

LEILÕES COMPETITIVOS

Intervenções

- Naturais; 5(4boas) ⇒ 8/16 H

Mixed raises

Respostas

- Cue bid ⇒ Forcing (c/fit)
- Novo Naipes ⇒ Rico sobre Pobre *é forc*
- Apoio ⇒ Tendência Barragem

Dobre de Chamada

- ≡ Abertura (± distribucional)
- X seguido de naipes ⇒ Unic. 17+ H

Intervenção em 1 ST

- Em 2ª Posição** ⇒ equivalente a 1ST
Sequências: Gladiador
- Em 4ª Posição** ⇒ 10/14 (fç das vulnerabilidades)

Intervenção em salto e sobre 1ST ⇒ Barragem

- X sobre 1 ST = 5m+4M ou equivalente a 1ST
- 2 ♣ = bicolor rico
- 2 ♦ = 6 c em rico
- 2 ♠ sobre 1 ♥ = seis cartas
- 2 ♠♥ sobre pobre = 5 ♠♥ e o outro menor 4+
- Cue-bid sobre rico = outro rico e menor
- 2 ST sobre rico = bicolor menor

Após Dobre de 1♥ ou 1♠ pelo adversário

- 1ST = 8-10
- 2 no rico = fraco; transf. para o rico = boa mão
- Redobre = 10 + hcp sem fit, ou fit 3 cartas

Após Dobre nosso de 1♥ ou 1♠

- 1 ♠♥ - X - P - 1ST natural

SAÍDAS E SINALIZAÇÃO

SAÍDAS

- 1, 3, (4) 5 trunfado
- Com e sem interesse, 124

Ataques Subsequentes

- Com e sem Interesse através do morto
- Contagem 2 ou 4

Saídas mais frequentes:

Saída	Trunfo	Sem Trunfo
Ás	Ax, ARx, ARV10x	Ax, ARx, ARVx (atitude)
Rei	AR, RD (+), RDV (+)	Idem (desblq ou cont)
Dama	DV10 (+)	DV9 (+), ADV x
Valete	V10 (+)	V10 (+), V x
10	10 x, 10 9 (+)	HH10 x x, H10x
9	9 x, 98+	(V ou 10) 9 x x,
x	xxx, xxxxx	Promete figura ARD

SINALIZAÇÃO

	Saída	Flanco	Baldas
ST	UDCA	UDCA	Impar chama Par prefere
* Contagem: alta/baixa ▷ n° par de cartas			
TR	UDCA	UDCA	Impar chama Par prefere
* Contagem: alta/baixa ▷ n° impar de cartas			

DOBRES COMPETITIVOS

- DBR Negativo ⇒ até 3 ♠
- DBR Competitivo ⇒ até 4 ♦
- DBR e RDBL de suporte (C/ 3 tr.)
- RDBR Apoio ⇒ 2c com Figura, sobre intervenção

Appel Smith

Na segunda vaza: carta grande = interesse
carta pequena = sem interesse

Folha de Convenções

Pedro Souto- Rui Ralha

(844) - (1530)

RESUMO DO SISTEMA

- Natural** • 1ST FI • '2/1' GF
- ♥, ♠ ⇒ 5 • ♦ ⇒ 3+ c. • ♣ ⇒ 3+ c.
- 1 ST ⇒ 15/17
- 2 ST ⇒ 20/21
- 2 ♣ ⇒ Forte ind • 2 ♦ ⇒ Multi • 2 ♥, ♠ ⇒ 5/4+ m

ABERTURAS QUE POSSAM REQUERER DEFESA

- 1 ♣ / 1 ♦ ▷ Pode ter 3+ c.
- 2 ♣ ▷ ≡ 2 Forte+; ou 22+H Balançada
- 2 ♦ ▷ Multi, 6M fraco, 22/23 Balançado
- 2 ♥, ♠ ▷ ≡ 2 fraco; bicolor; 5 rico/4+ pobre
- 3 ♣, 3 ♦, 3 ♥, 3 ♠ ▷ Barragens, 6+(5?) cartas
- 3 ST ▷ Menor sólido, s/ defesa lateral

VOZES COMPETITIVAS ESPECIAIS

- Dp Fit ♥, ♠ : • 2ST ▷ tb geral • 3x ▷ tb ask
- Após abert em 4♥/4♠ ▷ 4 ST é Bic qualquer

Respostas em salto:

- Apoios Bergen
- m invert, 1-3m: 0-7; outro m salto: 8-9; 1-2m: 10+
- Very weak jump shift (em competição)

Após Abertª em 2♦ Multi :

- DBR ▷ 13/15 ou 19/21+ H balançados
- 2 ST ▷ 16/18 (bic. menores na 2ª volta)

- 2♥/♠ ▷ curto ♥/♠ • 3♣, 3♦ ▷ Nat.; forte

Após Interv. s/ 1 ST:

- Lebensohl, linha Dura

PSÍQUICOS

- Eventuais

Legenda : • **1.**▷ Aberturas • **2.**▷ Assinalado (☑) se Artificial • **3.**▷ nº mínimo de cartas • **4.**▷ Dobres Competitivos até ...

1.	2.	3.	4.	DESCRIÇÃO	RESPOSTAS * Naturais, <i>excepto</i> :	REBIDS	Alterações após <i>Pass</i> inicial
1♣		3	4♥	11+/20 H	• 1♥/♠: pode ter 3 cartas	• 2 ST ▷ 18/19 H * Não nega Ricos (check-back)	
1♦		3	4♥	11+/20 H		* =	
1♥		5*	4♦	(9) 11+/20 (* 3ª Pos: 4+)	• Apoios Bergen (3♦ máx) • Splinter (limitado)	⇒	2♣, ♦ Drury
					• 1 ST <i>f</i> ▷ 5-12 H • '2/1' ▷ <i>Gf</i>	⇒	• 2 ST após GF ▷ 12-14 ou 18-19 s/ curto • 3 ST▷ 15-17 s/ curto
					• 2 ST <i>f</i> ▷ Apoio 4+ qq distribuição, GF ou slam try	⇒	• 3 X▷ single • 4 X▷ splinter • 3♥▷ slam try
1♠		5*	4♦	(9) 11+/20 (* 3ª Pos: 4+)	• 1ST= F1 • '2/1'= GF • 2ST = Apoio 4 tr, GF		• 4♥▷ mínimo s/ curto • 3 ST▷ 15-17 s/ curto
1 ST		-	-	15/17 H	• 2♣ ▷ <i>St.</i> (* Pode não ter Ricos)	⇒	• sobre 2♦ q <i>nega</i> Ricos ▷ • 2♥ desist num rico • https://jornal.usp.br/ciencias/treino-curto-e-com-maxima-intensidade-leva-a-maior-gasto-de-calorias-apos-exercicio/ ♠ convite sem 4 cartas • 2ST convite com 4♠
					• 2♦/♥ ▷ Texas	⇒	• 3♥/♠ ▷ c/ 4 tr min • 2 ST ▷ máx c/ 4 tr., repõe transf
					• 2♠ = bicolor menor ou unic. fraco em ♦		• 2ST sem preferência 3♣/♦ escolhe menor
					• 2 ST= unicolor (forte em ♦; forte ou fraco ♣)		Se forte marca o single
					• 3♣ ▷ <i>pupp St.</i>		
					• 3♦ = bicolor rico convite		
					• 3♥/♠ = marca o single com 1354		
					• 4♣ ▷ Bw (4 Ases) 4♦ = Ricos 4♥/♠slam try em menor • 4 ST ▷ Quantº (tb após stayman sem fit rico)	⇒	• 1º naipe após 4♣ Bw ▷ Ask Reis ▷ 30/41 • Sign-off em ST
2♣	☑	-	-	• Forte Indº ≡ 2 <i>Forte</i> • ≡ Balª 24+ H	• 2♦ ▷ 0-5 H s/ 3 CI • 2♥ ▷ 6-8 H s/ 3 CI • 2x = 3+CI	⇒	• 2 ST ▷ 22/23 (⇒ como Abertª em 2 ST) • 4♣, ♦ ▷ Bic de ♥+♠; curto a ♣, ♦
2♦	☑	-	-	• <i>Multi = rico 6c. fraco</i> • ≡ Balª 22/23 H	• 2/3/4♥/♠ = passa ou corrige • 2 ST = ask, convite ou mais		Após 2ST - 3♣/♦ = fraco em rico♥/♠
2♥♠	☑	6 (±1)	-	<i>fraco</i> =5 rico/4+ pobre	• 2♠ sobre 2♥ = 5c para jogar • 2 ST = GF po • 3♣ jogar no menor • 3♦ = conv rico • 3/4 no rico = jogar • 3♠/♥ no outro rico = convite 6c., curto no abridor • 4/5♣/♦ passa ou corrige		Após 2ST - 3♣/♦ = 4c, 3♥/♠ = 5c♣/♦, 4♣/♦ = 6c, 3ST = 5044
3x		7/ 6	-	PRE; * 3ª Posº : 5+ c.			CONVENÇÕES E SEQUÊNCIAS DE CHELEME

10/02/2021

• **PRE** (*Pre Empt*)▷ Barragem • **GF** (*Game Force*)▷ Forcing de Partida • **F1**▷ Forcing por 1 volta • **NF**▷ Não Forcing • **Seqª**▷ Sequência • **VJ**▷ Vazas de Jogo • **m**▷ menor
• **Nat.**▷ Natural • **s/**▷ sobre • **... ?**▷ Interrogativa a ... • **FI**▷ Forte Indeterminado • **Cb**▷ Cue-bid • **tb**▷ trial-bid • **U** (Unic.)▷ Unicolor • **B** (Bic.)▷ Bicolor • **T** (Tric.)▷ Tricolor

Legenda : • 1. ▷ Aberturas • 2. ▷ Assinalado (☑) se *Artificial* • 3. ▷ n° mínimo de cartas • 4. ▷ Dobres Competitivos até ...

3 ST	☑	7	-	Gambling; <i>m</i> sólido		⇒ <i>Bw</i> 's 5 chaves • 4 ST (5) 30/41 • 2 • 2 + Q • em menor 14/30 Minor wood em pobres, kick back em ricos • 5 ST = 2 A + 1 Chic. útil • 6 x (abaixo do naipe) ▷ 1 A + 1 Chic ^a útil • 6 no naipe acordado ▷ 1 A + 1 Chic ^a útil • DOPI e ROPI
4 ♣/♦	☑	8	-	Namyats ♥/♠ + 1 honra A/K	O nível seguinte pede o single	
4 ♥/♠		8		Nega valores fora		