



LEILÕES COMPETITIVOS
<b>INTERVENÇÕES EM NAIPE (estilo; respostas; 2 sobre 1; réveil)</b>
(1x)-1y: natural, 5y, 8-16H; respostas naturais
(1x)-2y: natural, 5y, 10-16H; respostas naturais
Em réveil pode ser mais fraco
Cuebid na resposta à intervenção = 12+H com fit ou qualquer FG
Mixed raises
Novo naipe em resposta não é forcing e nega 3 cartas de apoio
<b>INTERVENÇÕES EM 1ST (2ª/4ª posição; respostas; réveil)</b>
Em 2ª posição: 15-18H e defesa no naipe adversário; sistem ON ("esquece" abertura)
Em réveil : 10-14H; sistema ON
Sobre (1m) - p - (1M), 1ST = 4 cartas no outro rico e 5+ cartas no outro menor
Sobre (1m) - p - (1m), 1ST = 5+4 nos ricos e 6-10H
Sobre (1M) - p - (1M), 1ST = 5+4 nos menores e 6-10H
<b>INTERVENÇÕES EM SALTO (estilo; respostas)</b>
Em naipe (M sobre m) = 6 cartas, 6-10H
Bicolores EBA (extremos, baixos, altos) / ABE (sobre abertura 1♣):
(1M) - cuebid = o outro rico e ♣; (1M)-2ST = menores; (1M)-3♣ = outro rico e ♦
(1♦) - 2♦ = os extremos; (1♦) - 2ST = os mais económicos; (1♦) - 3♣ = os ricos
(1♣) - 2♦ = ♥ e ♠; (1♣) - 2ST = os mais económicos; (1♣) - 3♣ = ♦ e ♥
Sobre abertura 1ST: Multilandy (2ª posição)
2♣ = ricos; 2♦ = rico de 6 cartas; 2♥ e 2♠ = 5 cartas e menor 4+; 2ST = menores
Se ST é forte, X = 4 rico e 5+ menor; se ST é fraco, X = 15 ou + PH
Em 4ª posição, Landy: 2♣ = ricos; 2ST = menores; resto natural (X = em 2ª)
<b>CONTRA ABERTURAS EM BARRAGEM</b>
Natural
<b>SOBRE X ADVERSÁRIO</b>
1m - (X), 2 no naipe abaixo é o bom apoio (8-10H); 2ST = fit de 4 cartas;
3♣ (ou 1ª voz disponível) = mixed raise
1m - (X), respostas em transfer (CACHALOT)

SAÍDAS E SINALIZAÇÕES			
<b>SAÍDAS</b>			
	<b>Regra geral</b>	<b>Ataques subsequentes</b>	
Contra trunfo	1ª, 3ª ou 5ª	Com e sem interesse	
Contra SA	1ª, 2ª ou 4ª; com interesse (1ª ou 4ª) e sem interesse (2ª)		
Outras	Contra trunfo, saída a A pede atitude (se a saída promete o R)		
	Contra ST, saída a A ou a D pede atitude		
	Contra ST, saída a R pede desbloqueio ou contagem		
<b>SAÍDAS MAIS FREQUENTES</b>			
Saída	<b>Contre trunfo</b>	<b>Contra ST</b>	
Ás	Ax, ARx, ARV10x	ARx, ARVx (atitude)	
Rei	AR, RD(x), RDV(x)	ARV10x, RDV(x), RV10xx	
Dama	DV10(x)	DV10(x), DV9(x), RD109(x)	
Valete	HV10, V10(x), V(x)	HV10, V109(x), V108(x)	
10	1098(x), 10x	H109x, 1098(x)	
9	9(x)	H98x, 987(x)	
pequena		Promete grande figura (AR) ou DV/D10	
<b>ATAQUES SUBSEQUENTES</b>			
Com ou sem interesse (em naipe ou em ST)			
<b>SINALIZAÇÃO</b>			
	<b>Saída do parceiro</b>	<b>Outro flanc</b>	<b>Baldas</b>
<b>Contra trunfo</b>	UDCA	UDCA	Ímpar chama, par prefere
2ª vasa	Prefere para switch		
Sob trunfo		Appel Smith	
<b>Contra ST</b>	UDCA	UDCA	Ímpar chama, par prefere
<b>DOBRES e REDOBRES COMPETITIVOS</b>			
Negativo - take-out		Até 3x	
Competitivo		Até 4♥	
Dobre e redobre de apoio			
Após intervenção do parceiro e X adversário, XX = apoio de 2 cartas c/ A ou R			

 <b>WBF Folha de Convenções</b> 	
<b>Manuela Araújo (FPB 981) - - - Alberto Nobre (FPB 1920)</b>	
<b>RESUMO do SISTEMA</b>	
<b>Abordagem geral:</b> natural; 2 sobre 1 forcing de partida; 1ST forcing por 1 volta	
1♣/1♦ - 3+ cartas	1♥/1♠ - 5+ cartas
1ST - (11)12-14 H, excepto Vulnerável contra Não Vulnerável (15-17 H)	
2♣ - Forte indeterminado	2♦ - Multicolor (só fraco)
2♥/2♠ - 10-13, 6+ cartas	2ST/3♣/3♦/3♥ - barragem em transfer
3♠ - Bicolor menor (6-10 H)	3ST - unicolor menor (sem vasas defensivas)
4♣/4♦ - Namyats (para ♥/♠)	4♥/4♠ - barragem (sem vasas defensivas)
<b>VOZES COMPETITIVAS ESPECIAIS</b>	
Menores invertidos	Apoios Bergen e 2ST Jacoby
Gazzilli sobre 1M-1ST	Long and Short Trial Bids
Splinters diferenciados (singleton/chicane)	
Kokish relais sobre abertura 2♣ e relais 2♦	
Drury (3 c.) sobre abertura em 3ª/4ª	
Multilandy e Landy sobre abertura 1ST (2ª ou 4ª posição)	
Bicolores EBA / ABE sobre abertura em naipe	
KC Blackwood (30-41)	Blackwood de exclusão
4º naipe forcing a partida	3º naipe forcing 1 volta
<b>SEQUÊNCIAS DE PASSE FORCING</b>	
Após intervenção adversária em naipe (salvo se já passado)	
Em leilões competitivos, com nossa sequência forcing a partida	
<b>OUTRAS CONVENÇÕES</b>	
Cachalot (Sputnik rotativo) após intervenção adversária sobre nossa abertura	
Duplo Checkback	
Gladiator em resposta a 2ST do parceiro após abertura adversária fraca	
Lebensohl após intervenção adversária sobre abertura 1ST	

Abert	√ se artif	Nº cartas mín	X negat até	Descrição	Respostas	Sequências seguintes	Vozes competitivas após ter passado
1♣ / 1♦		3	4♥	Natural, 3+ cartas, 11-20 H	Menores invertidos, 1♥/1♠ = 3+, 1ST = 8-10 H (nota 1)	2 way check-back sobre rebid 1NT (nota 2) Trial bids depois de 1♣ – 1M – 2M = 1M - 2M	
1♥ / 1♠		5	4♦ / 4♥	11-19 H, 5+ cartas	1ST = F1 e Gazzilli (nota 3); 1♥-2♥ = 8-10 H, Multi 2NT; Splinters diferenciados (nota 4); Apoios modificados em caso de intervenção adversária (nota 5);	Long and Short Trial Bids (nota 6)	2♣ Drury (3 cartas ou 4 sem singl); 2ST (4 cartas com singl); outra com salto = fit bids.
1SA				(11)12-14 H, (semi)regular, (em geral) sem rico de 5 cartas (14)15-17 H se vulnerável contra não vulnerável	2♣ Stayman (incluindo sem ricos 4); Texas (com super-aceitação); 2♠ = transfer para ♣ e 2ST = transfer para ♦ (com super-aceitação); 3♣/3♦/3♥/3♠ = bicolores menores (nota 7); 4♣ = Gerber; 4♦ = 5-5 ricos sem interesse em cheleme	Smolen; Lebensohl (em caso de intervenção adversária) e Linha dura (em caso de X adversária) (nota 8)	
2♣	√			Forte indeterminado: 20-21 H ou + balançados; unicolores ou bicolores, semiforcing de partida	2♦: Relay geral e forcing; 2♥/2♠/3♣/3♦ = bom naipe e A ou R lateral	Após resposta de 2♦, 2♥ = Kokish relay modificado (nota 9) Com intervenção adversária, DOPI/ROPI	
2♦	√			Multicolor: 6-9H, 6♥/♠	2♥: Relay não forcing; 2♠/3♥/3♠ = prolongamento de barragem (nota 10) 2ST = 15+ pede descrição	Sobre resposta 2ST, 3♣/3♦ = fraco a ♥ ou ♠; 3♥/3♠ = subabertura máxima no rico contrário Sobre rebid 2ST: 3♣ = Puppet Stayman (nota 11)	
2♥	√			10–13H, 6/7 ♥	Apoios diretos = continuação de barragem 3♣ = FG com Paus ou convite com Copas 3♦ = Natural, F1 2ST = 15+ H, pede descrição Splinters com apoio de 4 cartas		
2♠	√			10–13H, 6/7 ♠	Apoios diretos = continuação de barragem 3♣ = FG com Paus ou convite com Espadas 3♦ = Natural, F1 2ST = 15+ H, pede descrição Splinters com apoio de 4 cartas		
2SA	√	7		Barragem a ♣	3♣ = aceitação da barragem Qualquer outra = natural e forcing a partida		
3♣	√	7		Barragem a ♦	3♦ = aceitação da barragem Qualquer outra = natural e forcing a partida		
3♦	√	7		Barragem a ♥	3♥ = aceitação da barragem Qualquer outra = natural e forcing a partida		
3♥	√	7		Barragem 3♠	4♠ = aceitação da barragem Qualquer outra = natural e forcing a partida		
3♠	√	7		Bicolor menor pronunciado (5+/5+)	Respostas diretas em menor (4 ou 5) = barragem 3ST = ambição de cheleme	Após 3ST, abridor indica ases e chicane (nota 12)	
3ST	√	8		8+♣ ou 8+♦, 4-5 LTC	4♣, 4♦ ou 5♣ = passa ou corrige 4♥ = ambição de cheleme	Após 4♥, o abridor comanda (seguem-se controlos ou BW 4 chaves)	
4♣	√	8		Bom naipe de 8+♥, valores laterais	4♦ = ambição de cheleme 4♥ = sem interesse em cheleme	<b>VOZES DE CHELEME</b>	
4♦	√	8		Bom naipe de 8+♠, valores laterais	4♥ = ambição de cheleme 4♠ = sem interesse em cheleme		4ST = BW ---> 4-1; 3-0; 2; 2 + D; 5ST = 2 Ases + 1 Chicana útil; 6X = 1 Ás + Chicana a X; 6 no trunfo = 1 Ás e chicana acima do trunfo;
4♥ / 4♠		8		6-12H, 7-8♥/7-8♠, sem vasas defensivas			Se LHO interfere, dobro/redobro = nº par de ases, passo = nº ímpar de ases
5♣ / 5♦		8		Barragem, 0 vasas defensivas			5 espadas mantém o significado (2+D)