

**SISTEMA DE BRIDGE**

**João Casquilho – Rui Mesquita**

ABERTURAS	RESPOSTAS	REBIDS
-----------	-----------	--------

<b>1♣/1♦ = 2+/4+</b>	<b>Menores inv</b> - system ON <b>5+♣ e 4+♦</b> <b>2♣/2♦ 11+ forcing; 3♣/3♦ 6- não forcing</b> criss-cross: <b>1♣&gt;&gt;2♦/1♦&gt;&gt;3♣ 7-10pts</b>	<b>3♣/3♦ min;</b> 2ST/3ST- bal defesa 3 outros naipes 12-14 pts/18-19 pts dar o primeiro controle
1♦>>dobro>>redobro 1♦>>dobro>>2♦ 1♣>>dobro>>2♣	= 10+ qq distribuição = 6-9 pts e 4+ ouros sem ricos = 6-9 pts e 5+ ouros sem ricos	1♣>>1♥>>1♠>>2♦ >> a) 2♥ = três cartas de copas b) 2ST/3ST c/ defesa a ouros min/max min=12-13; max=14 c) 3♣ no caso contrário

<b>Checkback (forcing até 2ST)</b>	2/3♦ = Os dois naipes ricos quando o respondente anuncia 1 espada; 2/3ST = Nenhum 1♣>>1♠>>1ST>>2♣ >>2♥ nega 3 esp e tem 4 copas
------------------------------------	---

<b>1♥/1♠ = 5+</b>	1ST = F1 2/1 = GF Splinters (12+) Trial-Bids (pede ajuda no naipe) 4º naipe FP 2♥/2♠>>2ST >>min dá 3, max dá 4; ou 3♥/3♠>>passa porque o abridor tem 6 cartas e está min <b>Bergen Raises</b> (com 4+c): 3♥/♠ = 0-6, barragem de acordo com VUL 3♣ = 7-9 3♦ = 10-11 Jacoby 2ST (12+)	3x = singleton ou chicana 4x = bom naipe lateral 3♥/♠ = 18+ 4♥/♠ = 11-14
	3ST: 3 cartas de apoio, 13-15 balançado, abridor decide jogar ST ou no naipe	

<b>1NT = 15-17 bal</b>	2♣ = Stayman (pode não ter Ricos de 4, pode ter menos de 8 pts)	2♣ >> 2♦ >> 2♥/2♠ = (5/4♥+4♠) / (5♠+4♥) no primeiro caso o abridor responde o rico de que tem 3 cartas
	Stayman fraco	exemplo: 4♥, 4♠ e 5♦ e 0♣, passa a 2 qq do abridor
Pode ter rico quinto, com 16 pts ou 15 ou 17 se naipe vazio ou cheio (ARDxx)	2♣ 2♦/♥ = transfers 2♠ = Bicolor de Menores (Fraco ou Forte) 2ST = Uicolor Menor (Fraco ou Forte)	2♣ >> 2♦ >> Smolen GF 9+ 3♥/3♠, com 5♠ e 4♥ / 5♥ e 4♠ Em salto: c/ 4c.; 2ST: max. c/ 4c. É a super aceitação. <i>retransfer</i> 1ST >> 2ouros/copas >> 2ST >> 3ouros/copas >> 3copas/e sp >> etc Dar melhor fit Obriga a 3♣. Se parceiro passa ou corrige para 3♦ = para jogar Se marca: 3♥ = Tentativa de cheleme em ♣

		3♠ = Tentativa de cheleme em ♦
	4♦ = 5♥ e 5♠	
	4♣ = Gerber	4O=0 ou 4; 4C=1; 4E=2; 4ST=3
	4ST = Quantitativo 16-17	
	5ST = Quantitativo 18-19	

<b>2♦ = multicolor</b>	sub-abertura com 6+ copas ou 6+ espadas, ou jogo regular 22-23 H, <i>system on</i>	
------------------------	--	--

<b>2♣ = albarran</b>	pergunta de ases, <i>system on</i>	
----------------------	------------------------------------	--

2♥/2♠ = fraco com 5 cartas e 4+ dum naipe pobre		
---	--	--

<b>2ST = 20-21 bal</b>	3♣ = Puppet Stayman <i>system on</i>	3♦>>4♦ = 4/4 nos ricos
	3♦/♥ = Transfers	
	3♠ = bicolor de menores	
	3ST = 5♠ e 4♥	
	4♥ = unicolor de ♣ Tentativa de cheleme	
	4♠ = unicolor de ♦ Tentativa de cheleme	
	4♦ = 5♥ e 5♠	
	4♣ = Gerber	

<b>3NT Gambling</b>	Sem paragem lateral	7 cartas naipe fechado: resposta ou passa com defesa nos outros naipes, senão marca 4 paus e o parceiro passa ou corrigir
<b>4♣/4♦</b>	Barragem	
<b>4 Rico</b>	Barragem	

<b>Drury</b>	2♣ = 3c. com bons 10/11 Bergen com 4+c.	
--------------	--	--

<b>Contra 1ST</b> (de 15-17)	CAPPELETTI 2♣ = Unicolor..... 2♦ = Ricos 2♥/2♠ = esse Rico + menor ..... 2ST = menores X = punitivo	2♦ = Relais (quero saber qual o unicolor)  2ST = relay forte e quer saber o menor, 3♣ = relay fraco para o menor
---------------------------------	--	--

<b>Bicolores</b>	MICHAELS MODIFICADOS: 1♣ » 2♣ = natural 1♣/♦ = 2♦ = Ricos 1♣/♦ = 2ST » ♥ + ♦ ou ♥ + ♣ 1♥/1♠ = Cue é o outro Rico + menor 1♥/1♠ = 2 ST » Menores	2ST relé forte para o menor, 3♣ relé fraco para o menor
<b>Defesa Contra Bicolores</b>	cuebid no naipe mais fraco é fit com o parceiro e convite a partida,	X: mais de 10 pontos

	cuebid no naipe mais forte é forcing a partida no quarto naipe, apoio no naipe do parceiro com 8-9 pontos max, 4º naipe directo não é forcing	
--	---	--

<b>Defesa Contra 2 ♦ Multi</b>	2ª Posição: DBL = 13/15 ou 19+ 2ST = 16/18 bal defesas nos ricos 2♥/♠ = NATURAL 3 x = natural 5ª posição; 2ST menores	
	4ª Posição: Sobre Relay de 2♥ = DBL » abertura com 5+c. ♥ Sobre Relay de 2♠ = DBL » abertura com 5+c. ♠ 2ST = 16/18 bal com defesa ricos	

<b>Defesa Contra 2 Fraco</b>	Cuebid = Pede ao parceiro para marcar 3ST se tiver defesa	
------------------------------	---	--

<b>Lebensohl</b>	1ST - intervenção adv - 2ST - 3 paus... 1ST - intervenção adv em rico - cuebib=Stayman sem defesa no naipe do adv 1ST - intervenção adv - 2ST - 3 paus - cuebib=Stayman com defesa no naipe do adv	
------------------	--	--

<b>Após 1x - (DBL) - ?</b>	Bergen Raises ON Após parceiro abrir em Rico e com 3c. de apoio: dar fit a nível 2 = fraco RDBL = 11+ com ou sem fit 3c.	
----------------------------	--	--

<b>DBLs / RDBLs</b>	Suporte, qualquer força	
---------------------	-------------------------	--

<b>(1x) – 1ST - (Passo) - ?</b>	Sistema ON	
---------------------------------	------------	--

<b>(1ST Fraco) - DBL (Chamada) - (Passo) - ?</b>	Respostas naturais	
--	--------------------	--

<b>BLACKWOOD &amp; TENTATIVAS DE CHELEME</b>	03 14 5 chaves + dama;	
<b>Blackwood de exclusão</b>	por exemplo 5 ouros em vez de 4ST pergunta chaves excluindo ouros	

<b>SAÍDAS</b>	1/3/5 naipe 1/2/4 ST; J nega carta acima e Sequências Internas	
---------------	---	--

<b>SINALIZAÇÃO</b>	baixa chama, baldas par/ímpar	
	Saída ao As pede atitude; Saída ao Rei pede contagem	
	Saída a As e singleton no morto: preferencial	
	Saída a As e RDVxxx no morto: preferencial	