

Luís Ahrens Teixeira (2191) & Pedro Matias (2843)

SISTEMA 2/1 – 1NT = Forcing por uma volta (1Ouro-2Paus=F1)

- Aberturas / Respostas

A) 1 Pau de 2 e 1 Ouro de 4; menores invertidos (system ON after X, cue=fit inv+ if they overcall 1 suit).

B) 1 Copa / 1 Espada 5 cartas; Bergen (mesmo depois de dobre e mão passada), Drury só com 3 cartas,, 1rico-3NT=fit 3c e 13/15 bal. Sobre dobre à esquerda do abridor -> 2 Paus é o bom apoio de 3 cartas, 8/10 pontos. Sobre 2NT (Jacoby),,, rebido o curto,, respondente marca 3rico=15+ e gostei curto ou 3NT=12-14 e não gostei curto ou 3x=12-14 e gostei curto e control x up the line.

C) 2 Copas / 2 Espadas; sub-abertura, esse naipe + menor (sempre 5/5). Muiderbergh.

D) 3 Copas / 3 Espadas; Barragem, no mínimo 7 cartas duas ou 3 figuras pode não ter mais nada ao lado.

E) 1 NT; 15 /17 sem singleton. Stayman, Texas para ricos (rebide do abridor),,,super aceitação; 3 no naipe= mínimo com 4 cartas. 2NT= máximo com 3 cartas duas figuras. 3X = máximo com 4 cartas e valores a X. Transferência para menores do respondente; 2Espadas= bicolor menor +- e 2NT= Unicolor menor +-, Smolen. 4 Ouros do respondente = bicolor rico, 4 Paus = Ases, 4NT= quantitativo.

F) 2 Ouros; multicolor, fraco em rico (6 cartas) ou 22 / 23 balançados. Resposta do respondente; 2 ,Copas (Relais), 2 Espadas (curto), 2NT 12+,,,,sobre 2 NT rebide do abridor (modalidade mais recente), 3 Paus mínimo com Copas, 3 Ouros mínimo com Espadas, 3 Copas máximo com Espadas ,e 3 Espadas máximo com Copas.

G) 2 Paus, perdes (Albarran),Ases. Se houver intervenção do inimigo à esquerda, o dobre do respondente é a voz que ia dar. outra = convenção. 2Paus-2Ouros-2M=non forcing mas se o rebide do abridor for 3x=GF. Num leilão não competitivo, 2Paus-2Ouros-Suit1–Suit2=4+ cartas

H) 2NT (20/21),,,Puppet. 3 Espadas = bicolor menor. 3NT = para jogar.

I) 3 Paus / 3 Ouros; Barragem. 3NT= gambling.

J) 4 em naipe; naipe fechado, 4 perdes, excepcionalmente se for rico posso ter 5 perdes.

L) 5 Paus / 5 Ouros; 2 a 3 perdes.

- Intervenções

M) dobres de chamada.

N) sobre 1x do Adv. à direita; 1nt = abertura de 1nt (System ON). 1NT do parceiro em 1ª „2x do Adv.„x meu = moca.

O) Bicolores Ghestem, 1Pau / 2 Paus = Paus. Sendo Ghestem, 1Pau / 3 Paus = Espadas+Ouros

P) Sobre 1NT -> Multilandy em 2ª / Landy em 4ª

Q) Um rico à minha direita „4 NT= Menores. 1 Rico à minha direita, dobro = normalmente o outro rico. 1NT à minha direita, dobro = qualquer mão

R) Salto = fraco, mínimo 6 cartas

S) 3041+ (Minorwood para menores e 4ST para ricos)

T) Saídas; 1,3,5. Chamadas e Baldas; Udca (contagem invertida) o/e. Ataques subsequentes com/sem interesse se muda de naipe. Se volta naipe do parceiro, ataca em contagem.

U) Check Back; gosto de fazer com a variável fraco / forte em resposta ao parceiro; 2 ou 3 Ouros (mínimo ou máximo com os dois) 2 ou 3 NT (mínimo ou máximo sem nenhum dos interrogados).

V) Inversas normais e splinters e quarto naipe GF

W) lebensohl sobre inversas, sobre 1NT-(suit)-? e sobre (2 weak)-X-(Pass)-?

X) X/XX de suporte

Y) defesa contra bicolores: por exemplo, 1C-(2NT=paus+ouros)-? Marcamos 3C=fit copas limitado, 3Paus=cue1=fit copas inv+, 3 Ouros=cue2=espadas GF, 3Espadas=natural NF

Z) Depois de um 2/1 sobre naipe rico, por exemplo 1C-2P-? marcamos:
2O=natural 15+, 2C=catch-all (->respondente marca 2NT a pedir descrição), 2E=natural 15+,
2NT=15-17 bal, 3P=fit 15+, 3O=fit paus curto ouros e 15+, 3C=6+ cartas 17+, 3E=fit paus curto espadas e 15+, 3NT=18-19 bal

NOTA 1: Vulnerável em sandwich, só com bom naipe. Aberturas em 3ª verde contra Vul. posso abrir com 10 /11.

NOTA 2: after 1Pau-(1Ouro)-? marcamos 1Copa=5+cartas, X=4copas, 1E=4+cartas

NOTA 3: after 1menor-(1Copa)-? marcamos 1Espada=5+cartas, X=4espadas

NOTA 4: after 1ST – (X) - ? jogamos a linha dura