

# SISTEMA DE BRIDGE

JOÃO CASQUILHO – VITOR CARVALHO

ABERTURAS	RESPOSTAS	REBIDS
1♣/1♦ = 3+	2♣/2♦ forcing; 3♣/3♦ não forcing Menores inv	2ST/3ST- bal defesa ricos 12-14 pts/18-19 pts 2♥/2♠ 14+

Checkback (forcing até 2ST)	2/3♦ = Os dois naipes ricos    2/3ST = Nenhum
-----------------------------	---

1♥/1♠ = 5+	1ST = F1	
	2/1 = GF	
	Splinters	
	Trial-Bids (pede ajuda no naipe)	
	4º naipe FP	
	<b>Bergen Raises</b> (com 4+c):	
	3♥/♠ = 0-5, barragem de acordo com VUL	
	3♣ = 6-9	
	3♦ = 10-11	
	Jacoby 2ST (12+)	3x = singleton ou chicana 4x = bom naipe lateral
		3♥/♠ = 18+
		3ST = 15-17
		4♥/♠ = 11-14

1NT = 15-17 bal	2♣ = Stayman	
	2♦/♥ = transfers	Em salto: c/ 4c.; max É a super aceitação.
	2♠ = transfer para paus	
	3♣ = transfer para ouros	
	2ST = convite	
	4♣ = Gerber	
	4ST = Quantitativo	

2♦ = Forte perg ases (3/4 perdentes em Rico ou 24+)	Respostas Albarran	2ST = 24+ → Sistema ON
--	--------------------	------------------------

2♣ = Forte indeter (4/5 perdentes ou 20-22 H ou 22-23H balanceado)	Resposta a) 2♦ relais apenas; b) anuncia o seu naipe de 5+ cartas c/ pelo menos 2 figuras de topo;	Se rebid do abridor 2ST segue como depois de abertura em 2ST
---	---	--

2♥/2♠ = Fraco (6+ cartas, 6-10 H)	respondente: a) sem fit <15H: passa 15+ : 3ST ou 3 num naipe quinto b) com fit ≤13H passa com 2 cartas, ou com 3 cartas de apoio dá 3♥/♠ para barrar ≥18H e 4 cartas de apoio dá 4♥/♠ 14-17H : 2ST relais	se 2ST relais, abridor marca: se mínimo 3♥/3♠ com 9-10H marca 4
-----------------------------------	---	---

2ST = (19)20-21 bal	3♣ = Stayman 3♦/♥ = Transfers	
---------------------	----------------------------------	--

	3ST para jogar	
	4♣ = Gerber	

<b>3NT Gambling</b>	Sem paragem lateral	8 cartas naipe fechado: resposta ou passa com defesa nos outros naipes, senão marca 4 paus e o parceiro passa ou corrige
4♣/4♦	Barragem	
4 Rico	Barragem	

<b>Drury</b>	2♣ = 3c. com bons 10/11 Bergen com 4+c.	
--------------	--	--

<b>Contra 1ST</b>	CAPPELLETI 2♣ = Unicolor..... 2♦ = Ricos 2♥/2♠ = esse Rico + menor ..... 2ST = menores X = 17+, PUNITIVO	2♦ = Relé (quero saber qual o unicolor)  2ST = relay forte e quer saber o menor, 3♣ = relay fraco para o menor
-------------------	---	--

<b>Bicolores</b>	MICHAELS MODIFICADOS: 1♣ » 2♣ = natural 1♣/♦ = 2♦ = Ricos 1♣/♦ = 2ST » ♥ + ♦ ou ♥ + ♣ 1♥/1♠ = Cue é o outro Rico + menor 1♥/1♠ = 2 ST » Menores	2ST relé forte para o menor, 3♣ relé fraco para o menor
<b>Defesa Contra Bicolores</b>	cuebid no naipe mais fraco é fit com o parceiro e convite a partida cuebid no naipe mais forte é forcing a partida no quarto naipe apoio no naipe do parceiro com 8-9 pontos max 4º naipe directo não é forcing	X: mais de 10 pontos

<b>Defesa Contra 2♦ Multi</b>	2ª Posição: DBL = 13/15 ou 19+ 2ST = 16/18 bal defesas nos ricos 2♥/♠ = NATURAL 3 x = natural 5ª posição: 2ST menores	
	4ª Posição: Sobre Relay de 2♥ = DBL » abertura com 5+c. ♥ Sobre Relay de 2♠ = DBL » abertura com 5+c. ♠ 2ST = 16/18 bal com defesa ricos	

<b>Defesa Contra 2 Fraco</b>	Cuebid = Pede ao parceiro para marcar 3ST se tiver defesa
------------------------------	---

<b>Lebensohl</b>	Contra 1ST	apenas 1ST - intervenção adv - 2ST - 3 paus...
------------------	------------	--

<b>Após 1x - (DBL) - ?</b>	Bergen Raises ON Após parceiro abrir em Rico e com 3c. de apoio: dar fit a nível 2 = fraco RDBL = 11+ com ou sem fit 3c.	
----------------------------	---	--

<b>Defesa Contra 1x - (1ST) - ?</b>	X = punitivo	
-------------------------------------	--------------	--

<b>DBLs / RDBLs</b>	Suporte, qualquer força	
---------------------	-------------------------	--

<b>(1x) - 1ST - (Passo) - ?</b>	Sistema ON	
---------------------------------	------------	--

<b>(1ST Fraco) - DBL (Chamada) - (Passo) - ?</b>	Respostas naturais	
--	--------------------	--

<b>BLACKWOOD &amp; TENTATIVAS DE CHELEME</b>	03 14 5 chaves + dama	
--	-----------------------	--

<b>SAÍDAS</b>	1/3/5 naipe	
---------------	-------------	--

	1/2/4 ST; J nega carta acima e Sequências Internas	
<b>SINALIZAÇÃO</b>	baixa chama, baldas par/impar	
	Saída ao As pede atitude; Saída ao Rei pede contagem	
	Saída a As e singleton no morto: preferencial	
	Saída a As e RDVxxx no morto: preferencial	