



OPENING	TICK IF ARTIFICIAL	MIN. NO. OF CARDS	NEG.DBL THRU				
				DESCRIPTION	RESPONSES	SUBSEQUENT ACTION	COMPETITIVE & PASSED HAND BIDDING
1♣		3		11+	Walsh <sup>[01]</sup> ; InvMin <sup>[02]</sup>		
1♦		3		11+	2♥=competi. 5♠+4/5♥; 2♠=lim. 5♠+4/5♥; <sup>[03]</sup> InvMin <sup>[01]</sup> ;		
1♥		5		11+	2/1; 1STF1; Bergen; 2STJac; 3ST=13-15 3crt		Jordan; FitBids; Drury <sup>[04]</sup>
1♠		5		Desenvolvimentos iguais a 1♠			
1ST		bal		15-17 bal (pode ter ricos 5º de forma não sistémica)	Stayman (Garbage); Transfers; Smolen;	Sequências Naturais	After dbl = Fugas Pass → Rdbl Rdbl → 2♣ 2X = seguidos Diferido = salt
					2♠=mm; 2ST=1menor; 3m=HHxxx ; 3M=slam	Smolen (salto no rico de 4 cartas)	
2♣				Forte ou GF	2♦=relais; 2M/3m=HHxxx(x);	Rebide 2M=GF / Rebide 3M=passável <sup>[05]</sup>	
2♦	✓			Multi sub-abertura em M ou	2M=p/c; 2ST=rel. (respostas inv); 3ST=to play	<sup>[06]</sup>	
				22-23 bal	4♣=ask Transfer; 4♦=ask BID; 4M=to play		
2♥				5M4+m sub-abertura	2♠=NF construtivo; 3♣=p/c; 3♦=inv♥;	<sup>[07]</sup>	
					2ST=relais ask	3♣/♦=nat, min / 3♥/♠=♣/♦ max	
2♠				Desenvolvimentos iguais a 2♥			
2ST				Bal 20-21 pode ter rico 5º	Puppet Stayman; 3♦/♥=transfer; 3ST=5♠+4♥ 3♠=transfer para 3ST <sup>[09]</sup>		
3♣		7(6)		Natural, barragem	Novo naipe abaixo de partida <i>«quase» Forcing</i>	Sequencias Naturais	
3♦				Igual	Igual	Igual	
3♥				Igual	Igual	Igual	
3♠				Igual	Igual	Igual	
3ST				Gambling sem defesa lateral	n♣=p/c; 4♦=pergunta singleton; M=to play <sup>[11]</sup>	3ST-4♦:4M=sing;4ST=7222;5m=Sing om	
4♣	✓			Namyats = boa abertura 4♥	4♥ = para jogar; outras controlo <sup>[12]</sup>		
4♦	✓			Namyats = boa abertura 4♠	4♠ = para jogar, outras controlo <sup>[12]</sup>		
4♥		8(7)		Naturais, Forcing, Controlos			
4♠		8(7)		Iguais			
4ST				Menores			
5♣		9(8)		Barragem		<b>HIGH LEVEL BIDDING</b>	
5♦		9(8)		Igual		RKCB3041; 5ST=2+void; 6x=1+void;	
5♥		9(8)		Igual		DOPI / ROPI;	
5♠		9(8)		Igual		Minorwood (5 chaves)	
						Blackwood exclusão	

--	--	--	--	--	--	--	--