

SISTEMA DE BRIDGE

BERND JURGES - JOÃO CASQUILHO

ABERTURAS	RESPOSTAS	REBIDS
1♣/1♦ = 3+	Menores inv - system ON 5+♣ e 4+♦ 2♣/2♦ 11+ forcing; 3♣/3♦ 6- não forcing	3♣/3♦ min; 2ST/3ST- bal defesa 3 outros naipes 12-14 pts/18-19 pts
1♦ >> dobro >> redobro 1♦ >> dobro >> 2♦ 1♣ >> dobro >> 2♣	= 10+ qq distribuição = 6-9 pts e 4+ ouros sem ricos = 6-9 pts e 5+ paus sem ricos	1♣ >> 1♥ >> 1♠ >> 2♦ >> a) 2♥ = três cartas de copas b) 2ST/3ST c/ defesa a ouros min/max c) 3♣ no caso contrário

Checkback (forcing até 2ST)	2/3♦ = Os dois naipes ricos quando o respondente anuncia 1 espada; 2/3ST = Nenhum 1♣ >> 1♠ >> 1ST >> 2♣ >> 2♥ nega 3 esp e tem 4 copas
------------------------------------	--

1♥/1♠ = 5+	1ST = F1 2/1 = GF Splinters (12+) Trial-Bids (pede ajuda no naipe) 4º naipe FP 2♥/2♠ >> 2ST >> min dá 3, max dá 4; ou 3♥/3♠ >> passa porque o abridor tem 6 cartas e está min Bergen Raises (com 4+c): 3♥/♠ = 0-6, barragem de acordo com VUL 3♣ = 7-9 3♦ = 10-11 Jacoby 2ST (12+)	3x = singleton ou chicana 4x = bom naipe lateral 3♥/♠ = 18+ 4♥/♠ = 11-14
	3ST: 3 cartas de apoio, 13-15 balançado, abridor decide jogar ST ou no naipe	

1NT = 15-17 bal	2♣ = Stayman (pode não ter Ricos de 4, pode ter menos de 8 pts)	2♣ » 2♦ » 2♥/2♠ = (5♥+4♠)/(5♠+4♥) no primeiro caso o abridor responde o rico de que tem 3 cartas
	Stayman fraco	exemplo: 4♥, 4♠ e 5♦ e 0♣, passa a 2 qq do abridor
Pode ter rico quinto, com 16 pts ou 15 ou 17 se naipe vazio ou cheio (ARDxx)	2♣	2♣ » 2♦ » Smolen GF 9+ 3♥/3♠, com 5♠ e 4♥ / 5♥ e 4♠
	2♦/♥ = transfers	Em salto: c/ 4c.; 2ST: max. c/ 4c. É a super aceitação. <i>retransfer</i> 1ST >> 2ouros/copas >> 2ST >> 3ouros/copas >> 3copas/e sp >> etc
	2♠ = Bicolor de Menores (Fraco ou Forte)	Dar melhor fit 3♣/3♦ >> passa sem jogo; 3♥/3♠, forte e curto a ♥/♠
	2ST = Unicolor Menor (Fraco ou Forte)	Obriga a 3♣. Se parceiro passa ou corrige para 3♦ = para jogar Se marca: 3♥ = Tentativa de cheleme em ♣ 3♠ = Tentativa de cheleme em ♦

	4♦ = 5♥ e 5♠	
	4♣ = Gerber	40=0 ou 4; 4C=1; 4E=2; 4ST=3
	4ST = Quantitativo 16-17	
	5ST = Quantitativo 18-19	

2♦ = multicolor	(1)	
------------------------	-----	--

2♣ = albarran	2♦ = 0 A; 2♥ = 1A; 2♠ = 2A; 2ST = 2R ou 8+ pts; 3ST = 3A; 4ST = 4A	
----------------------	--	--

2♥/2♠ = 5+ e 4/5 num menor, sem 4 cartas no outro rico e <11H	2ST pergunta o menor	
---	----------------------	--

2ST = (19)20-21 bal	3♣ = Puppet Stayman	
	3♦/♥ = Transfers	3♦ >> 4♦ = 4/4 nos ricos
	3♠ = bicolor de menores	
	3ST = 5♠ e 4♥	
	4♥ = unicolor de ♣ Tentativa de cheleme	
	4♠ = unicolor de ♦ Tentativa de cheleme	
	4♦ = 5♥ e 5♠	
	4♣ = Gerber	

3NT Gambling	Sem paragem lateral	7 cartas naipe fechado: resposta ou passa com defesa nos outros naipes, senão marca 4 paus e o parceiro passa ou corrige
4♣/4♦	Barragem	
4 Rico	Barragem	

Drury	2♣ = 3c. com bons 10/11 Bergen com 4+c.	
--------------	--	--

Contra 1ST	CAPPELLETI 2♣ = Unicolor..... 2♦ = Ricos 2♥/2♠ = esse Rico + menor 2ST = menores X = 4 num rico e 5 num menor	2♦ = Relais (quero saber qual o unicolor) 2ST = relay forte e quer saber o menor, 3♣ = relay fraco para o menor 2♣ para jogar em menor; 2♥ para jogar em rico
-------------------	--	---

Bicolores	MICHAELS MODIFICADOS: 1♣ >> 2♣ = natural 1♣/♦ = 2♦ = Ricos 1♣/♦ = 2ST >> ♥ e o outro menor 1♥/1♠ = Cue é o outro Rico + menor 1♥/1♠ = 2 ST >> Menores	2ST relé forte para o menor, 3♣ relé fraco para o menor
Defesa Contra Bicolores	cuebid no naipe mais fraco é fit com o parceiro e convite a partida cuebid no naipe mais forte é forcing a partida no quarto naipe apoio no naipe do parceiro com 8-9	X: mais de 10 pontos

	pontos max 4º naipe directo não é forcing	
--	--	--

Defesa Contra 2♦ Multi	2ª Posição: DBL = 13/15 ou 19+ 2ST = 16/18 bal defesas nos ricos 2♥/♠ = NATURAL 3 x = natural 5ª posição; 2ST menores	
	4ª Posição: Sobre Relay de 2♥ = DBL » abertura com 5+c. ♥ Sobre Relay de 2♠ = DBL » abertura com 5+c. ♠ 2ST = 16/18 bal com defesa ricos	

Defesa Contra 2 Fraco	Cuebid = Pede ao parceiro para marcar 3ST se tiver defesa	
------------------------------	---	--

Lebensohl	1ST - intervenção adv - 2ST - 3 paus... 1ST - intervenção adv em rico - cuebib=Stayman sem defesa no naipe do adv 1ST - intervenção adv - 2ST - 3 paus - cuebib=Stayman com defesa no naipe do adv	
------------------	--	--

Após 1x - (DBL) - ?	Bergen Raises ON Após parceiro abrir em Rico e com 3c. de apoio: dar fit a nível 2 = fraco RDBL = 11+ com ou sem fit 3c.	
----------------------------	--	--

Defesa Contra 1x - (1ST) - ?	Landik (2)	
-------------------------------------	------------	--

DBLs / RDBLs	Suporte, qualquer força	
---------------------	-------------------------	--

(1rico) – 1ST - (Passo) - ?	Texas	
(1menor) – 1ST - (Passo) - ?	Sistema ON	

(1ST Fraco) - DBL (Chamada) - (Passo) - ?	Respostas naturais	
--	--------------------	--

BLACKWOOD & TENTATIVAS DE CHELEME Balckwood de exclusão	03 14 5 chaves + dama; <i>por exemplo 5 ouros em vez de 4ST pergunta chaves excluindo ouros</i> <i>4ST >> 6 ouros=1 chave mais chicana a ouros; 5ST = 2 chaves mais chicana a naipe não falado</i>	
--	--	--

SAÍDAS	1/3/5 naipe 1/2/4 ST; J nega carta acima e Sequências Internas	
---------------	---	--

SINALIZAÇÃO	baixa chama, baldas par/ímpar	
	Saída ao As pede atitude; Saída ao Rei pede contagem	
	Saída a As e singleton no morto: preferencial	
	Saída a As e RDVxxx no morto: preferencial	

(1) Multicolor

2♦ multicolor

(6-10 h e cartas num rico ou 22-23h regular) não deve ter 4 cartas no outro rico nem 2 ases (no máximo uma ganhante nos outros naipes) ou com 20+h , unicolor com 4 per dentes)

Respostas:	2.ª voz do abridor:
2♥ - nada/relais 20 - 2C ?	Passa= fraco com copas 2♠ = fraco com espadas 2ST= (22-23h , mão regular) 3♣ = natural, unicolor 20h com 4 per dentes 3♦ = " 3♥ = " 3♠ = "
2♠ - boas copas 20 - 2E ?	Passa= 6 espadas com 6-10 h 2ST= (22-23h , mão regular) 3♣ = natural, unicolor 20h com 4 per dentes 3♦ = " 3♥ = 6 copas com 6-10 h, convite 3♠ = natural, unicolor 20h com 4 per dentes 4♥ = natural, unicolor 20 h com 4 per dentes convite a cheleme
2ST (14-17+ relais- forcing) 20 - 2ST ?	3♣ (6-8 h e 6 copas) 3♦ (6-8h e 6 espadas) 3♥ (9-10h e 6 espadas) 3♠ (9-10 h e 6 copas) 4♣ (unicolor de paus com 20+h e 4 per dentes) convite a cheleme 4♦ (" Ouros " " " " " " " 4♥ (" Copas " " " " " " " 4♠ (" Espadas " " " " " " " 4 ST(22-23, mão regular) convite a 7ST
3♣ (14-17h e 6+ paus- forcing)	Se o abridor tiver paus, dá o fit, senão, marca o seu naipe ou marca 3ST
3♦ (14-17h e 6+ ouros- forcing)	Se o abridor tiver ouros , dá o fit, senão, marca o seu naipe ou marca 3ST
3♥ (barragem-3 copas+ 3 espadas e 9+h)	Passa ou corrige para 3♠ ou marca 3ST

(2) Landik

Esta convenção permite encontrar um contrato parcial em naipe rico ou menor, depois de uma intervenção do adversário em 1ST. Consiste, para o respondente, em declarar 2♣, pedindo ao abridor para anunciar o seu melhor naipe rico.

Exemplos :

S	O	N	E
1♣/♦	1SA	2♣	

Com :

♠ DV764 ♠ AV54 ♠ V975

♥ D9875 ♥ D9843 ♥ AV76

♦ 82 ♦ 852 ♦ V86

♣ 3 ♣ 7 ♣ 93

O Landik faz-se com diversos tipos de jogos, que tenham pelo menos 8 cartas dos ricos e um número de pontos limitado a 8H (com >=9H utiliza-se o dobre punitivo).

Esta convenção pode ser melhorada com os seguintes complementos:

A) Sobre uma abertura em menor

X	Dobre punitivo A partir de 8-9H Jogo regular Ricos de 4 possíveis	O abridor passa excepto se tiver uma abertura fraca e irregular sem valores defensivos. Se o jogador nº3 falar, o dobre do abridor é punitivo se tiver 4 cartas do naipe anunciado pelo jogador em E, e o seu passo é forcing (obriga o parceiro a falar, que pode ser passe)
2♣	Chamada aos ricos (Landik) : bicolor nos ricos com pelo menos 4-4, a partir de 5-6H, ilimitado.	2♦ : para o parceiro escolher 2♥/♠ : com pelo menos 3 cartas, de preferência 4. 3♣/♦ : natural, sem rico 3♥/♠ : 4 cartas, com uma boa abertura.
2♦/♥	Texas Copas/Espadas Pelo menos 5 cartas, e pelo menos 5-6H.	O abridor rectifica, excepto se tiver chicana <i>(Ou seja, não dá 2 copas/espadas se tiver chicana a copas/espadas, rebide do naipe de abertura)</i> Rectifica com salto com 4 cartas e uma boa abertura.
2♣/3♣	Texas menor Pelo menos 5 cartas Pode ser um fit no naipe menor da abertura <i>(faz transfer para o naipe de abertura)</i>	O abridor rectifica excepto se tiver chicana

B) Sobre uma abertura em naipe rico

X	Dobre punitivo A partir de 8-9H Jogo regular Ricos de 4 possíveis	O abridor passa excepto se tiver uma abertura fraca e irregular sem valores defensivos.
2♣/♦/♥/♠	Texas Pode ser fit no rico da abertura	
2ST	bicolor menor 5/5	
3♣/♦	Boa cor 5ª e fit com 4 no rico de abertura	
3 no rico de abertura	Barragem	