-Ímpar

Baldas em ST  
Alta-Baixa  Baixa-Alta  Par-Ímpar  outras

Baldas em trunfo  
Alta-Baixa  Baixa-Alta  Par-Ímpar  outras

Saídas (casos particulares)  
Sequência interna  Pedido contagem  Pedido desbloqueio  Outras situações:

A&D = Atitude; R = Contagem e/ou desbloqueio

## Dobres

Negativos até  Competitivos até   
 Apoio  Pedido de saída  - descreva:  
X normalmente mostram extras ou são take out.  
Alguns X mostram apenas vontade de competir

## Aberturas em 3ª posição

Frequentes aberturas abaixo do valor mínimo esperado  Frequentes aberturas com menos cartas no naipe que o esperado

## Psíquicos

Frequentes  Muito frequentes  Raros



## FOLHA DE CONVENÇÕES

*O uso da folha de convenções é obrigatório*

NOME	FPB
Inês Cunha	1402
Miguel Ramos	2306

## SISTEMA BASE

2/1, 1ST F1

## ABERTURAS QUE REQUEREM ATENÇÃO

2♦: Multi » ver sistema  
2♣: Forte ou + em Rico ou Bal 24+ ou GF pobre  
2♥: 6 cartas, pode ter ou não abertura  
2♠: 6 cartas, pode ter ou não abertura

## LISTA DE CONVENÇÕES

RKC 30/41

Minorwood & CARRes

Gazilli sobre 1♥-1st & 1♠-1st

Multi

Multilandy

Landy

1st-p-p-x » X = qq mão que quer competir, sem mínimo de pontos

Walsh

Aberturas	Notas especiais	Respostas	Rebides	Ver notas
1♣	3+ cartas	Walsh; Men. Inv. (não GF)	ST não nega ricos de 4 cartas	
	3ª Nvul pode ter - para passar a qq resposta	Ver sistema	Ver sistema	
1♦	4+ cartas (3 de 4=4=3=2)	Walsh; Men. Inv. (não GF)	ST não nega ricos de 4 cartas	
	3ª Nvul pode ter - para passar a qq resposta			
1♥	5+ cartas (pode ter 4 em 3ª)	Walsh; 2ST=15+ com 2+ cartas de apoio	Nível 3 outro naipe = 5/5 limitado a 15	
		3♠=splint. il.; 1ST=5-15; 2♥=3(4)7-9; 3♣=4+&6-9 3♦=4+&11-14; 3♥=4+&0-5; 3ST=splint. ♠ (12-) 4♣/♦=splint. (12-); 4♥=5+ para jogar		
1♠	5+ cartas (pode ter 4 em 3ª)	2ST=15+ com 2+ cartas de apoio; 3ST=splint. il.		
		3♠=4+&0-5; 1ST=5-15; 2♠=3(4)7-9; 3♣=4+&6-9 3♦=4+&11-14; 4♠=5+ para jogar 4♣/♦/♥=splint. (12-)		
1ST	14+ a 18-, dependendo da distribuição	Stayman & relays subsequentes (pode não ter ricos e/ou pontos); X fers para os 4		
	Pode conter 5 em rico ou 6(7) em pobre	3♦=5/5 rico (ou melhor), convite ou slam try		
	Não pode ter singletons (se tiver, parceiro não tem forma de saber)	3♥ = 3♠-1♥-5/4, GF; 3♠ = 1♠-3♥-5/4, GF 3ST=para jogar; 4♣ = ases (4) 4♣ = 5/5 rico (ou melhor), apenas partida 4♦ & ♥ = Xfer; 4ST & 5ST quantitativo		
2♣	Forte a rico, GF a rico ou pobre ou 24-25 ou	Ver sistema:		
	28+ balançado	2♥=negativa; 2♦=waiting; 2♠=2 Reis ou 8+ (GF) 2st&3♣/♦/♥=Xferpara♣/♦/♥/♠»5+&2 Figuras		
2♦	Multi: se fraco a rico (5+): 2-7 (3-9 DESF.)	2♥/♠ =Passa ou corrige (P/C);2ST=relay (não GF);	Respostas:3♣=min com♥;3♦=min com♠	2-7
	Se balançado = 22-23 ou 26-27	3♣=NF; 3♦=NF; 3♥=P/C; 3♠= P/C; 3ST=para jogar	3♥=max com♥; 3♠ = max com♠	
	Se forte a pobre = 3-4 perdentes	4♣/♦/♥/♠ = para jogar	3ST=22-23; 4♣=forte♣; 4♦=forte♦	
2♥	6+ cartas, pode ser abertura, ver sistema	2ST=relay fig. Lateral; 3♣ =relay distribuição	Ver sistema	8-13
	1ª & 2ª Vul vs Nvul » tendencial/ abertura	3 =♦ convite a partida no naipe de abertura Ver sistema		
2♠	6+ cartas, pode ser abertura, ver sistema	2ST=relay fig. Lateral; 3♣ =relay distribuição	Ver sistema	8-13
	1ª & 2ª Vul vs Nvul » tendencial/ abertura	3 =♦ convite a partida no naipe de abertura Ver sistema		

<b>2ST</b>	19(18)+ a 22-, dependendo da distribuição			
	Pode conter 5 em rico ou 6(7) em pobre			
	Não pode ter singletons (se tiver, parceiro não tem forma de saber)			
<b>3x</b>	Depende das cores e da posição Em 3ª podem ser 5 cartas, em 4ª é para jogar, Em 1ª e 2ª pode ter 6 cartas. Pode sempre ter um rico lateral. Se Vul admite jogar em ST			
<b>3ST</b>	Para jogar			
<b>4♣♦</b>	Semelhante a abrir em 3x, se Vul não admite jogar em ST.			