


<b>LEILÕES COMPETITIVOS</b>
<b>INTERVENÇÕES EM NAIPE E RESPOSTAS (GERAL)</b>
<b>INTERVENÇÃO EM 1ST E RESPOSTAS (2ª E 3ª)</b>
<b>INTERVENÇÃO EM 1ST E RESPOSTAS (REABERTURA)</b>
<b>INTERVENÇÕES EM SALTO</b>
<b>INTERVENÇÕES SOBRE 1ST ADVERSÁRIO</b>
<b>BICOLORES</b>
<b>SOBRE ABERTURAS FORTES</b>
<b>APÓS DOBRE DE CHAMADA DOS ADVERSÁRIOS</b>

<b>SAÍDAS E SINALIZAÇÕES</b>			
	<b>SAÍDAS</b>	<b>NAIPE PARCEIRO</b>	
<b>ST</b>			
<b>TRUNFO</b>			
<b>SUBSEQUENTES</b>			
<b>CASOS PARTICULARES DE SAÍDAS</b>			
<b>SAÍDA</b>	<b>ST</b>	<b>TRUNFO</b>	
<b>ÁS</b>			
<b>REI</b>			
<b>DAMA</b>			
<b>VALETE</b>			
<b>10</b>			
<b>9</b>			
<b>ALTA - BAIXA</b>			
<b>BAIXA - ALTA</b>			
<b>SINALIZAÇÃO</b>			
	<b>PARCEIRO</b>	<b>ADVERSÁRIO</b>	<b>BALDAS</b>
<b>ST</b>			
<b>TRUNFO</b>			
<b>OUTRAS SINALIZAÇÕES</b>			
<b>ST</b>			
<b>TRUNFO</b>			
<b>DOBRES (referir todos os dobres com significados especiais. Exemplo: Apoio, pedido de saída, etc)</b>			

	
<b>JOGADORES</b>	<b>FPB</b>
<b>SISTEMA BASE</b>	
<b>PRINCIPAIS CARACTERÍSTICAS</b>	
<b>VOZES QUE POSSAM REQUERER DEFESA</b>	
<b>SEQUÊNCIAS ESPECIAIS DE PASSE FORCING</b>	
<b>NOTAS</b>	
<b>PSÍQUICOS (FREQUÊNCIA):</b>	

ABERTURA	MARCAR SE ARTIFICIAL	Nº MÍNIMO CARTAS	DOBRE NEGATIVO ATÉ				
				DESCRIÇÃO	RESPOSTAS	DESENVOLVIMENTOS	APÓS MÃO PASSADA
1♣							
1♦							
1♥							
1♠							
1ST							
2♣							
2♦							
2♥							
2♠							
2ST							
3♣							
3♦							
3♥							
3♠							
3ST							
4♣							
4♦							
4♥							
4♠							
4ST							
						<b>CONVENÇÕES ESPECIAIS DE CHELEME</b>	