


LEILÕES COMPETITIVOS
<p>Intervenções Construtiva ou “boa saída”. Em 3ª com vuln. favorável pode ser destrutiva</p> <p>Respostas Naturais</p> <p>Dobre de Chamada</p>
<p>Intervenção em 1 ST</p> <ul style="list-style-type: none"> • Em 2ª Posição ⇒ 15-18, sistemas on • Em Réveil ⇒ 11-14, sistemas on • Após 2 adv falarem em 2 naipes ⇒ 4+4 nos restantes, 11max
<p>Intervenção em salto ⇒ Barragem ou bicolor</p>
<p>Sem trunfo em salto ⇒ Jogar ou Bicolor</p>
<p>Bicolores especiais ⇒ Ghestem, ST em salto ou sobre 2 naipes dos adversários em principio bicolor nos naipes não anunciados</p>
<p>Intervenção sobre 1ST ⇒ Capelleti, X 14+ sobre ST 15-17, 12+ sobre ST 11-14</p>
<p>Após Dobre de 1♥ ou 1♠ pelo adversário XX é jogo sem fit</p> <p>3 cartas de apoio: 2♥/♠ 6-9, com 10+ apoia em 2ª volta</p> <p>4 cartas de apoio: bergen</p>
<p>PSÍQUICOS Raros mas podem ocorrer sobretudo em 3ª posição com vulnerabilidade favorável</p>

SAÍDAS E SINALIZAÇÃO																								
<p>SAÍDAS</p> <p>1ª 3ª ou 5ª (excepcionalmente a cabeça de sequência ou a 4ª em ST se 3ª fizer falta). Em ST K pede desbloqueio ou contagem</p> <p>Ataques Subsequentes</p> <p>Igual</p> <p>NOTA: contra cheleme não há regras</p>																								
<p>Saídas mais frequentes:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Saída</th> <th>Trunfo</th> <th>Sem Trunfo</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Ás</td> <td>AKJ</td> <td>AKx(x)</td> </tr> <tr> <td>Rei</td> <td>AK</td> <td>AKVx(x)</td> </tr> <tr> <td>Dama</td> <td>Qx</td> <td>QJ10</td> </tr> <tr> <td>Valete</td> <td>Jx</td> <td>J10x</td> </tr> <tr> <td>10</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>9</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>X</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Saída	Trunfo	Sem Trunfo	Ás	AKJ	AKx(x)	Rei	AK	AKVx(x)	Dama	Qx	QJ10	Valete	Jx	J10x	10			9			X		
Saída	Trunfo	Sem Trunfo																						
Ás	AKJ	AKx(x)																						
Rei	AK	AKVx(x)																						
Dama	Qx	QJ10																						
Valete	Jx	J10x																						
10																								
9																								
X																								
<p>SINALIZAÇÃO</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Saída</th> <th>Flanco</th> <th>Baldas</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ST</td> <td>UDCA</td> <td>=</td> <td>1ª - O que não queremos</td> </tr> <tr> <td>TR</td> <td>UDCA</td> <td>=</td> <td>Impar chama</td> </tr> </tbody> </table>		Saída	Flanco	Baldas	ST	UDCA	=	1ª - O que não queremos	TR	UDCA	=	Impar chama												
	Saída	Flanco	Baldas																					
ST	UDCA	=	1ª - O que não queremos																					
TR	UDCA	=	Impar chama																					
<p>DOBRES COMPETITIVOS</p> <p>Negativo até 4♦</p>																								

<p>Categoria</p>  <p>Federação Portuguesa de Bridge</p>
<p>JOSÉ EGREJA – PAULO BRAULA REIS Nº 2582 Nº 2784</p>
<p>RESUMO DO SISTEMA</p> <p>5M, 2/1 normalmente FG, NFB 1♣ 2+cartas, 1ST 15-17; 2 ST 20-21; 2♦ Multicolor pode ser rico fraco ou 22-23 bal.; 2♥/♠ sub abertura 5 cartas com menor 4+; 2♣ FIR forte indeterminado</p>
<p>ABERTURAS QUE POSSAM REQUERER DEFESA</p> <p>2♦ Multicolor- 2♥/♠ natural- X é 13-15 ou 19+; 2ST 16-18;</p>
<p>VOZES COMPETITIVAS ESPECIAIS Lebensohl sobre intervenções após 1ST do parceiro, Inversas do parceiro, dobres pelo parceiro de aberturas fracas, e quinta posição depois de 1-2 pass em rico Helvic sobre X de ST; Negative Free Bid; 2♣ sobre abertura em rico do parceiro em 3ª ou 4ª posição é 8-11 com 3 cartas, 2♦ é 8-11 com 4 cartas repetição pelo abridor é fraqueza Minorwood apenas em sequência forcing partida DOPI/ROPI</p>

<u>1.</u>	<u>2.</u>	<u>3.</u>	<u>4.</u>	DESCRIÇÃO	RESPOSTAS * Naturais, <i>excepto</i> :	REBIDS	Alterações após Pass inicial
1♣	<input checked="" type="checkbox"/>	2		11-20 HCP	Menores invertidos com criss cross sem rico de 4+, Walsh, 1♦ pode ser curto, 1ST 8-10 sem ricos mas pode ter 5♦	Após menores invertidos, 2ST mínimo balanceado; 3ST 18-19 balanceado, repetição do naipe mínimo com 5+ cartas; mudança naipe rico pedido controlo; 4 na abertura unicolor forte <i>excepto</i> se resposta for 2, em que será minorwood (30-41)	
1♦		4		11-20 HCP	Menores invertidos com criss cross sem rico de 4+, 1ST 8-10 sem ricos (1♥ pode ser curto)		
1♥		5		11-20 HCP	Bergen, texas, 2ST Jacoby, Splinter, 1ST F1	Sobre 2ST novo naipe é singleton ou chicana. Repetição ao nível 2 após 2/1 é Catch All (<i>ver notas</i>) Após 1st repetição de naipe são 6+ cartas, 2º naipe são 4+ cartas <i>excepto</i> ♣ que são 1+	
1♠		5		11-20 HCP	Bergen, texas, 2ST Jacoby, Splinter, 1ST F1		
1 ST	<input checked="" type="checkbox"/>			15-17 HCP	Stayman, Transfer, Gerber, (<i>ver notas</i>)	Sobre convites a cheleme rebide de ST desaconselha,	
2♣	<input checked="" type="checkbox"/>			Qualquer distribuição, 18+ e max 5 perdentes	2♦ mínimo relais, 2♥/♠, 3♣/♦ 5 cartas com 2 figuras grandes, 2ST mínimo 1A+1K, 3ST naipe fechado com 6 cartas		
2♦	<input checked="" type="checkbox"/>			0-10, 6M ou 22-23 11-13 abertura em 4ª	2ST pergunta força e naipe, 2♥ relais, 2♠ stop se abertura fraca com ♠ mas interesse em ♥. 4♣ pede para marcar naipe em transf, 4♦ pede para marcar naipe	3ST sobre 2ST ou 2ST sobre naipe 22-23 balanceado, sobre 2ST 3♣ é mínimo com ♥3♦ é mínimo com ♠. Sobre 2♠, 3♣/♦ é min/max com ♥, 3♥ é 22-23 com 5♥, 3st é 22-23 sem 5♥	
2♥	<input checked="" type="checkbox"/>	6		5com 4+ em menor, sub abertura 11-13 abertura em 4ª	2ST é F1 pergunta menor, 2♠ natural 3♣ passa ou corrige, 3♦ convite rico		
2♠	<input checked="" type="checkbox"/>	6		5com 4+ em menor, sub abertura 11-13 abertura em 4ª	2ST é F1 pergunta menor, 3♥ natural 3♣ passa ou corrige, 3♦ convite no rico		
2 ST				20-21 (5M, 6m, singleton figura alta)	Puppet e transferes: 3♠ transfere para ST, 3ST é 5♠+4♥, (<i>ver notas</i>)		
3 x		7		Barragem	Mudança de naipe 100% forcing	Com 2 apoia, com 0/1 marca ST, com 3 marca singleton ou chicana	
3 ST	<input checked="" type="checkbox"/>			7cartas em menor de AKQ sem pegas laterais	4 ou 5♣ passa ou corrige, 4♦ pede informação	4♥/♠ singleton ou chicana no naipe, 5 em pobre é singleton ou chicana no outro pobre, 4ST é 7222	
4 x		7		Barragem		CONVENÇÕES E SEQUÊNCIAS DE CHELEME R5KCB; Minorwood; Gerber; Ver respostas sobre ST	

ALGUMAS NOTAS EXPLICATIVAS SISTEMA JN+PBR

Abertura 2ST: Após a abertura em 2ST (ou rebide de 2ST após abertura em 2♣ ou 2♦)
as respostas são as seguintes:

- 3♣ = Puppet Stayman ⇒ 4♣ = tem os 2, com interesse em cheleme; 4♦ = tem os 2, sem interesse em cheleme
- 3♦ = Transfer para ♥
- 3♥ = Transfer para ♠
- 3♠ = Transfer ST
- 3ST = 5♠ + 4♥ (só para jogar partida)
- 4♣ = Gerber
- 4♦ = Bicolor rico
- 4♥ = Unicolor ♣
- 4♠ = Unicolor ♦
- 4ST = Quantitativo

Alguns desenvolvimentos na abertura de 1ST

- 1ST - 2♣ - 2♦ - 2♥ = Desist. ♥ ou ♠
- 1ST - 2♣ - 2♦ - 2♠ = convite 5♠ e 4♥
- 1ST - 2♦ - 2♥ - 2ST = convite
- 1ST - 2♦ - 2♥ - 2♠ = convite 5♥ e 4♠
- 1ST - 4♦ = 5♥ e 5♠

Aberturas fracas em 4ª posição são 11-14

Desenvolvimentos do Catch All

Na sequência 1♠ - 2♣ - ? os rebides possíveis do abridor são:

- 2♦: 4+ cartas de ♦, 14+ pontos
- 2♥: 4+ cartas de ♥, 14+ pontos
- 2♠: *catch all* = 6+ cartas de ♠ com 11-15 pontos ou 5+ cartas de ♠ e 4+ cartas de outro naipe com 11-13 pontos
- 2ST: 12-14 ou 18-19 balançados (ou seja com distribuição 5332)
- 3♣: 4+ cartas de ♣, 14+ pontos
- 3♠: 6+ cartas de ♠, 16+ pontos
- 3ST: 15-17 balançados (ou seja com distribuição 5332)

Depois do rebide do abridor em 2♣, o respondente pode solicitar mais informação sobre a mão do parceiro através da marcação de 2ST. As respostas são:

- 3♣: 4+ cartas de ♣, 11-13 pontos
- 3♦: 4+ cartas de ♦, 11-13 pontos
- 3♥: 4+ cartas de ♥, 11-13 pontos

Trial Bid

Abridor	Respondente
1♥	2♥ (8-10, 3 cartas, NF)
3♣/♦/♥, trial bid normal	
3♥, trial bid genaraliz. com más ♥	0-1 figura, passa, 2-3, 4♥
3ST, 18 a 19 balançados	
4♣/♦/♥, splinter	
4♥, para jogar	
2ST, trial bid com singleton	3♣, pergunta singleton
3/♦/♥, singleton no naipe	
3♥, singleton a ♣	
1♥	2♥ (8-10, 3 cartas, NF)
3♣/♦/, trial bid normal	
2ST, trial bid em ♥	
3♥, trial bid genaraliz. com más ♥	0-1 figura, passa, 2-3, 4♥
3ST, 18 a 19 balançados	
3♥/4♣/♦, splinter	
4♥, para jogar	
2♥, trial bid com singleton	2ST, pergunta singleton
3♣/♦, singleton no naipe	
3♥, singleton a ♥	